

# GUMICUKIK FÖLDJE

Marco Teubner  
Gorobei



Üdvözlünk a gumicukik országában, ahol ezek a mókás kis édességek élnek!

A gumicukik imádják a gyümölcsöt, és minden idejüket gyümik természetésével töltik. Nagy ingyencek ám! És tudtátok, hogy meg lehet őket szelíditeni?

Csalogassátok elő a vadóc gumicukikat ízletes gyümikkel, és tegyétek őket a cukorkatartókba! Aztán csiklandozzátok meg őket, hogy kibújjanak a bűvóhelyükről, és segítsenek elcsípni még több gumicukit!

## A játék célja

Csalogassatok magatokhoz minél több gumicukit, hogy megszelídítsétek őket és győzedelmeskedjete a játékban.

## A játék előkészületei

Adjatok minden játékosnak:

- 1 cukorkatartót
- 6 azonos színű kezdőlapkát.

Amennyiben 4-nél kevesebben játszotok, a nem használt cukorkatartókat és kezdőlapkákat tegyétek vissza a játék dobozába.

**1.** Keverjétek meg a 32 gumicukilapkát, és alkossatok belőlük 4 egyforma méretű kupacot, majd vadóc oldalával felfelé tegyétek ezeket az asztal közepére.

**2.** Keverjétek meg a 6 kezdőlapkát, és csúsztassátok be ezeket szelíd gumicuki oldalukkal felfelé a cukorkatartótokba, a tartó tetején lévő résen keresztül. Minden játékos így készítse elő a cukorkatartóját.

**3.** A gumicuki csiklandozót tegyétek az asztal közepére, mindenki számára elérhető helyre. Döntsetek el, ki szereti közületek legjobban a gumicukrot, ő lesz a kezdőjátékos és az első aktív szelídítő. Kezdődhet a játék!

## A játék tartozékai

◆ 80 gumicukilapka

- 24 kezdőlapka (játékosonként 6) szelíd gumicuki (világoskék háttér) és játékoszín oldalakkal



- 32 lapka szelíd gumicuki (világoskék háttér) és vadóc gumicuki (piros háttér) oldalakkal

- 3 doboz egzotikus gumicuki – dobozonként 8 gumicukilapkával (kizárólag a kaland játékváltozathoz)



- ◆ 4 cukorkatartó 4 különböző játékoszínben



- ◆ 1 gumicuki csiklandozó



# A játék menete

A játékban az óramutató járása szerint hajtsátok végre a köreiteket. A körötökben a következő három lépést hajtsátok végre, ebben a sorrendben:

1. **Csiklandozzátok meg a gumicukikat**
2. **Csípjétek el a vadóc gumicukikat**
3. **Adjátok tovább a gumicuki csiklandozót a következő játékosnak.**

## 1. Csiklandozzátok meg a gumicukikat

Kérjétek segítséget a gumicukijaitoktól. A csiklandozó segítségével csalogassatok elő 2 gumicukit a cukorkatartótokból.

Cukorkatartó használata:

Csúsztassátok be a csiklandozót a cukorkatartó alján található részbe, amíg a tartó másik oldalán kijön egy gumicukilapka. Minden lapkánál ugyanígy járjatok el. A lapkákat tegyétek magatok elé, szelíd gumicuki oldalával felfelé.

**Megjegyzés:** Amennyiben nincs több gumicukilapka a cukorkatartótokban, úgy ebben a körben hagyjátok ki ezt a lépést, és folytassátok a következő – Csípjétek el a vadóc gumicukikat – lépéssel.

## 2. Csípjétek el a vadóc gumicukikat

Vadóc gumicukit úgy tudtok elcsípni, hogy odacsalogatjátok a gumicukikat a lapkán látható gyümikkel, és beteszitek őket a cukorkatartóba.

A körötökben csak egyszer csíphetek el gumicukit, és csak akkor, ha van hozzá elegendő csalétek.

**A. Nézzétek meg a vadóc gumicukilapkákat. 2 dolgot árulnak el nektek:**

◆ a gumicukik száma, amit ezzel a lapkával szereztek

◆ mennyi és milyen gyümire van szükségetek a csalogatáshoz

**B. Nézzétek meg az előttek lévő lapkákat, hogy megtaláljátok a megfelelő csaléteket:**

◆ **Ha rendelkeztek mindennel, amire szükségetek van, szuper!**

Fogjátok a szükséges lapkákat, majd gyűjtsétek be a vadóc gumicukilapkát, amit elcsíptetek. Csúsztassátok ezeket a lapkákat tetszőleges sorrendben a cukorkatartóba, szelíd oldalukkal felfelé. Sikeresen elcsíptétek a vadóc gumicukit.

