

LAND UNTER

von Stefan Dorra

3-5 játékos részére,
10 éves kortól,
játékidő kb. 20-40 perc



TARTOZÉKOK



60 darab időjárásártya
(rajtuk számokkal mind a
négy sarokban 1-től 60-ig)



24 darab vízszintártya
(rajtuk bárányokkal, 1-től 12-ig,
mindegyikből 2 db)



24 darab mentőövkártya
(rajtuk mentőövekkel,
Mind egyforma)

JÁTÉKÖTLET

Viharok készülődnek. A ragyogó napfényt felhőszakadás követi. A vízszint egyre magasabbra és magasabbra emelkedik, hogy utána visszahúzódjon. A játék célja: légy megfontolt és bölcsen játszd az időjárásártyáiddal. Minden körben a legmagasabb vízszinttel megfenyegetett játékos elveszít egy mentőövet. Minden megmaradt mentőöv, amit a játékos a forduló végén birtokol, egy pontot ér. Egy forduló 12 körből áll. A játék annyi fordulóból áll, ahány játékos van. A játék győztese az, akinek a végső forduló után a legtöbb pontja van.

ELŐKÉSZÜLETEK

Egy játékos összekeveri a 60 darab időjárásártyát, majd minden játékosnak oszt 12 darabot. Ez a 12 kártya fogja képezni a játékosok lapjait a fordulóban. Három játékos esetén 24 darab időjárásártya megmarad; hasonlóképpen, négy játékos esetén 12 darab kártya marad meg. Ezekre a megmaradt kártyákra nem lesz szükség a játékban, vissza lehet rakni őket a dobozba. Ezután minden játékos megszámolja, hogy a 12 darab időjárásártyája felső-középső részén összesen hány darab mentőöv látható.

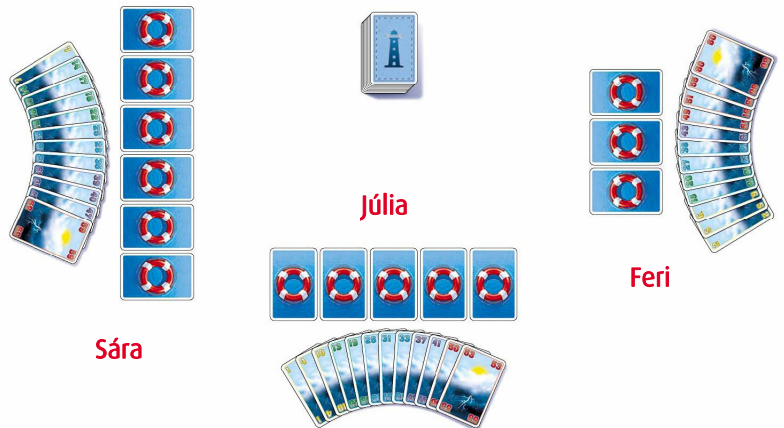
Vedd figyelembe: Két fél kitesz egy egészet, és ha a végén marad még egy fél, akkor lefelé kell kerekíteni, ahogy az alábbi példák mutatják.

Példa 1: Júlia 12 darab időjárásártyáján összesen 5 mentőöv látszik. Júlia 5 mentőövkártyát kap.

Példa 2: Feri 12 darab időjárásártyáján összesen 3,5 mentőöv látszik. Feri 3 mentőövkártyát kap.

Példa 3: Sára 12 darab időjárásártyáján összesen 6,5 mentőöv látszik. Sára 6 mentőövkártyát kap.

Ezután minden játékos bejelenti, hogy összesen hányat számolt össze, majd ugyanennyi mentőövkártyát kap. A játékosok maguk elé helyezik felfordítva egy sorban saját mentőövkártyáikat. A megmaradt mentőövkártyákat vissza lehet rakni a dobozba, mert nem lesz már rájuk szükség. Első pillantásra a mentőövkártyák elosztása igazságtalannak tűnhet, de valójában az időjárásártyáik rosszabbak azoknak, akik több mentőövkártyát kaptak. Végül az egyik játékos összekeveri a 24 darab vízszintártyát, majd a paklit lefelé fordítva az asztal közepére helyezi.



