

Deus kártyafordítások

meglévő fordítás felhasználásával készítette: **Beorn** (2017)

tengeri épületek (kék)

Commercial Port (kő+fa)	Commercial Port (kő+búza)	Commercial Port (agyag+búza)	Commercial Port (agyag+kő)
Adj el max. 2, 1 kőből és 1 fából álló árut. Minden áruért 3 GYP -ot kapsz.	Adj el max. 2, 1 kőből és 1 búzából álló árut. Minden áruért 3 GYP -ot kapsz.	Adj el max. 2, 1 agyagból és 1 búzából álló árut. Minden áruért 3 GYP -ot kapsz.	Adj el max. 2, 1 agyagból és 1 kőből álló árut. Minden áruért 3 GYP -ot kapsz.
Commercial Sailing Ship (búza)	Commercial Sailing Ship (fa)	Commercial Sailing Ship (kő)	Commercial Sailing Ship (agyag)
Eladhatsz bármennyi búzát , darabját 4 aranyért .	Eladhatsz bármennyi fát , darabját 4 aranyért .	Eladhatsz bármennyi követ , darabját 4 aranyért .	Eladhatsz bármennyi agyagot , darabját 4 aranyért .
Galley	Galley	Galley	Galley
Vehetsz max. 3 tetszőleges nyersanyagot , darabját 1 aranyért .	Vehetsz max. 3 tetszőleges nyersanyagot , darabját 1 aranyért .	Vehetsz max. 3 tetszőleges nyersanyagot , darabját 1 aranyért .	Vehetsz max. 3 tetszőleges nyersanyagot , darabját 1 aranyért .
Small Port (búza)	Small Port (fa)	Small Port (kő)	Small Port (agyag)
Eladhatsz max. 6 búzát , darabját 1 GYP -ért.	Eladhatsz max. 6 fát , darabját 1 GYP -ért.	Eladhatsz max. 6 követ , darabját 1 GYP -ért.	Eladhatsz max. 6 agyagot , darabját 1 GYP -ért.

termelőépületek (zöld)

Brickyard	Brickyard	Cooperative (agyag)	Cooperative (fa)
Válassz egy mocsarat ahol van termelő-épületed. Kapsz 1 agyagot az ebben a régióban lévő minden épületed után.	Válassz egy mocsarat ahol van termelő-épületed. Kapsz 1 agyagot az ebben a régióban lévő minden épületed után.	Kapsz 2 agyagot minden mocsárban épült termelőépületed után.	Kapsz 2 fát minden erdőben épült termelőépületed után.
Cooperative (kő)	Cooperative (búza)	Farm	Farm
Kapsz 2 követ minden hegyen épült termelőépületed után.	Kapsz 2 búzát minden mezőn épült termelőépületed után.	Válassz egy mezőt ahol van termelő-épületed. Kapsz 1 búzát az ebben a régióban lévő minden épületed után.	Válassz egy mezőt ahol van termelő-épületed. Kapsz 1 búzát az ebben a régióban lévő minden épületed után.
Quarry	Quarry	Sawmill	Sawmill
Válassz egy hegyet ahol van termelő-épületed. Kapsz 1 követ az ebben a régióban lévő minden épületed után.	Válassz egy hegyet ahol van termelő-épületed. Kapsz 1 követ az ebben a régióban lévő minden épületed után.	Válassz egy erdőt ahol van termelő-épületed. Kapsz 1 fát az ebben a régióban lévő minden épületed után.	Válassz egy erdőt ahol van termelő-épületed. Kapsz 1 fát az ebben a régióban lévő minden épületed után.
Small Production Building	Small Production Building	Small Production Building	Small Production Building
Kapsz 1 nyersanyagot , melyet az általad választott termelőépületed a régiójától függően termel.	Kapsz 1 nyersanyagot , melyet az általad választott termelőépületed a régiójától függően termel.	Kapsz 1 nyersanyagot , melyet az általad választott termelőépületed a régiójától függően termel.	Kapsz 1 nyersanyagot , melyet az általad választott termelőépületed a régiójától függően termel.

tudományos épületek (sárga)

Academy (kék)	Academy (zöld)	Academy (narancs)	Academy (piros)
Kapsz 1 GYP -ot minden, már megépített kék kártyád után.	Kapsz 1 GYP -ot minden, már megépített zöld kártyád után.	Kapsz 1 GYP -ot minden, már megépített narancssárga kártyád után.	Kapsz 1 GYP -ot minden, már megépített piros kártyád után.
Laboratory (kék)	Laboratory (zöld)	Laboratory (narancs)	Laboratory (piros)
Aktiváld az egyik, már megépített kék kártyádat .	Aktiváld az egyik, már megépített zöld kártyádat .	Aktiváld az egyik, már megépített narancssárga kártyádat .	Aktiváld az egyik, már megépített piros kártyádat .

