

Ahogy a Leviathánok gyülekeznek a határaknál, Abyss királyságának seregi is mozgolódnak. Minden Céh két újoncot delegál, akiket eme változatos szörnyek elleni harca képeztek ki. A Szövetséges fajok haladéktalanul olyan képességek fejlesztésébe kezdtek, amik remélhetőleg hasznosak lesznek a Leviathánok ellen. A döntésed harcolsz vagy megfutamodsz, súlyos következményekkel járhat.

Ezzel a kiegészítővel lehetőségek van akár öten is játszani. Önállóan nem játszható szükséges az Abyss alapjáték, de a Kraken kiegészítővel együtt is játszható.



Előkészületek

Megegyezik az alapjáték szabályában leírtakkal, az alábbi változtatásokkal:

1

A Fenygetéssávot hagyd az alapjáték dobozában, helyette a Határtáblát rakd össze és tedd a fő tábla jobb oldalára.

2

Keverjétek meg a Leviathánlapokat, csináljatok ezekből egy paklit és tegyétek lefordítva a Határ közelébe. Dobjatok két kockával, rakjátok az első Leviathánlapot képpel felfelé a dobás összegének megfelelő Határzónába. Tegyétek az Életerőpontjelölőt  a legfelső helyre Leviathánlapon.

3

Adjatok minden játékosnak egy 1-es rák Szövetségest az alapjáték lapjaiból. Keverjétek a kiegészítő új Felfedezéskártyáit a már meglévőkhöz.

4

Vegyétek ki a Szelidítő (Tamer) Lordot a játékból, tegyétek vissza a dobozba. Keverjétek a kiegészítő Lordkártyáit a már meglévőkhöz.

5

Formáljatok egy második lefordított paklit az új Szörnyjelölőkből. NE keverjétek az alapjáték Szörnyjelölőivel.

6

Tegyétek a kockákat, a Sérülésjelölőket , az Abyss Ostora figurát és a megmaradt Életerőpontjelölőket a tábla mellé.

7

Ha öten játszottok, használjátok a tálkát ebből a kiegészítőből.



Játékmenet

Az alapjáték minden szabálya továbbra is érvényes. Itt csak a kiegészítő specifikus újdonságaira térünk ki

- Hadi rendelet
- Leviathánok és új Szövetségesek
- új Lordok
- a játék vége

Hadi rendelet

Az alapjátékban nem korlátozott a kezekben tartott Szövetségeslapok száma. De most, hogy kihírdették a Hadi rendeletet, minden megváltozott. Ha a köröd végén 12-nél több Szövetségeslap van a kezében, minden extra Szövetségesért egy Gyöngyöt kell fizetned. Máskülönben el kell dobnod minden Szövetségest, akiért nem tudsz, vagy nem akarsz Gyöngyöt fizetni.



Leviathánok és új Szövetségesek



Szövetségesfaj(ok), amik részt vehetnek a harcban (itt mindig van rák szövetséges). Például a fenti Leviathán ellen rák VAGY medúza Szövetségesek harcolhatnak.



A Leviathán Életerőpontjai. Minden mező 1 Életerőpontot jelent. Amint a Leviathán játékba kerül, tegyék az Életerőpontjelölőt a legfelső helyre.



Harci feltételek

- A nyilakban látható szám a Leviathán Ellenállása. Összesen legalább ekkora Támadóerőre van szükség, hogy 1 Életerőpontot veszítsen, mozgasd eggyel lejjebb a jelölőt.
- A nyilak jobb oldalán látható Szörnyjelölők, mutatják a sikeres támadás utáni jutalmad.



Ez a büntetés, ha a Leviathán megtámad.

A mélység felfedezése akcióban, ha Szörnylapot fordítasz fel, lehetőség van dönteni, folytatod a Felfedezést vagy harcolsz. De a szabályok az alábbiak szerint módosulnak:

Folytatod a Felfedezést: rakj fel egy Leviathánt

Ha úgy döntesz, folytatod a Felfedezést, fel kell tenned egy Leviathánt a Határhoz. Húzd fel a Leviathánpakli legfelső lapját, és dobj a 2 kockával. A dobás összege meghatározza, melyik Határzónába kerül a Leviathán.

Ha a zóna üres

1. Tedd ide a Leviathánlapot, és rakd az Életerőpontjelölőt a legfelső helyre.

2. Dobd el a Szörnylapot a Felfedezéssávról.

3. Folytasd a Felfedezést.

Ha a zóna foglalt

Az itt lévő Leviathán rád támad mielőtt, átadja a zónát a jövevénynek. Ez a támadás elkerülhetetlen.

1. A Leviathán támadásával azonnal elszenveded a lap jobb alsó sarkában látható büntetést:



- Annyi Sérülésjelölőt kapsz, amennyit a Leviathánlap mutat. A játék végén minden Sérülésjelölő 1 Befolyáspontodba kerül.



