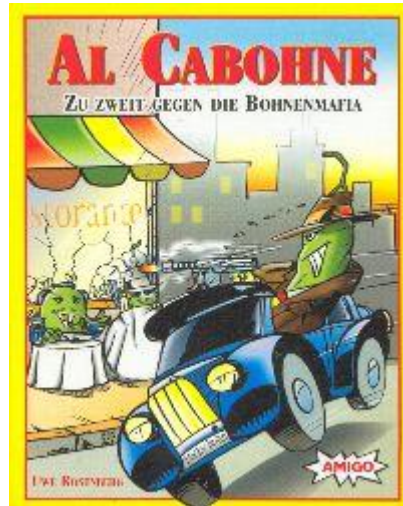




Al Cabohne

Ketten a babmaffia ellen



Tervezte: Uwe Rosenberg

Kiadja: AMIGO Spiel + Freizeit
GmbH

Waldstrasse 23-D5, D63128
Dietzenbach

redaktion@amigo-spiele.de

www.amigo-spiele.de

1-2 játékos részére,
12 éves kortól,
játékidő kb. 30-60 perc

Tartalom:

120 babkártya

- 20 kékbab (Blau Bohne)
- 19 fűrtös bab (Kidneybohne)
- 18 tűzbab (Feuerbohne)
- 16 szelesbab (Puffbohne)
- 16 disznóbab (Saubohne)
- 14 zöldbab (Brechbohne)
- 13 karóbab (Stangenbohne)
- 3 babmaffiafőnök (*Joe Bohnano, Don Corlebohne, Al Cabohne*)



- 1 3. *babföld* (3. Bohnefeld)

Játékkoncepció

A játékosok babokkal kereskednek, amelyeket a babföldjeiken természetnek, majd betakarítás után igyekeznek a lehető legnyereségesebben eladni. Ugyanekkor a játékosok a babmaffiával is harcban állnak. A babmaffia fiktív játékos, saját babföldekkel. A játékosok célja, hogy a babkereskedelem révén meggazdagodjanak - legalábbis a babmaffiánál gazdagabbak legyenek.

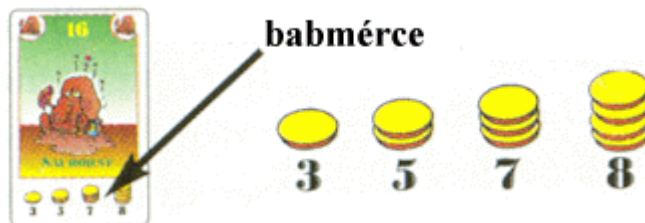
A játék eszközei

A babkártyák

Hét babtípus van a játékban, mindegyik különböző gyakoriságú. Mindegyik kártyán látható, hogy abból a típusból hány darab van összesen.



A kártya alján található a babmérce, amely megmutatja, hogy a játékos hány babtallért kap az adott típusú babok eladásáért. A számok jelzik, hogy az adott típusú babból hányat kell eladnia ahhoz a játékosnak, hogy egy, kettő, három, illetve négy tallért kapjon értük.



1. példa: Amennyiben a játékos csak egy vagy két disznóbabot ad el, nem kap egy babtallért sem. Három, illetve négy disznóbab egy tallért ér, öt vagy hat disznóbab eladásával két, hét eladásával pedig három babtallérra tesz szert a játékos, végül nyolc vagy több ilyen bab eladásáért négy babtallér jár neki.

A babtallérok

Az eladott babokért cserébe a játékosok babtallérokot kapnak, amelyeket

lefelé fordított babakártyákkal jelölnek. Egy lefelé fordított babakártya egy baltallért jelent.

A babföldek

A játékosok maguk előtt, az asztalon természetik a babokat. A játék kezdetén minden játékosnak két - egyelőre még üres - babföldje van. Egy babföldön tetszőleges számú, de csak azonos fajtájú babot lehet természetni. Az egy babföldön lévő babokat egymást részben fedve kell egymásra rakni.



A babmaffia főnökei

A babmaffia szintén babokat természet a saját babfölidein. A babmaffiafőnök-kártyák egyszerre jelképezik a babmaffia főnökeit, valamint azok babfölideit. Minden babmaffiafőnöknek egy babföldje van. A babmaffia babjait ilyenformán a maffiafőnökök kártyáira kell elültetni.