School	School	University	University
Húzz 1 kártyát minden olyan régiód után, ahol min. 2 épületed van.	Húzz 1 kártyát minden olyan régiód után, ahol min. 2 épületed van.	Húzz 2 kártyát minden olyan régiód után, ahol min. 3 épületed van.	Húzz 2 kártyát minden olyan régiód után, ahol min. 3 épületed van.
Workshop ■■■	Workshop ■■■	Workshop ■■■■	Workshop ■■■■
Kapsz 1 fa épületet minden olyan régiód után, ahol min. 2 épületed van.	Kapsz 1 fa épületet minden olyan régiód után, ahol min. 2 épületed van.	Kapsz 2 fa épületet minden olyan régiód után, ahol min. 3 épületed van.	Kapsz 2 fa épületet minden olyan régiód után, ahol min. 3 épületed van.

polgári épületek (narancssárga)

Bakers' Guild	Brewery ■■	Brewery ■■■■	Brewery ■■■■
Kapsz 1 GYP -ot minden általad birtokolt mező után.	Kapsz 3 aranyat minden olyan régiód után, ahol min. 2 épületed van.	Kapsz 5 aranyat minden olyan régiód után, ahol min. 3 épületed van.	Kapsz 8 aranyat minden olyan régiód után, ahol min. 4 épületed van.
Brewery ■■■■■■	Brickmakers' Guild	Forum ■■■■	Forum ■■ / ■■
Kapsz 10 aranyat minden olyan régiód után, ahol min. 5 épületed van.	Kapsz 1 GYP -ot minden általad birtokolt mocsár után.	Kapsz 1 GYP -ot minden olyan régiód után, ahol min. 3 épületed van.	Kapsz 1 GYP -ot minden olyan régiópárod után, amelyek mindegyikében min. 2 épületed van.
Lumberjacks' Guild	Stonecutters' Guild	Trading Post (búza)	Trading Post (kő)
Kapsz 1 GYP -ot minden általad birtokolt erdő után.	Kapsz 1 GYP -ot minden általad birtokolt hegy után.	Kapsz 3 aranyat minden általad birtokolt mező után.	Kapsz 3 aranyat minden általad birtokolt hegy után.
Trading Post (fa)	Trading Post (agyag)	Triumphal Arch ■■■■	Triumphal Arch ■■■■■■
Kapsz 3 aranyat minden általad birtokolt erdő után.	Kapsz 3 aranyat minden általad birtokolt mocsár után.	Kapsz 2 GYP -ot minden olyan régiód után, ahol min. 4 épületed van.	Kapsz 3 GYP -ot minden olyan régiód után, ahol min. 5 épületed van.

katonai épületek (piros)

