

FARMER JONES

H

FARMER JONES

Egy vicces keresőjáték

Szerzők: Brad Ross és Jim Winslow

2-4 játékos részére, 4 éves kortól

Piatnik játék száma: 663468

© Piatnik, 2020 • Ausztriában nyomtatva

Üdvözlünk Farmer Jones birtokán! Sajnos Farmer Jones kissé feledékeny, ezért gyakran nem emlékszik arra, hogy hol hagyta az állatait és tárgyait. Segíts neki megtalálni ezeket! Figyelmesen hallgasd meg, mit keres és gondold végig, hogy mit hol láttál. Így biztosan megtalálsz majd mindent, amit Farmer Jones keres!

A játék tartalma

1 kezdőjátékos-jelölő
lapka



1 játékszabály



16 képlapka, különböző képekkel:
kacsa, szamár, légy, kakas, kalapács,
kézfűrész, kutya, macska, tehén,
tehenkolomp, láncfűrész, fűnyíró,
juh, sertés, traktor, szökökút

1 hangdoboz itató formájában



A játékhoz még 2db AAA 1,5 V-os elemre van szükség. A játék NEM tartalmaz elemeket!

Piatnik játékszám: 663468

© Piatnik, 2020, Wien - Printed in Austria



piatnik.hu

A célotok a játékban:

Az a célotok, hogy miután figyelmesen meghallgattátok, hogy Farmer Jones mit keres, egymást megelőzve megtaláljátok a keresett dolgokat, és a legtöbb képlapkát gyűjtésétek.

A játék előkészítése:

- Az első játék előtt: óvatosan nyomkodjátok ki a képlapkákat a keretkből. Kérjétek meg egy felnőttet, hogy helyezzen be 2db 1,5 V AAA elemet a hangdobozba. Lásd: „Az elemek behelyezése és cseréje” a játék útmutató végén. Kapcsoljátok be a hangdobozt az itató alján található be- és kikapcsoló gombbal. A magyar nyelv bekapcsolásához állítsátok a H állásba a kapcsolót. A játék akkor kezdődik, amikor megnyomjátok a felső kék gombot. Ezzel várjátok, amíg a játék előkészítése befejeződik. (Ha véletlenül mégis megnyomnátok a gombot, akkor újra indíthatjátok a játékot úgy, hogy a kapcsolót OFF állásba, majd vissza H állásba állítjátok).
- Helyezétek az összes lapkát felfordítva, összekeverve az asztalra, egy 4 x 4 lapkát tartalmazó rácsba. Miután mindenki megnézte a lapkákat, fordítsátok le mind.

A játék menete:

Válasszatok egy kezdőjátékost az első fordulóra. Ő fektesse maga elé a kezdőjátékos-jelölő lapkát. A kezdőjátékos után az óramutató járásával megegyező irányban következtek majd. Egy játék mindig pontosan 16 körből áll. Jones gazda minden körben egy adott állatot vagy tárgyat keres, amelynek képe valahol a lefordított lapkák között rejtőzik. A kör vagy akkor ér véget, amikor a keresett képet valaki felfedte, vagy pedig akkor, ha már minden játékos egyszer sorra került, megpróbálta megtalálni a keresett dolgot, de egyik játékos sem találta meg.

A játék elindításához a kezdőjátékos megnyomja az itató kék gombját. Mindannyian halljátok, ahogy Jones gazda üdvözlő titeket. Most a kezdőjátékos újra megnyomja a kék gombot. Azonnal valamilyen zajt hallotok, majd Jones hangja hallatszik. Mindkettő elmondja nektek, hogy mely állatot vagy tárgyat keresi Jones. *Például: Kutyaugatást hallotok, majd Jones azt kérdi, hogy „Hol a kutyám?”* Ezután a kezdőjátékos felfordít EGY lapkát úgy, hogy minden játékos jól láthassa a lapka képét.

Helyes!