A babmaffiafőnökök közül *Al Cabohne* és *Don Corlebohne* a kétjátékosos játékban használatos; egy játékos esetén pedig *Joe Bohnano* is használandó.



Játékelőkészületek két játékos esetén

A két babmaffiafőnököt, *Al Cahbonét* és *Don Corlebohnét* ki kell tenni az asztal közepére. A harmadik maffiafőnökre, *Joe Bohnanóra* nincs

szükség két játékos esetén. Ugyanakkor ez utóbbi kártya hátoldala 3. *babföld* - a kártya mint 3. *babföld* használatos a játékban. Egyelőre azonban mindkét 3. *babföldet* félre kell tenni.

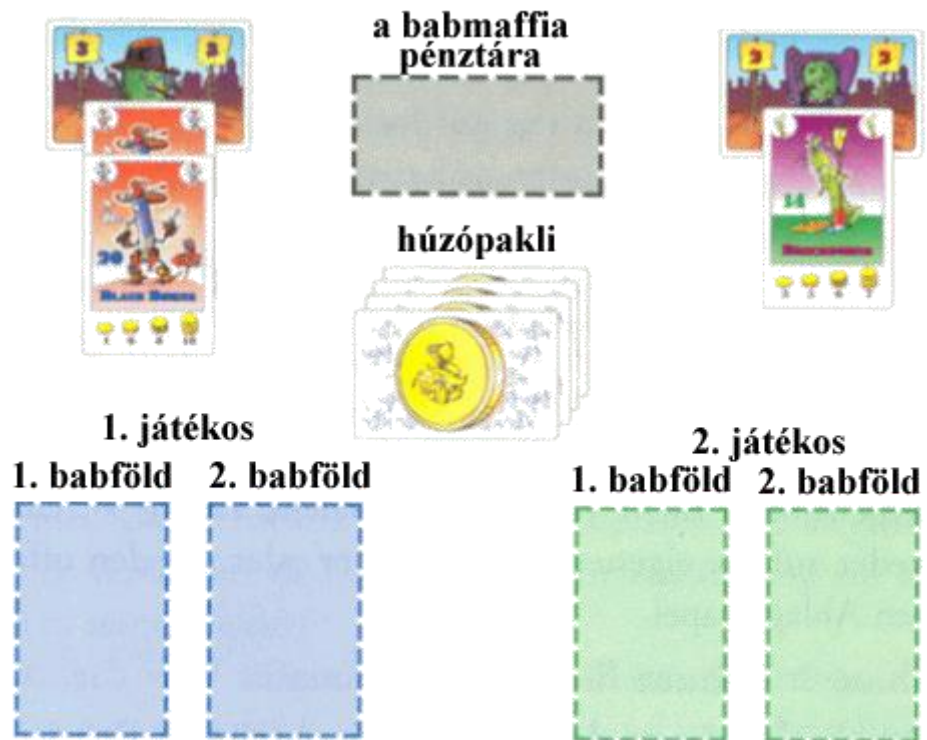
A babkártyákat meg kell keverni, és minden játékosnak osztani kell **öt babkártyát**.

Alapvető szabály: A játékosoknak **soha** nem szabad megváltoztatni a **kezükből lévő kártyák** sorrendjét. A kézben lévő lapok variálása itt, ellentétben más kártyajátékokkal, nem megengedett. Ez igaz a kezdetben kiosztott lapokra is: a játékosoknak a kártyákat abban a sorrendben kell kézbevenniük, amilyen sorrendben az osztótól kapják. Később mindig egyesével kell az új kártyákat felhúzniuk és a már a kezükben lévő kártyák mögé tenniük.

A megmaradt kártyákat lefelé (vagyis baltallérral felfelé) fordítva a játékosztal közepére kell tenni, ez lesz a húzópakli.

Ekkor kapják meg a babmaffia főnökei babkártyáikat. Az osztó felcsapja a húzópakli legfelső lapját, és félig rárakja azt *Al Cabohnéra*. Ezután felcsapja a húzópakli következő lapját. Ha ez ugyanabba a babfajtába tartozik, mint az előző, akkor ez a kártya is *Al Cabohnéhoz* kerül. Ezt mindaddig folytatnia kell, amíg fel nem csap egy másik babfajtába tartozó babot - ez a babkártya *Don Corlebohnéra* kerül.