Ballista	Ballista	Centurion	Centurion
Kapsz 4 aranyat minden egyes barbár település után, amely mellett van legalább 1 sereged.	Kapsz 4 aranyat minden egyes barbár település után, amely mellett van legalább 1 sereged.	Válaszd ki az egyik sereged. Lopj el 2 aranyat minden ellenfeledtől, akinek van legalább egy, ezzel a seregeddel szomszédos régiója.	Válaszd ki az egyik sereged. Lopj el 2 aranyat minden ellenfeledtől, akinek van legalább egy, ezzel a seregeddel szomszédos régiója.
Legion	Legion	Siege Tower	Siege Tower
Válaszd ki az egyik sereged. Lopj el 1 GYP -ot minden ellenfeledtől, akinek van legalább egy, ezzel a seregeddel szomszédos régiója.	Válaszd ki az egyik sereged. Lopj el 1 GYP -ot minden ellenfeledtől, akinek van legalább egy, ezzel a seregeddel szomszédos régiója.	Lopj el 2 GYP -ot egy barbár településtől , amely mellett van sereged (vedd le a 2 GYP-ot a településről).	Lopj el 2 GYP -ot egy barbár településtől , amely mellett van sereged (vedd le a 2 GYP-ot a településről).
Temporary Camp	Temporary Camp	Temporary Camp	Temporary Camp
Mozgasd az egyik sereged 0-4 régiót. A sereg megállás nélkül átmehet üres vagy barbár régión is. A sereg átmehet, és meg is állhat a saját hajódat tartalmazó tengeri régióban.	Mozgasd az egyik sereged 0-4 régiót. A sereg megállás nélkül átmehet üres vagy barbár régión is. A sereg átmehet, és meg is állhat a saját hajódat tartalmazó tengeri régióban.	Mozgasd az egyik sereged 0-4 régiót. A sereg megállás nélkül átmehet üres vagy barbár régión is. A sereg átmehet, és meg is állhat a saját hajódat tartalmazó tengeri régióban.	Mozgasd az egyik sereged 0-4 régiót. A sereg megállás nélkül átmehet üres vagy barbár régión is. A sereg átmehet, és meg is állhat a saját hajódat tartalmazó tengeri régióban.
War Elephants	War Elephants	War Elephants	War Elephants
Mozgasd minden sereged 0-2 régiót. Minden sereg megállás nélkül átmehet üres vagy barbár régión is. Minden sereg átmehet, és meg is állhat a saját hajódat tartalmazó tengeri régióban.	Mozgasd minden sereged 0-2 régiót. Minden sereg megállás nélkül átmehet üres vagy barbár régión is. Minden sereg átmehet, és meg is állhat a saját hajódat tartalmazó tengeri régióban.	Mozgasd minden sereged 0-2 régiót. Minden sereg megállás nélkül átmehet üres vagy barbár régión is. Minden sereg átmehet, és meg is állhat a saját hajódat tartalmazó tengeri régióban.	Mozgasd minden sereged 0-2 régiót. Minden sereg megállás nélkül átmehet üres vagy barbár régión is. Minden sereg átmehet, és meg is állhat a saját hajódat tartalmazó tengeri régióban.

templomok (lila)

Temple (búza)	Temple (kő)	Temple (agyag)	Temple (fa)
A játék végén 2 GYP -ot kapsz minden búza nyersanyagod után (ne dobd el a búza jelzőidet). Max. 12 GYP.	A játék végén 2 GYP -ot kapsz minden kő nyersanyagod után (ne dobd el a kő jelzőidet). Max. 12 GYP.	A játék végén 2 GYP -ot kapsz minden agyag nyersanyagod után (ne dobd el a agyag jelzőidet). Max. 12 GYP.	A játék végén 2 GYP -ot kapsz minden fa nyersanyagod után (ne dobd el a fa jelzőidet). Max. 12 GYP.
Temple (3 arany)	Temple (kártyasor)	Temple (lila kártya)	Temple (mocsár)
A játék végén 2 GYP -ot kapsz minden 3 aranyad után (ne dobd el az aranyaidat ez után). Max. 12 GYP.	A játék végén 4 GYP -ot kapsz minden 5 eltérő színű kártyasorozatod után (a templom kivételével). Max. 12 GYP.	A játék végén 4 GYP -ot kapsz minden felépített templomod után (ezt is beleértve). Max. 12 GYP.	A játék végén 4 GYP -ot kapsz minden mocsarad után. Max. 12 GYP.
Temple (hegy)	Temple (erdő)	Temple (mező)	Temple ■
A játék végén 4 GYP -ot kapsz minden hegyed után. Max. 12 GYP.	A játék végén 4 GYP -ot kapsz minden erdőd után. Max. 12 GYP.	A játék végén 4 GYP -ot kapsz minden meződ után. Max. 12 GYP.	A játék végén 1 GYP -ot kapsz minden olyan régió után, ahol legalább 1 épületed van. Max. 12 GYP.
Temple ■■	Temple ■■■	Temple ■■■■	Temple ■■■■■
A játék végén 2 GYP -ot kapsz minden olyan régió után, ahol legalább 2 épületed van. Max. 12 GYP.	A játék végén 3 GYP -ot kapsz minden olyan régió után, ahol legalább 3 épületed van. Max. 12 GYP.	A játék végén 4 GYP -ot kapsz minden olyan régió után, ahol legalább 4 épületed van. Max. 12 GYP.	A játék végén 6 GYP -ot kapsz minden olyan régió után, ahol legalább 5 épületed van. Max. 12 GYP.

