



Ignacy Trzewiczek

# Egyszemélyes változat

Ez egy egyszemélyes szabályvariáns a 51st State játékához. Államodat így már emberi ellenfelek nélkül is felépítheted.

## A JÁTÉK CÉLJA

Ebben a változatban a játék 6 fordulóból áll. A 6 forduló után a játékos összeszámolja győzelmi pontjait. Ezt a szabályt alkalmazva személyes rekordokat állíthatunk fel, valamint újabb és újabb kártyakombinációkat próbálhatunk ki.

## ELŐKÉSZÜLETEK

Mielőtt elkezdenénk játszani, készítsünk egy paklit képzeletbeli ellenfelünknek. Húzzunk kártyákat a fő pakliból, míg 3 nyitott termelésű kártyát nem találunk. Ezeket megkeverjük és képpel lefelé ellenfelünk elé helyezzük. A többi kártyát visszakeverjük és a tábla közepére helyezzük.

*Példa: A játékos a következő kártyákat húzza a fő pakliból: Üzemanyag Tartály (Fuel Tank), Nitro Belle, Őrtorony (Watch Tower), Gyár (Factory), Iskola (School) és Kocsma (Pub). Itt abba hagyja, mivel a Kocsma a harmadik nyílt termelő kártya.*

*Az Üzemanyag Tartályt, az Őrtornyot és a Kocsrát összekeverjük és egy mini paklit alakítunk ki belőlük. A többit visszakeverjük a fő pakliba.*

Húzzunk 4 kártyát és kezdjük el a játékot.

## A MEGFIGYELÉS FÁZISA

Az egyszemélyes változatban a játékos 3 kártyát kap a megfigyelés fázisában. Ez a következőképpen történik: húzzunk egy kártyát a fő pakliból, és ha tetszik, tartsuk meg. Ha a kártya nem felel meg, dobjuk el és húzzunk egy újat. Ekkor már nincs választásunk, ezt a kártyát meg kell tartanunk. Ezt addig ismételjük, amíg 3 kártya nem lesz a kezünkben.

Ezután húzzunk 3 kártyát a fő pakliból, és ha van benne nyitott termelésű kártya, keverjük az ellenfél mini paklijába. A többi kártyát dobjuk el. Húzzunk egy kártyát az ellenfél paklijából, majd helyezzük az asztalra – ez a kártya így játékba került és használhatjuk, ha odaküldjük egyik munkásunkat.

## EGYÉB FÁZISOK

A játék többi fázisaiban nincs változás.

## AZ EGYSZEMÉLYES VARIÁNSBAN MEGVÁLTOZOTT KÁRTYÁK FUNKCIÓI:

Tolvajok Karavánja (*Thieves Caravan*) (helyszín) – kapunk egy választásunk szerinti nyersanyagjelzőt.

Kocsma (*Pub*) (helyszín) – húzzunk eggyel több kártyát a megfigyelés fázisában.

Kocsma (*Pub*) (megállapodás) – a megfigyelés fázisában a harmadik kártyát még egyszer eldobhatjuk és húzhatunk egy újat helyette. Ezt tartsuk meg.

Régi Könyvtár (*Old Library*) (helyszín) – a megfigyelés fázisában a harmadik kártyát még egyszer eldobhatjuk és húzhatunk egy újat helyette. Ezt tartsuk meg.

*A játékban előforduló olyan kártyákat, melyek itt nem kerültek felsorolásra, ám rajtuk a megváltozott képességű kártyák ikonjai láthatóak, szintén az egyszemélyes variáns szabályai szerint használjuk. - A fordító.*