- Dobj el három Gyöngyöt. Ha nincs 3 Gyöngyöd, dobd el az összest. Ha nincs Gyöngy a birtokodban, ennek a támadásnak nincs rád hatása.



- Dobj el három Szövetségeslapot Ha nincs 3 Szövetségesed, dobd el az összest. Ha nincs Szövetséges a kezében, ennek a támadásnak nincs rád hatása.



- Dobd el az egyik szabad Lordodat (akiket egy Terület megszerzésénél használtál védettek). Ha nincs szabad Lordod, ennek a támadásnak nincs rád hatása.

2. Dobd el a zónában jelenleg tartózkodó Leviathánt, cseréld le a most felhúzott új Leviathánlappal. Tedd az Életerőpontjelölőt az új lapon az első helyre.

3. Dobd el a Szörnylapot a Felderítéssávról, és folytasd a Felfedezést.

A legveszélyesebb Határzónák

Annak a veszélye, hogy egy második Leviathán érkezik a Határhoz zónánként eltér:

2,3,4,10,11,12-es Határzóna: alacsony kockázatú

5,9-es Határzóna: közepes kockázatú

6,8-as Határzóna: magas kockázatú

7-es Határzóna: kiemelkedően magas kockázatú

Harc a Leviathánokkal

Ha úgy döntesz, harcolsz válasz egy Leviathánt a Határról és az alábbi módon jársz el.

1. Támadóerő kiszámítása

Dobj el a kezedből EGY Szövetségeslapot a kívánt fajból. Dobj EGY kockával. A Támadóerőd = a kocka értéke + az eldobott Szövetséges értéke.

FONTOS: ha nincs Szövetségesed a kívánt fajból, NEM harcolhatsz. Folytatnod kell a Felfedezésed, rakj fel egy új Leviathánt (lásd 4.old)

Új Szövetségesek

Felbecsülhetetlen segítséget nyújthatnak az új Szövetségesek a csatákban.



Kockadobás után, annyi Gyöngyöt költhetsz el, amennyit akarsz, minden Gyöngy után +1 Támadó erőt kapsz.



Támadóerő kiszámításánál, MINDKÉT kockával dobj, csak a magasabb értéket vedd figyelembe.

2. Használd a Támadóerőd

- Ha a Támadóerőd kisebb, mint a Leviathán Ellenállása a támadásodnak nincs hatása. A Szövetségest el kell dobni, de kapsz 1 Gyöngyöt, csekély fizetség a vállalt veszedelemért.
- Ha a Támadóerőd eléri vagy meghaladja a Leviathán Ellenállását, a lény veszít 1 Életerőpontot. A támadásod sikeres.
- Ha a Támadóerőd eléri vagy nagyobb, több Leviathán Elleállás szint összegénél, a lény annyi Életerőpontot veszít ahány szintnél erősebb a támadás. A támadásod sikeres.

Amikor a Leviathán elveszít 1 Életerőpontot, annyi Szörnyjelölőt kapsz amennyit az Életerőjelölő mellett látsz, ezután mozgasd az Életerőjelölőt a következő mezőre. Választhatod a kiegészítő vagy az alapjáték Szörnyjelölőit vagy vegyesen a kettőből.



2, 3 vagy 4 Befolyásponrt kapsz.



Jelölőtől függően: 2, 3 Gyöngy, egy Kulcs, vagy egy fajpakli a Szövetségesek Udvarából.

Ha az új Szörnyjelölők közül választasz, miután megnézed, lehetőséged van egyből kijátszani, vagy bármely következő köröd elején kijátszani. Amikor kijátszod, kifejti hatását, azután dobd el.

Amikor egy Leviathán elveszti utolsó Életerőpontját, meghal. A sikeres támadás jutalmán felül, tedd magad elé a Leviathánlapot képpel felfelé.

Ha te ölted meg az első Leviathánt a játékban vedd magad elé az Abyss Ostora figurát. Amint valaki más ugyanannyi vagy több Leviathánt öl meg, maga elé veszi a figurát és ő lesz a legmerészebb védelmező. A játék végén, akinél a figura van, 5 Befolyáspontot kap. A Leviathán halálával a köröd is végét ér.



A játékos eldob egy 2-es értékű Szövetségest a kívánt fajból. 3-at dob a kockával. A Támadóereje $2 + 3 = 5$. A Leviathán Ellenállása 6. A támadás nem elegendő ahhoz, hogy a Leviathán elveszítse az első Életerőpontját. A jelölő nem mozdul, de a játékos 1 Gyöngyöt kap.



A játékos eldob egy 5-ös Szövetségest a kívánt fajból. 3-at dob a kockával. A Támadóereje $5 + 3 = 8$. A Leviathán Ellenállása 6. A támadás elegendő ahhoz, hogy a Leviathán elveszítse az első Életerőpontját. A jelölőt mozdítsd a következő helyre, a játékos 2 Szörnyjelölőt kap.