Deus: EGYPT kiegészítő kártyafordítások

meglévő fordítás felhasználásával készítette: **Beorn** (2017)

tengeri épületek (kék)

Barge (agyag)	Barge (fa)	Barge (kő)	Barge (búza)
Válassz egy nyersanyagot . Csökkentsd a piaci értékét 1-gyel.	Válassz egy nyersanyagot . Csökkentsd a piaci értékét 1-gyel.	Válassz egy nyersanyagot . Csökkentsd a piaci értékét 1-gyel.	Válassz egy nyersanyagot . Csökkentsd a piaci értékét 1-gyel.
Adj el maximum 2x2 agyagot . Minden eladott 2 agyag után az aktuális piaci értékének megfelelő GYP -ot kapsz.	Adj el maximum 2x2 fát . Minden eladott 2 fa után az aktuális piaci értékének megfelelő GYP -ot kapsz.	Adj el maximum 2x2 követ . Minden eladott 2 kő után az aktuális piaci értékének megfelelő GYP -ot kapsz.	Adj el maximum 2x2 búzá t. Minden eladott 2 búza után az aktuális piaci értékének megfelelő GYP -ot kapsz.
Great Souk	Great Souk	Merchant Ship	Merchant Ship
Cseréld meg 2 nyersanyag piaci értékét.	Cseréld meg 2 nyersanyag piaci értékét.	Cseréld meg 2 nyersanyag piaci értékét.	Cseréld meg 2 nyersanyag piaci értékét.
Adj el max. 4 tetszőleges nyersanyagot . Mindegyikért az aktuális piaci értékének megfelelő aranyat kapsz.	Adj el max. 4 tetszőleges nyersanyagot . Mindegyikért az aktuális piaci értékének megfelelő aranyat kapsz.	Adj el minden típusból pontosan 1-1 nyersanyagot . 6 GYP -ot kapsz.	Adj el minden típusból pontosan 1-1 nyersanyagot . 6 GYP -ot kapsz.
Papyrus Barque (agyag)	Papyrus Barque (fa)	Papyrus Barque (kő)	Papyrus Barque (búza)
Válassz egy nyersanyagot . Növeld a piaci értékét 1-gyel.	Válassz egy nyersanyagot . Növeld a piaci értékét 1-gyel.	Válassz egy nyersanyagot . Növeld a piaci értékét 1-gyel.	Válassz egy nyersanyagot . Növeld a piaci értékét 1-gyel.
Adj el max. 6 agyagot . Mindegyikért az agyag aktuális piaci értékének megfelelő aranyat kapsz.	Adj el max. 6 fát . Mindegyikért a fa aktuális piaci értékének megfelelő aranyat kapsz.	Adj el max. 6 követ . Mindegyikért a kő aktuális piaci értékének megfelelő aranyat kapsz.	Adj el max. 6 búzá t. Mindegyikért a búza aktuális piaci értékének megfelelő aranyat kapsz.
Souk	Souk	Souk	Souk
Növeld vagy csökkentsd az agyag piaci értékét 1-gyel.	Növeld vagy csökkentsd a fa piaci értékét 1-gyel.	Növeld vagy csökkentsd a kő piaci értékét 1-gyel.	Növeld vagy csökkentsd a búza piaci értékét 1-gyel.
Lépj 1 hajóddal ugyanannak az óceánnak bármelyik tengerrégiójára. Vásárolj legfeljebb 5 általad választott nyersanyagot . Minden nyersanyag költsége fele a piaci értékének aranyban .	Lépj 1 hajóddal ugyanannak az óceánnak bármelyik tengerrégiójára. Vásárolj legfeljebb 5 általad választott nyersanyagot . Minden nyersanyag költsége fele a piaci értékének aranyban .	Lépj 1 hajóddal ugyanannak az óceánnak bármelyik tengerrégiójára. Vásárolj legfeljebb 5 általad választott nyersanyagot . Minden nyersanyag költsége fele a piaci értékének aranyban .	Lépj 1 hajóddal ugyanannak az óceánnak bármelyik tengerrégiójára. Vásárolj legfeljebb 5 általad választott nyersanyagot . Minden nyersanyag költsége fele a piaci értékének aranyban .

termelőépületek (zöld)