◆ **Amennyiben nincs elegendő gyümitek, hogy vadóc gumicukit csípjétek el, sajnós így járjatok. Talán a következő körben sikerül. folytassátok a következő lépéssel.**

A megszelídített gumicukik jutalmakat adnak, és ezzel a segítségetekre lesznek újabb gumicukik elcsípésében. Bizonyos jutalmak lehetnek egész gyümik, míg más, különleges jutalmak nagy előnyhöz juttathatnak majd titeket. Ezeket a Gyümik és különleges jutalmaknál találjátok.

**Megjegyzés:**

Egyes gumicukik jobban szeretik az elemőzsiájukat, mint mások. Emiatt ők nem adnak semmit, viszont sokkal többen vannak. Őket egyszerűen csak vissza kell tennetek a cukorkatartótokba az előcsalogatás után.

**Megjegyzés:** Azok a lapkák, amelyeket nem használtok az aktuális körben, előttek maradnak. Továbbá, egy vadóc gumicuki elcsípése csak akkor kötelező, ha már üres a cukorkatartótok. Akkor is dönthettek úgy, hogy nem csíptek el vadóc gumicukit, ha erre lehetőségetek lenne.



Megjegyzés: Vannak gumicukik, akik már jóllaktak, mint az ebből az ábrából is látszik. Ezeket a gumicukikat gyümik felhasználása nélkül is el lehet csípni.



### 3. Adjátok tovább a gumicuki csiklandozót a következő játékosnak

A körötök véget ért, adjátok tovább a gumicuki csiklandozót a tőletek balra ülő játékosnak. Ez a játékos lesz az új aktív szelidítő, és megkezdi a körét.

## A játék vége

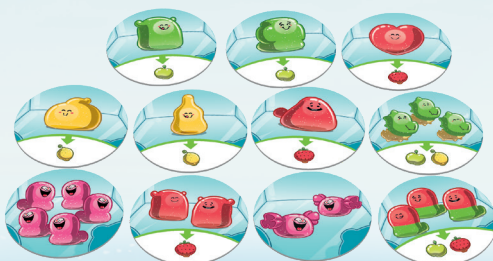
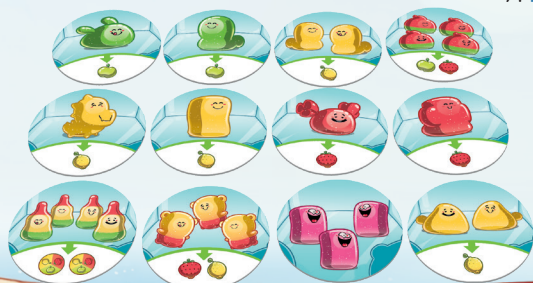
A játéknak akkor van vége, amikor már csak két kupac gumicukilapka van az asztalon. Figyeljete arra, hogy a játék úgy érjen véget, hogy minden játékos ugyanannyiszor kerüljön sorra. Amennyiben egyáltalán nincs már vadóc gumicukilapka az asztalon, a játék azonnal véget ér.

A szelidítők minden lapkát kivesznek a cukorkatartókból, és maguk elé helyezik az asztalra, a megmaradt lapkáik mellé. Ezután megszámlálják a lapkáikon található összes szelid gumicukit.

**FONTOS:** a gumicukikat számláljátok meg, és **NE** a lapkákat!



Ebben a játékban a **zöld** szelidítőnek 21 szelid gumicukija, míg a **kék** szelidítőnek 24 szelid gumicukija van. A **kék** szelidítő a győztes!!



Az a szelidítő lesz a győztes, és nyeri el a Legjobb Gumicuki Szelidítő címet akinek a legtöbb szelid gumicukija van!

Döntetlen esetén az a játékos győz, akinek több különleges jutalma (ami nem gyümi) van. Amennyiben ezután is döntetlen az állás, a játékosok osztoznak a győzelmen.

## Kaland játékváltozat

Még izgalmasabbá szeretnétek tenni a játékot? Látogassatok el a szomszédos térségekbe, hogy újabb gumicukikat fedeztetek fel.

A játékban 3 további dobozt találtok, 3 új térség felfedezéséhez.

Az egyes dobozok a következőket tartalmazzák:

◆ 4 egzotikus gumicuki kezdőlapka: minden szelidítő kap egyet a 6 kezdőlapkája mellé a játék előkészületei során.

◆ 4 egzotikus gumicukilapka: ezeket keverjétek bele a gumicukik 4 kupacába a játék előkészületei során.