Eszerint kezdéskor *Al Canohnén* több kártya is lehet, míg *Don Corlebohnén* mindenképp csak egy lesz.



A játékot az osztó ellenfele kezdi, és a játékosok mindig felváltva következnek egymás után.

A játék menete

Az éppen soron lévő játékos köre 6 lépésből áll:

1. Babkártyák felhasználása
2. Babkártyák átengedése a babmaffiának
3. Babkártyák kijátszása
4. Babkártyák felcsapása
5. Babok elültetése
6. Új babkártyák húzása

1. lépés: Babkártyák felhasználása A játékos a felcsapott babkártyákat, amelyeket ellenfele nem ültetett el (lásd az [5. lépést](#)) tetszése szerint saját babföldjeire, illetve a dobott lapok közé rakja.

2. lépés: Babkártyák átengedése a babmaffiának

A soron lévő játékos megnézi, milyen babfajta vannak a maffiafőnökök babföldjein. Ha két maffiafőnök bármelyike ugyanolyan babot termeszt, mint a játékos, a játékosnak át kell adnia egy babját a babmaffiának. A játékos elvesz egy babot babföldjéről, és átteszi azt a annak a maffiafőnöknek a babföldjére, aki ugyanilyen babfajta termeszt.



A játékosnak akkor is át kell adnia babkártyáját, ha ebből a babfajtából ez az egy van babföldjén.

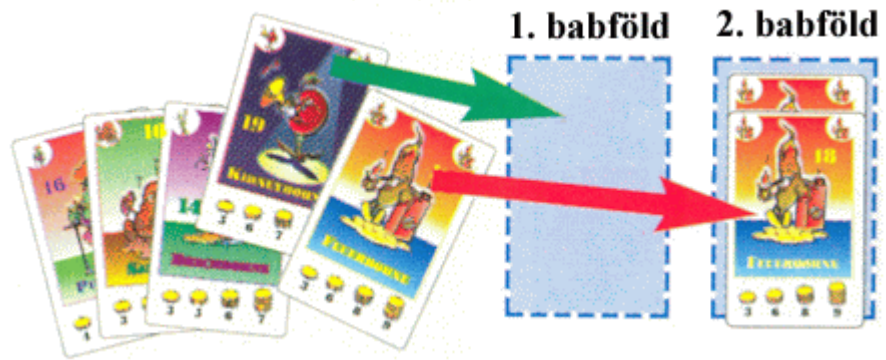
Azzal, hogy a játékos időben betakarítja babföldjéről a termést, elkerülheti, hogy babkártyát kelljen átengednie a babmaffiának.

Ha a játékos mindkét babföldjén ugyanolyan babokat termeszt, mint a babmaffia saját két babföldjén, mind a két babfajtából át kell adnia egyetlen babkártyát.

3. lépés: Babkártyák kijátszása

A játékosnak **kötelező** a kezében legelöl lévő babkártyát kijátszania, azaz az egyik babföldjére letennie. Ezzel vagy új kártyasort nyit, vagy meghosszabbít egy már létező sort.

Ezután a játékos, ha akarja, **kijátszhatja** a kezéből a második kártyát is (azaz azt, amelyik immár, az első kártya kijátszása után, az első a kezében). Ha a két babkártya ugyanabba a típusba tartozik, ugyanarra a babföldre kell kerülniük; ha viszont nem tartoznak ugyanabba a típusba, más-más babföldre kell kerülniük.



***Példa:** A játékosnak a kezében lévő tűzbabot **le kell raknia**, méghozzá arra a babföldjére, amelyen már vannak tűzbabok. Ezután, ha **akarja**, lerakhatja fürtös babját a másik babföldjére.*

Ha a játékos arra kényszerül, hogy olyan kártyát tegyen le, amely nem illeszkedik a babföldjein termelt babok közé, akkor a letétel előtt az egyik babföldjéről be kell takarítania az **összes** babot, és el kell adnia azokat. (Lásd lentebb: [Babok betakarítása és eladása](#)). Amennyiben a játékos kezében nincsen egyetlen kártya sem, az egész 3. lépés elmarad. A babmaffia nem kap semmit ebben a fázisban.