Barn ♦■	Barn ♦■■■	Barn ♦■■■■	Barn ♦■■■■■
Kapsz egy 1-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 2-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 2-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 3-as méretű barkjelzőt .
Termelj 1 nyersanyagot minden olyan régióban, melyben legalább 2 épületed van, és amelyek egyike termelőépület.	Termelj 2 nyersanyagot minden olyan régióban, melyben legalább 3 épületed van, és amelyek egyike termelőépület.	Termelj 3 nyersanyagot minden olyan régióban, melyben legalább 4 épületed van, és amelyek egyike termelőépület.	Termelj 5 nyersanyagot minden olyan régióban, melyben legalább 5 épületed van, és amelyek egyike termelőépület.
Intensive Production (mocsár)	Intensive Production (erdő)	Intensive Production (mező)	Intensive Production (hegy)
Kapsz egy 1-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 1-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 1-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 1-es méretű barkjelzőt .
Ha van termelőépületed mocsárban , és az egyik barkod teljesen üres, akkor töltsd meg azt a barkodat agyaggal .	Ha van termelőépületed erdőben , és az egyik barkod teljesen üres, akkor töltsd meg azt a barkodat fával .	Ha van termelőépületed mezőn , és az egyik barkod teljesen üres, akkor töltsd meg azt a barkodat búzával .	Ha van termelőépületed hegyen , és az egyik barkod teljesen üres, akkor töltsd meg azt a barkodat kővel .
Mill	Mill	Mill	Mill
Kapsz egy 3-as méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 3-as méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 3-as méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 3-as méretű barkjelzőt .
Válaszd ki az egyik termelőépületedet. Kapsz a régióhoz kapcsolódó Y nyersanyagot , ahol Y ennek a kártyának a rangja.	Válaszd ki az egyik termelőépületedet. Kapsz a régióhoz kapcsolódó Y nyersanyagot , ahol Y ennek a kártyának a rangja.	Válaszd ki az egyik termelőépületedet. Kapsz a régióhoz kapcsolódó Y nyersanyagot , ahol Y ennek a kártyának a rangja.	Válaszd ki az egyik termelőépületedet. Kapsz a régióhoz kapcsolódó Y nyersanyagot , ahol Y ennek a kártyának a rangja.
Outsourced Production	Outsourced Production	Seasonal Production	Seasonal Production
Kapsz egy 1-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 1-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 2-es méretű barkjelzőt .	Kapsz egy 2-es méretű barkjelzőt .
Az egyik termelőépület a régióban lévő minden egyes épület után termel 1 nyersanyagot . Csak a szomszédos régiókhoz kapcsolódó nyersanyagok közül választhatsz.	Az egyik termelőépület a régióban lévő minden egyes épület után termel 1 nyersanyagot . Csak a szomszédos régiókhoz kapcsolódó nyersanyagok közül választhatsz.	Minden egyes termelőépületed termel a saját régiójának megfelelő 1 nyersanyagot .	Minden egyes termelőépületed termel a saját régiójának megfelelő 1 nyersanyagot .

tudományos épületek (sárga)

Architect Workshop	Architect Workshop	House of Life	House of Life
Addig kapsz fa épületeket , amíg minden típusból 2 nem lesz a játékosabládon	Addig kapsz fa épületeket , amíg minden típusból 2 nem lesz a játékosabládon	Kapsz 2 aranyat a játékosabládon lévő minden egyes fa épület után.	Kapsz 2 aranyat a játékosabládon lévő minden egyes fa épület után.
Húzd fel a dobópakli 2 legfelső lapját.	Húzd fel a dobópakli 2 legfelső lapját.	Bármennyi kártyát húzhatsz; minden kártya után 1 aranyat kell fizetned.	Bármennyi kártyát húzhatsz; minden kártya után 1 aranyat kell fizetned.
Library	Library	Manufactory	Manufactory
Aktiváld egy már megépített másik kártyádat .	Aktiváld egy már megépített másik kártyádat .	Kapsz 1 GYP -ot a játékosabládon lévő minden 2 fa épületedért.	Kapsz 1 GYP -ot a játékosabládon lévő minden 2 fa épületedért.
Tedd vissza az egyik típusú összes fa épületedet a játékosabládról a készletedbe. Minden visszatett épületért 1 GYP -ot kapsz.	Tedd vissza az egyik típusú összes fa épületedet a játékosabládról a készletedbe. Minden visszatett épületért 1 GYP -ot kapsz.	Kapsz 1 általad választott fa épületet .	Kapsz 1 általad választott fa épületet .
Observatory	Observatory	Royal Archives	Royal Archives
Addig húzz kártyákat , amíg nem lesz 8 kártya a kezvedben.	Addig húzz kártyákat , amíg nem lesz 8 kártya a kezvedben.	Kapsz 2 GYP -ot minden egyes már megépített kék kártyád után.	Kapsz 2 GYP -ot minden egyes már megépített zöld kártyád után.
Helyezz 1 aranyat a készletedből a játékosabládra kijátszott valamelyik másik kártyára. Amikor később aktiválsz az adott kártyát, dobd el az aranyat, és aktiváld a kártyát még egyszer .	Helyezz 1 aranyat a készletedből a játékosabládra kijátszott valamelyik másik kártyára. Amikor később aktiválsz az adott kártyát, dobd el az aranyat, és aktiváld a kártyát még egyszer .	Aktiváld 1 másik , azonos rangú, már megépített kártyádat .	Aktiváld 1 másik , azonos rangú, már megépített kártyádat .
Royal Archives	Royal Archives	Scribe School	Scribe School
Kapsz 2 GYP -ot minden egyes már megépített narancssárga kártyád után.	Kapsz 2 GYP -ot minden egyes már megépített piros kártyád után.	Addig húzz kártyákat , amíg nem lesz 8 kártya a kezvedben.	Addig húzz kártyákat , amíg nem lesz 8 kártya a kezvedben.
Aktiváld 1 másik , azonos rangú, már megépített kártyádat .	Aktiváld 1 másik , azonos rangú, már megépített kártyádat .	Vásárolj max. 3 , általad választott fa épületet , darabját 2 aranyért .	Vásárolj max. 3 , általad választott fa épületet , darabját 2 aranyért .

