

Chronoflight

Játékszabály

HUN

Játékosok száma: 2–5

Életkor: 6+, 10+

Játék hossza: 10–15 perc

Oly sok a tennivaló és oly kevés az idő! Különösen, ha biciklizni és játszótérenni szeretnél, de még a könyvolvasásra is szeretnél időt szakítani. A ChronoFlight játék során okosan kell beosztanod az idődet, hogy a lehető legértelmesebben töltsd el. Ahhoz, hogy ez sikerüljön, a játékosoknak jól kell ismerniük az órát és gondosan kell megtervezniük napirendjüket.

Ahogy a Briny Band játékoktól már megszokhattad, most is különböző nehézségű játékokat játszatsz. Az alapjáték mindenki számára remek lehetőség a játék alapjainak elsajátításához, ráadásul még a legfiatalabbak is játszhatnak.

Videó instrukciók:

www.thebrinyband.com

A doboz tartalma:

- Tábla /órabeosztásokkal
- 84 db kártya
- 2 bábu
- 1 játékszabály

A játék célja

A játék célja, hogy a lehető legtöbb tevékenységet hajtsd végre a rendelkezésre álló idő alatt.

Alapjáték (6+)

Előkészületek

Ebben a játékban csak a csillaggal jelölt 15, 30, 45 és 60 perces tevékenység kártyákat és az egyik bábút kell használni.



A játék menete

Osszatok 5 lapot minden játékosnak az összekevert kártyapakliból. Helyezd a bábút a táblára délelőtt 9 órára (reggel, a nap kezdete). A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban követik egymást. Az aznap legkorábban kelő játékos kezd.)

Így néz ki:



A kezdetben lévő kártyán látható tevékenységet úgy hajthatod végre, hogy lerakod a kártyát magad elé, a bábút pedig az azon látható percek hosszával előrébb lépteted. A bábút csak az óramutató járásának megfelelően léptetheted.



A tevékenység kártya csak akkor rakható le, ha annak színe megegyezik az óralapon látható „aktív színnel” és a hosszuk elegendő a tevékenység végrehajtásához.



Például, most két aktív szín van, a piros és a sárga. A piros 30 percig aktív, ami azt jelenti, hogy a játékos csak olyan piros tevékenység kártyát tehet le, amely nem tart tovább 30 percnél.

A sárga további 75 percig aktív, ami azt jelenti, hogy a játékos lerakhatja a 15, 30, 45 és 60 perces sárga tevékenység kártyáit is.

Tilos olyan kártyát lerakni, amelynek hossza meghaladja az óralapon látható aktív szín idejét.

A soron lévő játékos egyidejűleg több aktivitást is végrehajthat, de adott színből egy körön belül csak egy kártyát rakhat le (azaz nem rakhat le két kék tevékenység kártyát). Minden lerakott kártya után léptesd a bábút a lerakott tevékenység kártyán látható percek számával megegyezően. Ha további kártyát akarsz lerakni, a hozzá tartozó aktív szín hosszából csak a bábútól időben előrefelé megmaradó részt veheted figyelembe.



Például, a játékos egy 30 perces sárga tevékenységet végzett, ami egy aktív piros részen fejeződött be. Most lerakja a 15 perces piros tevékenység kártyát és a bábút ennyivel előrébb lépteti, majd aktív zöld színhez érkezik. Itt még egy zöld tevékenység kártyát is lerakhat harmadikként.

A körnek akkor van vége, ha minden tervezett tevékenységet végrehajtottál.

Helyezd a végrehajtott (felcsapott) tevékenység kártyákat magad mellé, hogy a játék végén összeszámolhassátok. Vegyél fel annyi kártyát, hogy újra 5 lap legyen a kezdetben, majd a soron következő játékos rakhat.

Kivételek

Többszínű tevékenység kártyák:

Ezek ütkártyaként használhatók: ezeket a tevékenységeket bármikor el lehet végezni, az aktív színektől függetlenül — a bábút egyszerűen a rajta lévő perccel előrébb kell építeni.



Ha a soron lévő játékos nem tud lerakni kártyát:

Húzz egy újabb lapot és amennyiben le tudja rakni, ő következhet. Amennyiben így sem tud lerakni kártyát, a soron következő játékos folytatja.

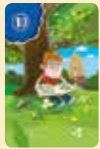
Ugyanazon tevékenység a másik köre alatt:

Ha ugyanolyan tevékenység kártyád van, mint amit az éppen soron lévő lerak (pl. rajzolás), és hossza rövidebb mint a soron lévőé, rakd ki az asztalra és mondd hangosan „Veled vagyok!” Igyekezz, mert ezt csak addig teheted meg, amíg

Nyertes

A játéknak akkor van vége, ha az összes kártya elfogyott a csomagból és már senki sem tud lapot rakni. A játékosok összeszámolják az összegyűjtött tevékenység kártyáik teljes idejét, és a legtöbb időt begyűjtő játékos nyer.

Tevékenység kártyák



Olvasás



Úszás



Rajzolás



Játék



Főzés



Játszóterezés



Biciklizés



Kísérletezés

További szabályok (10+)

A nehezítő szabályok a játékosok életkorától függően lépésenként és egyszerre is bevezethetők.

1. Középső óralap percekkel

Ebben a változatban a tevékenység elvégzésekor nem csak az óralap külső ívén kell a bábút léptetni, hanem a középső kisebb körben is. Ez pont úgy működik, mint a valódi óra percmutatója.

Amikor a bábu adott színen áll, egyetlen játékos sem rakhat le ugyanilyen színű tevékenység kártyát.



Láthatjuk, hogy a percmutató 15 percen áll, ami a sárga színt tiltja, azaz sárga tevékenység kártya nem játszható ki.

2. „Időgép” kártyák

Ezeket a kártyákat a soron lévő játékos bármikor felhasználhatja. Amikor kijátssza ezt a kártyát, az óra és percmutatót a rajta szereplő idő szerint kell beállítani.

Amikor az alapjátékot játsszátok (a 15 perccel osztható kártyákkal), az „időgép kártyákból” csak a csillaggal jelölteket használhatjátok.

„Időgép” kártya



3. Összes tevékenység kártya használata

Ez jelentősen megnehezíti a játékot, ezért csak akkor válasszátok, ha már minden játékos megértette és rutinosan játssza az alapváltozatot.

Adjátok hozzá az alapváltozat kártyáihoz (15, 30, 45 és 60 perces tevékenységek) a többi tevékenység kártyát (5, 10, 20, 25 stb. percekkel). A játék lényege és célja változatlan, de sokkal körültekintőbben kell bánnod az órát és a percek jelző bábuk léptetésével. Amikor ezeket a kártyákat is használjátok, vegyétek be a játékba a nem csillaggal jelölt „Időgép” kártyákat is.

4. Színtiltó kártya

A soron lévő játékos bármely játékos elé odateheti ezt a kártyát. Innentől kezdve ez a játékos nem rakhat le ilyen színű tevékenység kártyát.

A tiltás mindaddig érvényben marad, amíg a játékos a saját köre alatt fel nem oldja egy adott színű tevékenység kártyával. A feloldáshoz használt tevékenység kártya nem számít bele az összegyűjtött lapokba. Mind a tiltó kártyát, mind a feloldó kártyát félre kell rakni.

Színtiltó kártya



Feloldásra használt kártya



További készségfejlesztő játékok
www.thebrainyband.com

V.3.1