JÁTÉK MENET

Egy forduló 12 azonos körből áll. Minden egyes kör 5 lépésből áll, amelyeket egymás után kell végrehajtani a következőképpen:

ELSŐ FORDULÓ



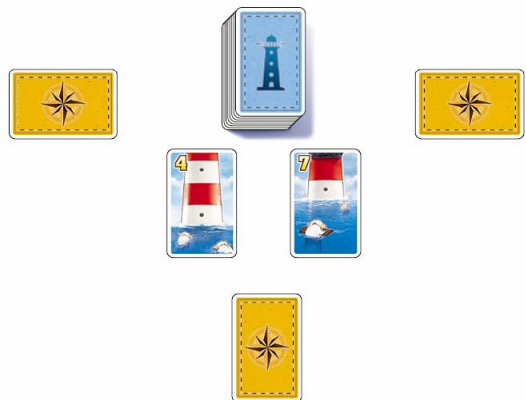
1. akció

Az egyik játékos felhúzza a két legfelső lapot a vízszintpakliból, majd felfordítva egymás mellé helyezi őket az asztal közepére.



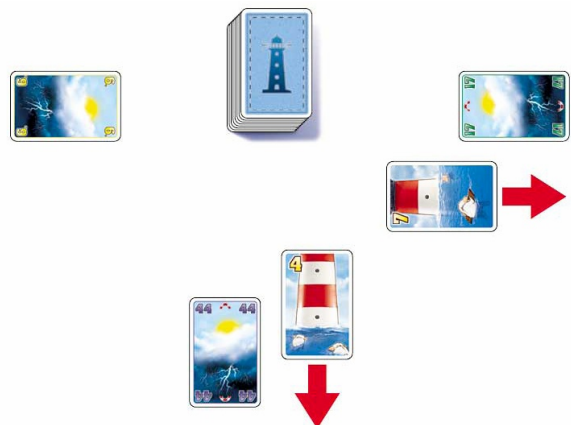
2. akció

Minden játékos választ egyet a kezében lévő időjárás-kártyák közül, majd lefordítva maga elé helyezi az asztalra. Miután mindenki kiválasztott egy kártyát, az összes játékos egyszerre felfordítja a maga elé helyezett kártyát.



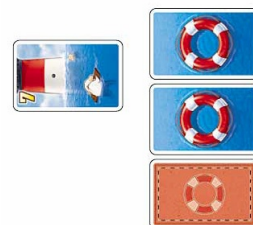
3. akció

Az a játékos, aki a legmagasabb értékű időjárás-kártyát játszotta ki, az elveszi a kisebb értékű vízszint-kártyát az asztal közepén lévő 2 felfordított lapból. Ez a játékos felfordítva maga elé teszi ezt a vízszint-kártyát úgy, hogy mindegyik játékos lássa azt. Ezután az a játékos, aki a második legnagyobb értékű időjárás-kártyát játszotta ki, az elveszi az asztal közepén maradt felfordított vízszint-kártyát, majd hasonlóképpen tesz, mint az előző játékos. Ez a játékos mindig a magasabb értékű vízszint-kártyát fogja megkapni az 1. lépésben felfordított két lap közül.



4. akció

Az a játékos, akinél most a legmagasabb értékű vízszint-kártya van, elveszít egy mentőövet, azaz az előtte lévő mentőövkártyák közül az egyiket lefelé kell fordítania. Ha két játékos között döntetlen alakul ki a legmagasabb vízszintért, akkor mindkettőjüknek le kell fordítaniuk egy mentőövkártyájukat.



5. akció

Ezután minden játékos lefordítja azt az időjárás-kártyát, amit maga elé helyezett a 2. lépésben és külön paklit képezve gyűjti maga mellett.

Fontos: A vízszint-kártyák felfordítva maradnak minden játékos előtt!