4. lépés: Babkártyák felcsapása

A soron lévő játékos egyenként felcsapja a húzópakli legfelső **három lapját**. Mindig, amikor felcsap egy kártyát, választ kell adnia az alábbi két kérdésre:

1.) Termeszt a babmaffia ilyen babot?

Ha igen, a felcsapott kártyát annak a maffiafőnöknek kell adni, aki ezt a babfajtát termeszt. Ha a maffiafőnök babföldjén ezzel a kártyával már annyi bab van, hogy be tudja azokat takarítani, ő ezt nyomban meg is teszi (a betakarításra vonatkozó részletes szabályokat lásd [itt](#)). A betakarított és eladott babokért járó baltallérokat a babmaffia pénztárába, az eladás után megmaradt, betakarított babokat pedig a dobott lapok közé kell tenni.



Minden, a babmaffia által elvett kártya helyett egy újat kell felcsapni - és újra meg kell válaszolni az 1. kérdést.

2.) A dobott pakli legfelső lapja megegyezik-e a felcsapott babbkártyák valamelyikével?

Ha igen, a dobott pakli tetejéről le kell venni a babbkártyát, és az ugyanolyan típusú babbkártyára kell tenni. Ezt mindaddig újra meg újra meg kell ismétetni, amíg a dobott pakli tetején olyan babbkártya nem lesz, amellyel azonos nem lesz a felcsapott babbkártyák között.



Akár az is megtörténhet, hogy a dobott pakli összes lapja a felcsapott babbkártyákra kerül.

Figyelem: Amennyiben a dobott pakli tetején lévő kártya ugyanolyan típusú, mint a felcsapott babkártya, és ráadásul ezt a típusú babot a babmaffia egyik főnöke is természti, mindkét babkártyát azonnal oda kell adni a maffiafőnöknek.

5. lépés: Babok elültetése

A soron lévő játékos a felcsapott babkártyák közül tetszőleges számút a saját babföldjeire, vagy pedig a babmaffia babföldjeire rakhat.

Az ugyanabba a típusba tartozó babokat együtt, egy babföldre kell rakni.

A babkártyákat, amelyekre nem tart igényt, a játékos felajánlja ellenfelének - azzal, hogy az asztalon hagyja azokat (lásd az [1. lépés](#)nél).

A játékos a saját, kézben lévő kártyáiból ajándékozhat a babmaffiának.

A játékos a babföldjein lévő, már elültetett babjaiból nem ajándékozhat a babmaffiának.

A soron lévő játékos e lépés során takaríthatja és adhatja el babjait.

Nem fordulhat elő, hogy a babmaffia két babföldjén ugyanabba a típusba tartozó babot termesszen; hasonlóképpen a játékos sem természetesen saját két babföldjén ugyanabba a típusba tartozó babokat.

Ezután a játékosnak meg kell néznie, hogy a babmaffia mindkét főnökének babföldjén van-e legalább egy-egy babkártya. Ha nincs, és a játékos kezében van kártya, kártyái közül ki kell választania és át kell adnia annyit, hogy mindkét maffiafőnök babföldjén legyen legalább egy-egy babkártya.

Mínt hogy a babmaffia két főnökének babföldjein nem lehetnek ugyanabba a típusba tartozó babkártyák, előfordulhat, hogy a játékosnak szerencséje van, és nem kell babkártyát átadnia. Ugyanis akkor, ha a játékosnak csak ugyanabba a típusba tartozó babkártya van a kezében, mint amilyenek a babmaffia egyik babföldjén már van, nem tehet le ilyen babkártyát annak másik babföldjére. Ilyenkor azonban meg kell mutatnia a kezében tartott babkártyákat ellenfelének, annak bizonyosságául, hogy nem kell babkártyát adnia a babmaffiának.

6. lépés: Új babkártyák húzása

A soron lévő játékos a húzópakliból egyesével **két** kártyát húz és a kézben lévő lapjai mögé teszi őket. Meg kell őriznie azt a sorrendet, ahogyan húzta azokat.

Ezzel a játékos köre véget ér, és most ellenfelén a sor.

