

ESCAPE OF THE DEAD játékszabály

Mire lesz szükséged?

- 4 dobókocka
- Ceruza és radír
- Játéklap

A játék célja

Teljesen megjavítani az autódat és megmenekülni a támadó zombik elől.

Előkészületek

Tegyél egy X-et az egyik mezőbe a játéklap „Zombik száma” jelölőjén. Ez jelzi, hogy kezdetben egy zombi támad rád. A barikádod kezdetben teljesen ép a „Barikád életerő” mezőket tehát hagyd üresen. Ez jelzi, hogy a barikádod még nem sérült. Az autód kezdetben 0 százalékos készütségű, ezt jelzi, hogy alatta egyetlen mező sincs áthúzva az „Autó állapot” jelölőn.

Játékmenet

A játék öt fázisból áll, ezeket ismételd addig, míg nyersz, vagy veszítesz!

1. Fázis – Feltámadnak a zombik!

Növelsz a zombik számát annyival amennyivel az autód állapota alatti „Zombi szintenként” mező előírja. Minél jobb állapotban van az autód, annál több zombi fog jönni körönként!

2. Fázis – Oszd szét a kockákat

Fogd a kezvedbe a dobókockákat, majd oszd el őket tetszés szerinti arányban a játéktér három területe (Pázsit, Barikád, Garázs) között. Minden kocka egy, az adott területhez tartozó akciót fog végrehajtani a következő fázisban.

3. Fázis – Hajtsd végre az akciót!

Haladj végig azokon a területeken, ahová az előző fázisban dobókockát helyeztél. Vedd kézbe a terület kockáit, dobj velük, majd értékeld ki a dobásodat a területnek megfelelően!

Pázsit: Minden ide helyezett kocka egy, a zombikra leadott lövést jelképez. Minden legalább hármas dobással sikeresen lelőttél egy zombit. A lelőtt zombikkal csökkentsd a „Zombik száma” jelölő értékét. Minden lelőtt zombiért húzz be egy pontot a „Megölt zombik” jelölőn.

Barikád: Minden legalább hármas dobás eggyel csökkenti a barikádodban felhalmozódott sebzést, töröld ki érték egy-egy sebzéspontot a „Barikád életerő” jelölőn.

Garázs: Minden legalább ötös dobás 10 százalékkal javítja az autód állapotát, ezt egy mező behúzásával jelezheted az „Autó állapot” jelölőn. Figyelem! Minél jobb állapotú az autód, annál több zombi fog a következő kör elején érkezni!

4. Fázis – Zombitámadás!

Minden zombi, amit nem tudtál lelőni kárt okoz a barikádodban, húzzál be érték egy-egy sebzést a „Barikád életerő” jelölőn. Ha a barikádod életerője elfogy a zombik áttörték a védelmedet és elkaptak, vesztettél.

5. Fázis – Jutalom

Ha a „Megölt zombik” jelölő eléri a tízet válassz egyet az alábbi jutalmak közül. Ezt követően töröld ki a mezőket és kezd el újra számolni a zombikat a következő jutalomért. A jutalmak:

- Pusztíts el minden zombit
- Javíts egy egységet az autón
- Javíts 3 egységet a barikádon
- A következő kör elején nem támadnak fel új zombik



Fordítás: Magyar Társasjátékos Egyesület
Translated by: Hungarian Boardgamer Society
<http://www.tarsasjatekos.hu>
<http://www.facebook.com/tarsasjatekos>

TIPP: Az egyes jelölőket hat, illetve tíz oldalú dobókockákkal helyettesítheted



Fordítás: Magyar Társasjátékos Egyesület
Translated by: Hungarian Boardgamer Society
<http://www.tarsasjatekos.hu>
<http://www.facebook.com/tarsasjatekos>