

**Carcassonne**

Kockajáték

Játék 2-5 nagymenő számára.

Doboz tartalma

9 Carcassonne kocka az alábbi 6 oldallal:

4 város:  1 lovag: 

1 katapult: 

▮ 1 pontozó ▮ 1 ceruza

Áttekintés

A Carcassonne kockajátékban a játékosok kockák dobásával próbálják a legnagyobb befejezett várost megépíteni.

Játék menete

A játékosok a sorrendjüknek megfelelően dobnak a kockákkal. A játékosok választanak egy kezdőjátékost, aki a 9 kockát magához veszi.

Amikor egy játékosra kerül a sor, háromszor dobhat a kockákkal és lepontozza az eredményét (6. oldal).

Ezután a bal szomszédjának adja a kockákat, aki folytatja a játékot. A játékos az első dobásakor minden kockával dob. Ha egy vagy több katapultot dob, akkor azokat a kockákat balra kell továbbadnia, (a katapult kockákat nem dobhatja újra, nem is pontozhatja).

Ha a játékos lovagokat vagy városrészeket dob, választhat, hogy félrerakja, vagy újradozja.



3

A félrerakott városrészekből a többi kocka dobása előtt el kell kezdeni a város építését.

A már lerakott városrészek át nem építhetők. A félrerakott lovagokat nem lehet újradozni.



Ha egy játékos 3 vagy több lovagot dőb, akkor választhat úgy, hogy ezt a dobását nem pontozza, hanem

a következő kör eredményét duplázza.



Ekkor megtart egy lovagot, és a többi kockát balra továbbadja. Amikor újrará kerül a sor, a megtartott lovagkockát a többi kockához adva dob. Ilyen módon minden játékosnál lehet egy lovag, csökkentve a többieknél lévő kockák számát.



Kör vége.

A játékos 3 lovagot gyűjtött. Egyet megtart, a több kockát továbbadja.

A megépített városát nem pontozza ekkor.

Városépítés

A játékos célja a dobott kockákból a lehető legnagyobb város építése. Pontozás során (6. oldal), a legnagyobb városban lévő kockák számát pontozzuk.

Városépítési szabályok:

- ▣ a fekete részek a város részei.
- ▣ a fekete részekhez fekete részt kell illeszteni,



fehér részhez fehérét.



- a leépített kockát nem lehet újradobni.



Első dobás: A játékos a katapultot azonnal továbbadja balra. Négy kockából várost kezd építeni. A kettő lovat és a kettő városrészt újradobja, hátha tovább tudja a várost növelni.



Második dobás: A játékos azonnal továbbadja a katapultot a balra ülőnek. A két városrészes kockával a várost növeli. A játékos nem tudja a lovat használni, így befejezi körét, és lepontozza a legnagyobb megépült várost.

Pontozás

Ha egy játékos háromszor dobott, vagy már nem akar dobni, lepontozhatja az eredményét.

A pontozás szabályai az alábbiak:

- ▮ Csak a legnagyobb várost alkotó kockákat pontozzuk
(ha a játékos nem épített befejezett várost, nem kap pontot).
- ▮ Ha egy játékosnál a köre elején volt lovag, akkor dupla pontot kap.
- ▮ A pontozólapon kell az eredményeket vezetni.

- A pontozás módja az alábbi:

3 kocka = 1 pont

4 kocka = 3 pont

5 kocka = 6 pont

6 kocka = 10 pont

7 kocka = 15 pont

8 kocka = 21 pont

9 kocka = 28 pont

A játékos a **legnagyobb várost** pontozza, amelyikben 6 kocka van, így kap 10 pontot.



Játék vége

Amikor egy játékos eléri a 42 pontot, a játék véget ér, és ő a győztes.

Speciális eset: ha egy játékos a köre során 9 katapultot dob, azonnal ő nyer, függetlenül az addig szerzett pontok számától.

Fordította: A Játékmester társasjátékbolt
íranti hűsége jeléül: **BigBlue**

© 2011 Hans im
Glück Verlags-GmbH
Rio Grande Games
PO Box 1033
Placitas, NM 87043



www.carcassonne.de
www.riograndegames.com
Layout: Christof Tisch