**FIGYELEM:** azt ajánljuk, hogy csak akkor nyissátok ki egy dobozt, ha teljesítettétek a feltételét egy korábbi játék során.

### Ananászok partja

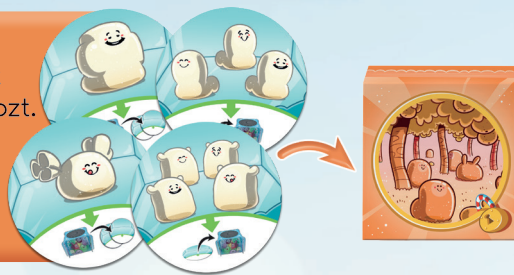
Amennyiben a játék végéig egy vagy több szelidítőnek sikerült mind a 4 háromszínű gumicukit elcsípnie, nyissátok ki a fehér dobozt.

Itt a vakáció ideje, azaz irány az Ananászok partja! Ismerjétek meg az ananász ízű gumicukikat, akik itt élnek, és gyertek velük játszani!



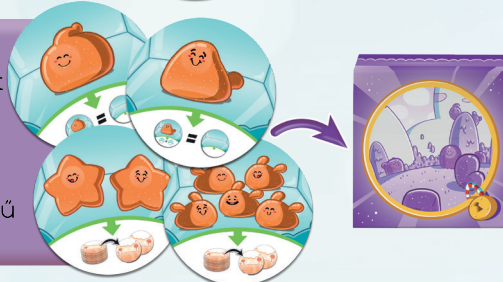
## Narancsvidék

Amennyiben a játék vége előtt egy vagy több szelídítőnek sikerült mind a 4 ananász gumicukit elcsípnie, nyissátok ki a narancs dobozt. Egy frissítő úszás után nincs is jobb, mint egy jó szundi egy narancsfa alatt. Micsoda szerencse, hogy pont sikerült eljutni a Narancsvidék fáihoz, ahol csak úgy nyüzsögnek a narancs gumicukik!



## Szederhegyek

Amennyiben a játék vége előtt egy vagy több szelídítőnek sikerült mind a 4 narancs gumicukit elcsípnie, nyissátok ki a lila dobozt. A legjobb módja egy utazás lezárásának egy kellemes túra a hegyekben, ahol ezek az ínycsiklandozó szedrek nőnek. Útközben ügyeljeteK arra, hogy elcsípjétek ezeket az új, szeder ízű gumicukikat!



**Megjegyzés:** Miután minden egzotikus gumicukit felfedeztetek, játszhattok az összes új lapkával, vagy kiválaszthattok tetszőleges gumicukikat az aktuális játékhoz.

## Gyümik és különleges jutalmak

### Eper/alma/citrom:

Ezek a gyümölcsök, amelyek segítségével újabb gumicukikat csíphettek el.



**Többízű:** Ez a jutalom használható a következők egyikéként: eper, alma vagy citrom.



### Rendakás/ananász:

Az egyik ellenfeletek előtt lévő lapkák valamelyikét visszatehetitek a cukorkatartóba.



### Zseton/narancs:

Ebben a körben, miután ezt a lapkát visszacsúsztattátok a cukorkatartóba, egy helyett két vadóc gumicukilapkát csíphettek el. FigyeljeteK arra, hogy rendelkeznetek kell mind a két lapkához elegendő gyümivel.



### Választék/szeder:

Válasszátok ki az asztalon lévő gumicuki-kupacok egyikét. A kupac átnézése után válasszátok ki egy tetszőleges lapkát, amit a kupac tetejére helyeztek. Miután használtátok ezt a jutalmat, tegyétek a cukorkatartóba.



## Kezdőlapka jutalmak

**Ízlelés:** Amikor ezt a jutalmat használjátok, csalogassatok elő két új gumicukit. Miután ezt megtettétek, tegyétek ezt a lapkát a cukorkatartótokba.



**Rágógumi:** Ez a jutalom lemásolja az egyik előttek lévő lapka hatását a körötök végéig. Ez lehet akár gyümi, akár egy különleges jutalom.



*Példa: A kék játékos arra használja a rágógumit, hogy lemásolja az előtte lévő többízű lapka hatását. Ez azt jelenti, hogy a köre során úgy használhatja a rágógumi lapkát, mintha az egy többízű lapka lenne.*

**Csere:** Legfeljebb 2 előttek lévő lapkát visszatehettek a cukorkatartóba, majd kicsalogathattok ugyanennyi gumicukit a tartóból.



© 2023 Blue Orange kiadó. A Gummiland és Blue Orange a Blue Orange Edition tulajdona, Fanciaország. A játékot kiadja és forgalmazza a Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)