A babok betakarítása és eladása

A játékos saját körében bármikor betakaríthat és eladhat babokat - **kivéve a 4. lépést**. Ha a játékos betakarít babokat egy babföldjéről, a babtermést egyben kell adnia. Akár kénytelen betakarítani egy játékos, akár önként teszi, mindig eldöntheti, melyik babföldjéről takarítja be a babokat.

Olyan babföldről, amelyen csak egy babkártya van, nem lehet betakarítani - **kivéve, ha:**

- Ha a játékosnak két - illetve három - babföldjén csak egy-egy babkártya van, bármelyikről betakaríthat a termést.
- Ha a játékosnak egy - illetve két - babföldje üres, egyen pedig egy babkártya található, ez utóbbi betakarítható.

Amikor egy játékos betakarítja az egyik babföldjét, az azon lévő **összes** babot el kell adnia.

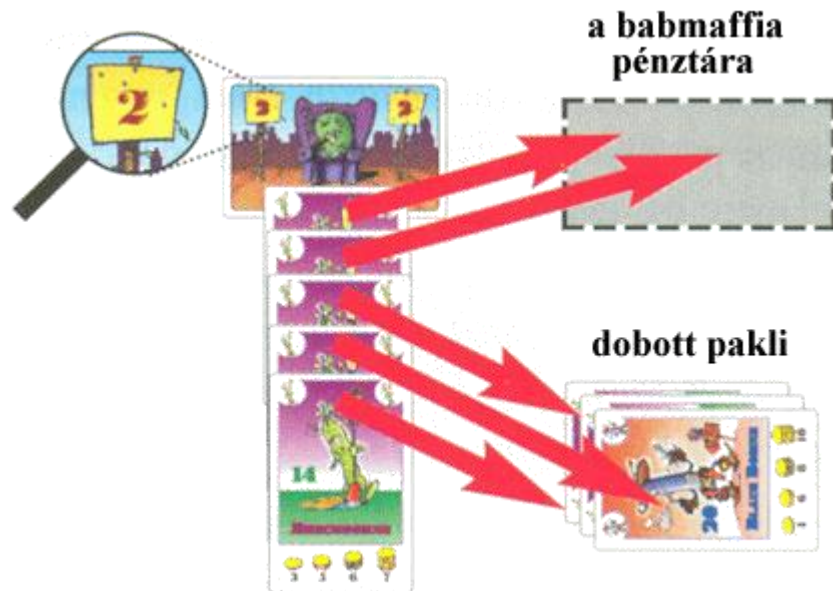
Az eladás a következőket jelenti: a játékos megszámolja, hány babja van a betakarításra kijelölt a babföldjén. A babkártyán látható babmérce mutatja meg, hogy hány babtallért kap ezekért babjaiért. A játékos a betakarított babkártyák közül ennek megfelelő számú a babtallért ábrázoló oldalára fordít és, a többi kártyától elkülönítve, maga elé tesz. A többi betakarított babkártyát a babos oldalukkal felfelé a dobott paklira kell tennie.

***Példa:** Öt szelesbab eladásáért két babtallér jár. Márk az öt szelesbabból kettőt felfordít és maga elé tesz - vagyis kap két babtallért. A maradék három szelesbabot a dobott pakli tetejére teszi.*

Előfordulhat, hogy az eladáskor a játékos nem kap egyetlen babtallért sem.

***Példa:** Zsuzsa két kékbabot takarít be és ad el - az eladásért nem jár neki egy babtallér sem. A két kékbabot a dobott pakli tetejére teszi.*

A játékosok a legtöbbször maguk döntenek arról, betakarítják-e a termést egy babföldről, vagy sem. A babmaffia viszont akkor takarítja be egy babföldjéről a termést, amikor az már egy bizonyos összeget ér. *Al Cahbone* azonnal betakarítja és eladja babföldjéről a termést, amikor az három babtallért ér; *Don Corlebohne* pedig akkor, amikor a termés két babtallért ér. A babmaffia babtallérait a maffia pénztárában, a két maffiafőnök kártyája között kell gyűjteni.