Ha megtalálta a keresett képet, akkor elveheti a lapkát, és maga elé teheti. Ezután az óramutató járásával megegyező irányban a következő játékos egy új kört kezd, amiben ő lesz a kezdőjátékos, ezért átveszi a kezdőjátékos jelölőt. Megnyomja az itató kék gombját, és figyelmesen meghallgatja, hogy melyik dolgot keresi Jones, és így tovább.

Rossz!

Ha a kezdőjátékos rossz képet fedett fel, akkor felfordítva visszateszi a lapkát arra a helyre, ahonnan elvette. Aztán a következő játékos folytatja a kört úgy, hogy az itató kék gombjának újbóli megnyomása nélkül felfordít egy lapkát, amely alatt gyanítja a keresett képet. Ez a kör addig folytatódik, amíg valamelyik játékos megtalálja a kívánt motívumot, vagy pedig minden játékos egyszer soron volt már, de egyik játékos sem találta meg a keresett képet. Akkor kezdődik a következő kör.

Az új kör kezdete előtt le kell fordítani a felfordítva fekvő lapkákat. A következő játékos lesz a kezdőjátékos. Megkapja a kezdőjátékos jelölő lapkát, megnyomja a kék gombot és így tovább.



A játék vége

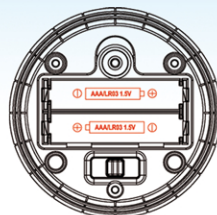
A játék akkor ér véget, amikor Jones gazda mind a 16 dolgot kérte. Onnan tudjátok majd, hogy az utolsó, 16. dolgot kéri, hogy egy duda hangját halljátok majd a kérés után. A kört még végigjátsszátok a megszokottak szerint, majd mindenki megszámolja, hogy hány darab képlapkát sikerült összegyűjtenie. A játéknak az a győztese, aki a legtöbb képlapkát gyűjtötte.

Egyezőség esetén a játéknak több győztese van.

Megjegyzés: Új játékkezdéshez a hangdobozt ki kell kapcsolni és újra be kell kapcsolni. Jones gazda kérdéseinek sora minden játékban átrendeződik. Tehát nem fogtok unatkozni!

Az elemek behelyezése és cseréje:

A Farmer Jones két 1,5 V-os AAA elemmel működik (nem tartozéka a játéknak). Az elemeket csak felnőttek kezelhetik, és gyermekektől elzárva tartandók. Az elem cseréjéhez csavarja le az elemtartó fedelének csavarját, az itató alján, nyissa ki az elemtartó rekeszt, és helyezze be az egyes elemeket, a polaritást figyelembe véve (lásd az ábrát). Ezután helyezze vissza az elemtartó fedelét és húzza meg a csavart. Az itt megadott biztonsági utasításokat be kell tartani.



AZ ELEMekre VONATKOZÓ BIZTONSÁGI INFORMÁCIÓK:

Kivételes esetekben az elemek szivároghatnak. A szivárgó folyadék égési sérüléseket okozhat vagy károsíthatja a terméket. Az elemek szivárgásának elkerülése érdekében vegye figyelembe a következőket:

- A nem újratölthető elemeket nem szabad feltölteni.
- Töltés előtt mindig vegye ki az elemeket a termékből.
- A kivehető, újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad feltölteni.
- Soha ne keverjen alkáli elemeket, szabványos elemeket (cink-szén) vagy újratölthető nikkell-kadmium elemeket.
- Soha ne keverje össze a régi és az új elemeket (mindig cserélje ki az összes elemet egyszerre).
- Csak az ajánlott típusú elemet használja.
- Ellenőrizze, hogy az elemek a megfelelő polaritásban vannak-e (+/-).
- Mindig távolítsa el a régi vagy használt elemeket a készülékből.
- Az elemcsatlakozókat nem szabad rövidre zárni.
- Ne dobja a terméket tűzbe ártalmatlanítás céljából. A termékben lévő elemek fellobbanhatnak vagy kifolyhatnak.
- Az elemeket ártalmatlanítsa a hulladékkezelési szabályoknak megfelelően.
- Tartsa meg a termék csomagolását, mivel fontos információkat tartalmaz!

