

1. AKCIÓFÁZIS: Minden játékos sorrendben lerak 1 munkást, vagy passzol. Aki passzol, az a forduló további részében már nem rakhat le munkást, de minden megmaradt munkását átviszi a köv. fordulóra, és kap értük 1-1 pontot. A forduló addig tart, amíg mindenki passzol, vagy elfogynak a munkások.

QUAESTOR: Kapsz a felhasznált munkás értéke (FMÉ) kétszeresének megfelelő pénzt a bankból.

AEDILIS: Megkapod az FMÉ-nek megfelelő kártyán lévő nyersanyagokat.

MERCATOR: Eladhatsz tetszőleges mennyiségű nyersanyagot a tábládról ÉS/VAGY vehetsz a FMÉ-nek megfelelő kártyán szereplő nyersanyagokból max. 4-et (tetszőleges eloszlásban). **Ha nincs kártya a kártyahelyen, az akció vásárlási része nem hajtható végre!**

PROPREATOR: Megkapod a FMÉ-nek megfelelő kártyán lévő nyersanyagok alsó vagy felső felét. Emellett átvehetsz 1 további nyersanyagot a kártyáról VAGY felhasználhatsz egy vagy több épület- vagy háborúkártyát, hogy növeld a befolyásodat egy területen. Egy kártyát csak egyszer használhatsz, utána 90°-kal fordítsd el!

Kártyamozgatás: Az Aedilis, Mercator és Propreator helyszínen, ha a kártya alsó pozícióban van, mozgasd fel! Ha felső pozícióban volt, +2 dénárba kerül a használat, de utána a játékos táblád bal oldalára kerül, a barna kocka mozog 1-et felfelé, és azonnal pótolod a kártyát! **Ha nincs kártya a kártyahelyen, az akció nyersanyaghoz kapcsolódó része nem hajtható végre és a barna kocka sem mozog, de fizetni kell!**

Szettbónusz: A területkártyákkal nyersanyagot is szerezhetsz az azonos nyersanyagot ábrázoló kártyákkal. Két azonos félért megkapod az ábrázolt színű nyersanyagot.

AEDIFICATOR: Épületet vásárolhatsz az építési költség megfizetésével. A FMÉ-nek benne kell lennie a kártyánál lévő intervallumban. A kártya a játékos táblád bal oldalára kerül, a pontokat lépd le. **A kártyát csak a feltöltésfázisban pótoljátok!** **Szettbónusz:** Minden szett két azonos lapból áll. Amikor megveszed a 2. azonos kártyát, a jobb felső sarokban látható jutalmat kapod.

LEGATUS: Háborút támogathatsz a költség megfizetésével. A FMÉ-nek benne kell lennie a kártyánál lévő intervallumban. A kártya a játékos táblád bal oldalára kerül, a pontokat lépd le. **A kártyát csak a feltöltésfázisban pótoljátok!** **Szettbónusz:** Minden szett 5 lapból áll. Valahányszor megszerzed a szett egy újabb darabját, a jobb felső sarokban látható jutalmat kapod.

SENATUS: Pártfogókat vehetsz. Ha van szabad pártfogóhely a tábládon, az első üres helyre kerül, ha nincs, a táblád bal oldalára kerül. Ha van aktív pártfogó, (csak) ilyenkor kicserélheted az új pártfogóra. A régi pártfogó a táblád baloldalára kerül. Aktív pártfogón lévő bónuszt megkapjátok, minden esetben, amikor a kártyán lévő akciót hajtjátok végre. **A kártyát csak a feltöltésfázisban pótoljátok!**

ROMA: A FMÉ-nek megfelelő mezőt lépj az óramutatójárásnak megfelelő irányban. Az átlépett ill. a végső mezőn lévő árat fizess ki, **kivéve**, ha másik játékos már ott van. Egy mezőn több játékos is állhat. Minden elért befolyásikon után aktivizálódik a táblád alján egy pártfogóhely, amit azonnal be is kell tölteni ha lehetséges. A 10. szint feletti befolyásért 2-2 pontot kapsz.

Munkás taníttatása (saját játékos táblán van): Az ide rakott munkásod a következő **körben** használhatod fel ± 1 , ± 2 , ± 3 vagy ± 4 értékkel. A fel nem használt, taníttatott munkásért jár az 1 pont, de visszakerül a készletedbe (lekerül a taníttatóhelyről).

2. FELTÖLTÉSFÁZIS: Kártyafeltöltés: Az AEDIFICATOR, LEGATUS és SENATUS akcióhelyeken, ha nem keletkezett üres hely, a jobb szélső kártyát tegyétek vissza a dobozba. Toljátok a nyíl irányába a kártyákat és töltsétek fel az üres helyeket. **Munkásvisszavétel:** Fordított sorrendben egy akcióhelyről felveszitek az összes munkást, de max. annyit, hogy 5 munkásotok legyen. Ha több van ott, mint amennyit fel tudtok venni, szabadon választhattok a munkások közül.

3. JÁTÉKOSSORREND MEGÁLLAPÍTÁSA: A játékos munkásainak értéke alapján: a legkisebb összértékű lesz a kezdőjátékos, majd növekvő sorrendben. Egyenlőség esetén az előző körrel ellentétes sorrend érvényes.

JÁTÉK VÉGE: Ha az akciófázis alatt nem tudjátok pótolni valamelyik területkártyát (az akciófázist még játszátok végig) **VAGY** a feltöltésfázisban nem tudjátok pótolni valamelyik kártyát. A játék végén mindenkinek van 1 plusz akciója, egy képzeletbeli tetszőleges értékű munkással. Nincs szükség szabad munkáshelyre sem, de a költségeket meg kell fizetni.

RAKTÁR: Ha nem tudsz tárolni egy megkapott nyersanyagot, kiválaszthatod, hogy felesleget vagy pénzt kapsz érte (a játékos tábládon látszik a Te egyedi árad). Ha már van 7 felesleged, csak pénzt kaphatsz.