***Példa:** Don Corlebohe földjén öt zöldbab van, így a termést azonnán be kell takarítani. Két babkártyát baltallérként megtart magának, a maradék három babkártya pedig a dobott pakli tetejére kerül.*

3. babföld vásárlása

Mindkét játékos vásárolhat a játék során egyetlen egyszer egy 3. babföldet. A vásárlásra csak a játékos saját körében kerülhet sor. A 3. babföld négy baltallérba kerül. A vásárlás után a játékos immáron kettő helyett három babföldön termeszthet babokat.



A baltallérokat, amellyekkel a játékos a 3. babföldért fizetett, félre kell tenni - csak akkor kerülnek vissza a játékba, amikor a dobott pakliból húzópakli lesz. A játékosnak a megvásárolt 3. babföldet maga elé kell az asztalra letennie.

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor harmadszor fogy el a húzópakli. Ha ez a 4. lépés (babkártyák felcsapása) során történik, az 5. lépést (babok

elültetése) még végre kell hajtani, s csak ekkor fejeződik be a játék. Ha a húzópakli a **6. lépés** (*Új babkártyák húzása*) során fogy el harmadjára, a játék azonnal véget ér.

Amikor a húzópakli először, illetve másodszor elfogy, a dobott paklit meg kell keverni - az lesz az új húzópakli. Ez kihathat a **4. lépés** végrehajtására (tudniillik amíg nincs dobott pakli, onnét nem is kerülhetnek babkártyák a felesapott babkártyákra).

A játék végén a játékosok még betakarítják és eladják a babföldjein található babokat. A kézben lévő lapok már nem számítanak, azokat a dobott pakli tetejére kell tenni. A babmaffia is betakarítja és eladja a babföldjein található babokat. Ezután meg kell számolni a babmaffia, illetve külön-külön a játékosok babtallérait. Az a győztes, akinek a legtöbb babtallérja van - vagy a babmaffia, vagy a játékosok egyike.

Babpasziánsz

Játékelőkészületek

A játékos kirakja az asztal közepre a három maffiafőnököt: *Al Cabohnét*, *Don Corlebohnét* és *Joe Bohnanót*.

Megkeveri a babkártyákat, és képpel lefelé, húzópakliként lerakja azokat maga elé az asztalra, majd felhúzza a kezébe **hét lapot**. A kártyák sorrendje itt sem változtatható meg.

A 3. *babföldet* lerakja maga elé - a babpasziánszban a játékosnak a játék kezdetétől a végéig három babföldje van.

Ezután kapja meg a babmaffia a babjait. A játékos felcsapja a húzópakli legfelső lapját, és ráteszi *Al Cabohnéra*, majd felcsapja a következő lapot. Ha ez ugyanabba a típusba tartozik, mint az előző, ezt is rárakja *Al Cabohnéra*. Ha másmilyen, a babkártya *Don Corlebohnéra* kerül.

Miután *Al Cabohne* és *Don Corlebohne* már megkapták babjaikat, *Joe Bohnanón* a sor, hogy megkapja a maga babját. A játékos felcsapja a húzópakli legfelső lapját. Ha ez a babkártya ugyanabba a típusba tartozik, mint amelyet akár *Al Cabohne*, akár *Don Corlebohne* természet, a babkártyát a megfelelő maffiafőnökhöz kell tenni, és új lapot kell felcsapni. Ilyenformán *Al Cabohnénak* és *Don Corlebohnénak* több babja is lehet, míg *Joe Bohnano* mindenképp egyetlen babbal kezd.

Miután mindhárom maffiafőnök megkapta a maga babját (vagy babjait), elkezdődik a játék.

A játékmenet

A kétjátékosos változattal szemben egy kör itt csak öt lépésből áll: elmarad a lépés, amikor a játékos felhasználja a másik játékos által meghagyott babkártyákat, mivelhogy nincs is másik játékos.

1. lépés: Babkártyák átengedése a maffiának A lépés végrehajtása megegyezik a kétjátékosos változat hasonló lépésének végrehajtásával - ám ez esetben a babmaffia akár három különböző babot is szerezhet a játékostól.



2. lépés: Babkártyák kijátszása A lépés végrehajtása megegyezik a kétjátékosos változat hasonló lépésének végrehajtásával. A játékosnak le kell raknia kezéből a legelső lapot babföldjei egyikére; ezután, ha akarja, lerakhatja kezéből a következő lapot is. **Figyelem:** E lépés során nem lehet a babmaffiának babkártyát ajándékozni.