TOVÁBBI KÖRÖK

Azt követően, hogy minden lépést végrehajtottak a játékosok, megkezdődhet a következő kör. Újra fel kell húzni a vízszintkártyapakliból a két legfelső lapot, majd felfordítva az asztal közepére tenni. Valamennyi játékos választ titkosan egy időjárás-kártyát, melyet megmutatnak, miután mindenki kiválasztotta a sajátját. Az a játékos, aki a legnagyobb időjárás-kártyát választotta, elveszi a kisebb értékű vízszintkártyát az asztal közepén lévő két felfordított lap közül. A második legnagyobb időjárás-kártyát kijátszó játékos elveszi a megmaradt vízszintkártyát.

Fontos: Ha egy játékos előtt már van vízszintkártya és kap egy másikat az asztal közepén lévő kettőből, akkor azt az előzőre kell ráhelyeznie. Ezután akkor, amikor a játékosok eldöntik, hogy kinél van a legmagasabb értékű vízszintkártya, akkor a játékosok előtt lévő vízszintkártyák közül mindig csak a legfelső számít.



Vedd figyelembe: a legnagyobb vízszintkártya tulajdonosa nem feltétlenül az a játékos lesz, aki az adott körben a legnagyobb vízszintkártyát vette el az asztal közepéről. Előfordulhat az, hogy egy másik játékosnál lesz egy magasabb értékű vízszintkártya, amit még egy korábbi körben kapott. Ebből a szempontból minden egyes kört külön kell kiértékelni.

Amikor egy játékos az utolsó mentőövkártyáját fordítja le, akkor még tovább folytathatja a játékot. Ez a játékos csak akkor lesz kizárva a fordulóból, amikor egy újabb mentőövkártya lefordítására kényszerülne, de már nincs több, amelyet megfordíthatna.

Annak a játékosnak, akit kizárnak a fordulóból, le kell fordítania összegyűjtött vízszintkártyáit valamint összes időjárás-kártyáját.

Figyelem: Ebben a helyzetben újra meg kell nézni, hogy melyik játékos előtt van a legmagasabb vízszintkártya, és ennek a játékosnak kell lefordítania egy mentőövkártyáját.

EGY FORDULÓ VÉGE

A forduló 12 kör után fejeződik be, vagyis akkor, amikor a játékosok kijátszották mind a 12 darab időjárás-kártyájukat. Ellenben a forduló azonnal véget ér abban az esetben, ha már csak két játékos maradt a játékban.

PONTOZÁS

Minden játékos annyi pontot kap a forduló végén, amennyi felfordított mentőövkártyája maradt. Azok a játékosok, akiknek nem maradt ilyen, nem kapnak pontot. Azok a játékosok, akik ki lettek zárva a fordulóból, mert nem tudtak lefordítani mentőövkártyát, amikor arra szükségük lett volna, mínusz egy pontot kapnak. Az a játékos, akinél a forduló végén a legalacsonyabb vízszintkártya van, kap plusz egy pontot. Ha két játékos között döntetlen alakul ki a legalacsonyabb vízszintért, akkor mindketten kapnak plusz egy pontot.

Vedd figyelembe: Természetesen, ha egy játékosnál egyetlenegy vízszintkártya sincsen, akkor az minősül legalacsonyabb szintnek. Minden pontszámot fel kell írni.

A KÖVETKEZŐ FORDULÓ

Minden játékos átadja a 12 darab időjárás-kártyáját és hozzájuk tartozó mentőövkártyákat a tőle balra ülő játékosnak. A 24 darab vízszintkártyát újra kell keverni, majd lefordítva az asztal közepére helyezni, ezzel alkotva az új vízszintkártyapaklit. Ezután a két legfelső lapot fel kell fordítani és az asztal közepére egymás mellé rakni. Ezzel elkezdődik az újabb forduló, ahogyan az előbb is.

A JÁTÉK VÉGE

A játékban annyi forduló van, ahány játékos, így minden játékosnak egyszer játszania kell valamennyi leosztással. Akinek a legmagasabb pontszáma van az utolsó forduló után, az nyeri a játékot!