A játékos eldob egy 5-ös Szövetségest a kívánt fajból. 5-öt dob a kockával. A Támadóereje $5 + 5 = 10$. A Leviathán Ellenállása 6 az első Életerőpontnál és 4 a másodikonál. A támadás elegendő ahhoz, hogy a Leviathán egyszerre elveszítse mindkét Életerőpontját. A játékos 3 Szörnyjelölőt kap, kettőt az első, egyet a második Életerőpont miatt. Mivel a Leviathán meghalt, a játékos maga elé veszi a lapot képpel felé, és ha szükséges az Abyss Ostora figurát it.

FONTOS: minden esetben, amikor meghal az utolsó Leviathán a Határnál automatikusan tegyél fel egy újat. Kövessétek a 4.oldalon leírt lépéseket, a Felfedezés nélkül. Legalább egy Leviathán mindig ólálkodik a Határnál.

3. Döntsd, el befejezed a köröd, vagy újra támadsz

A körödben CSAK EGY Leviathánnal harcolhatsz. De azt többször is megtámadhatod, **feltéve, hogy újra eldobsz egy Szövetségest a kívánt fajból.** Ha újra támadsz, kezd előrről a „Támadóerő kiszámítása” lépéssel.

Tipp: Összecsapni a Szörnyekkel veszélyes és a győzelemre sosincs garancia. Néha jobban jársz, ha harcolsz és alulmaradsz, mintha folytatod a Felfedezést kockáztatva, hogy megsérülsz. Figyeld a Határon leselkedő Leviathánokat, a Felfedezés alatt a kívánt fajból gyűjts Szövetségeseket, még akkor is, ha kis értékűek. És ne felejtse, a rák Szövetségesek segítségével mindig harcolhatsz.

Új Lordok

Minden Céh két újoncot választott a legmerészebb harcosok közül. Ők a segítségedre lehetnek Leviathánok elleni képességeikkel a Határ védelmében. Ebben a kiegészítőben tíz új Lord van a képességeiket játékba lépésükkor ismeritek majd meg.

Pontosítás

A Lázadó(The Rebel): válassz egy Leviathánt, veszít 1 Életerőpontot mintha támadásod sikeres lett volna ellene. Megkapod az ezért járó jutalmat. Ha ez volt az utolsó Életerőpontja, akkor elpusztítod a lényt vedd magad elé a Leviathánlapot.

A Határőr(The Border Guard): az általad választott ellenfél egy új Leviathánt tesz fel a Határra, mintha egy Szörnylap után, úgy döntött volna, hogy folytatja a Felfedezését.(lásd 4.o.)

A játék vége

A kiegészítővel, az alábbi két új feltétel is a játék végét eredményezi. A játékos köre végén elfogy a Leviathánpakli VAGY bármelyik Szörnyjelölőpakli. Minden ellenfélnek van még egy utolsó köre, ahol a Felfedezéskor felfordított Szörnylapokat minden hatás nélkül el kell dobni.

Számológátok össze a Befolyáspontokat az alapjátékban leírtak alapján. Ezután, vonjatok le 1 Befolyáspontot minden nálatok lévő Sérülésjelölő után. Végül, 5 Befolyáspont a jutalma az Abyss Ostora figura tulajdonosának.



Szószedet

Támadás:

- **Támadóerő:** a Leviathánokkal vívott harcban a játékos kiszámolja a Támadóerejét, ehhez összeadja a kockadobás és a kívánt fajból származó Szövetséges értékét.(lásd 5. o.)
- **Sikeres vagy hatástalan támadás:** egy Leviathán elleni támadás akkor sikeres, ha a Támadóerő nagyobb-egyenlő, mint a Leviathán Ellenállása, ha kisebb a támadás hatástalan.
- **Leviathán támadása:** egy Leviathán, akkor támad, ha a játékos úgy dönt, folytatja a Felfedezését. Ez büntetést von maga után (lásd 4. o.)

Határ: számozott zónákra osztott tábla, amikbe kockadobás alapján kerülnek a Leviathánok.

Újoncok: 10 új Lord, akiknek képességei befolyásolják a Leviathánok elleni harcokat.

Életerőpont: minden Leviathánnak előre meghatározott Életerőpontja van, amit a harcokban elveszít. Amikor egy Leviathán elveszti, utolsó Életerőpontját meghal.

Leviathán: félelmetes vízalatti lényt ábrázoló kártyalap, amivel a játékosok harcba szállhatnak.

Hadi rendelet: nem lehet 12 Szövetségeslapnál több a játékos köre végén a kezében, hacsak nem fizet érte.

Ellenállás: egy Leviathán minden Életerőpontja mellett a nyílban látható szám. A harc alatt a játékos Támadóerejének nagyobb-egyenlőnek kell lenni, mint az Ellenállás ahhoz, hogy a Leviathán 1 Életerőpontot veszítsen.

Abyss Ostora: a legmerészebb játékost jelölő figura. Annál van, aki a legtöbb Leviathánt ölte meg.

Sérülés: egy Leviathántámadás után kapott jelölő. A játék végén minden Sérülésjelölő után 1 Befolyáspontot veszítesz.