3. lépés: Babkártyák felcsapása A lépés végrehajtása megegyezik a kétjátékosos változat hasonló lépésének végrehajtásával. A játékosnak fel kell csapnia a húzópakli legfelső három lapját. Ezután mindhárom kártyával kapcsolatban fel kell tenni a két kérdést:

1. **Termeszt a babmaffia ilyen típusú babot?**
2. **A dobott pakli tetején lévő bab ugyanolyan típusú-e, mint a felcsapott babkártyák bármelyike?**

4. lépés: Babok elültetése A lépés végrehajtása megegyezik a kétjátékosos változat hasonló lépésének végrehajtásával, egyetlen különbséggel: a játékosnak az összes, felcsapott, illetve a dobott pakli tetejéről levett babot el **kell** ültetnie. (Nem hagyhat babkártyát a másik játékos részére, minthogy nincsen másik játékos.)

5. lépés: Új babkártyák húzása A játékos **két lapot** húz a húzópakliból, és ezeket a kezében tartott kártyák mögé rakja. Ezután megint a

játékoson a sor, új kör kezdődik az *1. lépéssel*.

A babok betakarítása és eladása ugyanúgy történik, mint a kétjátékos változatban. A játékos nem takaríthat be és adhat el a *3. lépés* során. Ami a babmaffia főnökeit illeti, *Al Cabohne* azonnal betakarít és elad, ha babjai értéke eléri a három babtallért, *Don Corlebohne* ugyancsak, ha a termése már két babtallért ér, és *Joe Bohmano* már akkor betakarít és elad, ha a babjai egy babtallért érnek.

A játék vége

Ellentétben a kétjátékosos változattal, a babpasziánsz akkor ér véget, amikor először elfogy a húzópakli. Ha a húzópakli az *5. lépés* előtt fog ki, a játék lépéseit még sorra végre kell hajtani, s csak az *5. lépésnél* ér véget a játék.

Ekkor mind a játékos, mind a babmaffia betakarítja és eladja az összes babot a babföldről. Ezután össze kell számolni a babmaffia babtallérait, és az összeget meg kell duplázni, és ezt kell összevetni a játékos gyűjtött babtallérok számával. Az nyer, akinek nagyobb a vagyona. Hosszútávon a játékosnak arra kell törekednie, hogy minél nagyobb különbséggel győzze le a babmaffiát.

Taktikai tanácsok a babpasziánszhoz

A játékosnak igyekeznie kell elkerülni azt a helyzetet, amikor a dobott pakli tetején olyan babkártya van, amilyent a babmaffia gyűjt.

Fontos, hogy a játékos a megfelelő pillanatokban a kezéből ajándékot adjon a babmaffiának. Tegyük fel, hogy olyan bab van felcsapva, amelyet a játékos nem akar egyik babföldjére sem beültetni. Ekkor a *4. lépés* során annyi babot ad a babmaffiának, amennyivel az már betakarítani és eladni kénytelen - ezután a babkártya, amelyik nem kell a játékosnak, a babmaffia üres babföldjére tehető.

A játékosnak észben kell tartania, hogy ha úgy ad ajándékot a babmaffiának, hogy az emiatt betakarítani és eladni fog, az üressé vált babföld miatt egy újabb babot kell adnia a babmaffiának.

Tegyük fel, hogy a játékosnak egyetlen babkártya van az egyik, és több egy másik babföldjén; továbbá tudja, hogy a következő *2. lépés* során kénytelen lesz betakarítani és eladni babjait e babföldjéről. Ennek elkerülésére megteheti, hogy a *4. lépés* során ajándékozik a babmaffiának egy olyan babot, amelyikből egy van neki a saját babföldjén. A következő kör *1. lépése* során át kell adnia ez utóbbi babot a babmaffiának - ilyenformán a *2. lépés*re már üres lesz ez a babföldje.

Jól kell időzíteni a termések betakarítását. A *3. lépés* során, nyomban a *2.*

lépés befejeztével, újabb nagy termésekre lehet szert tenni - ezért célszerű, ha a játékos még a *2. lépés* során betakarítja nagyobb terméseit.

Thaur
2004.09.19.