polgári épületek (narancssárga)

Inn (GYP)	Inn (GYP)	Inn (arany)	Inn (arany)
Kapsz 1 GYP -ot minden egyes általad elfoglalt olyan régióért , mely az írnokjelződ régiójával azonos típusú.	Kapsz 1 GYP -ot minden egyes általad elfoglalt olyan régióért , mely az írnokjelződ régiójával azonos típusú.	Kapsz 3 aranyat minden egyes általad elfoglalt olyan régióért , mely az írnokjelződ régiójával azonos típusú.	Kapsz 3 aranyat minden egyes általad elfoglalt olyan régióért , mely az írnokjelződ régiójával azonos típusú.
Lighthouse (GYP)	Lighthouse (arany)	Palace (GYP)	Palace (arany)
Kapsz 1 GYP -ot minden egyes olyan óceánért , mely legalább egy szárazföldi régióddal szomszédos.	Kapsz 3 aranyat minden egyes olyan óceánért , mely legalább egy szárazföldi régióddal szomszédos.	Kapsz 1 GYP -ot minden olyan kontinenslapkéért , ahol van legalább 1 épületed .	Kapsz 3 aranyat minden olyan kontinenslapkéért , ahol van legalább 1 épületed .
Remote House (GYP)	Remote House (GYP)	Remote House (arany)	Remote House (arany)
Kapsz 1 GYP -ot minden egyes üres szárazföldi régióért (a barbár falut kivéve), mely szomszédos az írnokjelződ régiójával.	Kapsz 1 GYP -ot minden egyes üres szárazföldi régióért (a barbár falut kivéve), mely szomszédos az írnokjelződ régiójával.	Kapsz 3 aranyat minden egyes üres szárazföldi régióért (a barbár falut kivéve), mely szomszédos az írnokjelződ régiójával.	Kapsz 3 aranyat minden egyes üres szárazföldi régióért (a barbár falut kivéve), mely szomszédos az írnokjelződ régiójával.
Village House (GYP)	Village House (GYP)	Village House (arany)	Village House (arany)
Kapsz 1 GYP -ot az írnokjelződdel szomszédos régióban lévő minden egyes épületedért .	Kapsz 1 GYP -ot az írnokjelződdel szomszédos régióban lévő minden egyes épületedért .	Kapsz 3 aranyat az írnokjelződdel szomszédos régióban lévő minden egyes épületedért .	Kapsz 3 aranyat az írnokjelződdel szomszédos régióban lévő minden egyes épületedért .

katonai épületek (piros)

Archers	Archers	Barracks	Barracks
Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .
Költs el 2 csatajelzőt, és helyezd le 1 seregedet egy barbár faluval szomszédos mezőre, így megkapod annak GYP-jait. Fektesd el a sereget, ezzel jelezve, hogy többet már nem használható.	Költs el 2 csatajelzőt, és helyezd le 1 seregedet egy barbár faluval szomszédos mezőre, így megkapod annak GYP-jait. Fektesd el a sereget, ezzel jelezve, hogy többet már nem használható.	Helyezz egy csatajelzőt 1 seregeddel szomszédos üres régióra. Az ellenfelednek 3 GYP-ot kell fizetnie, hogy eldobja a csatajelződet, ha épületet akar építeni ide.	Helyezz egy csatajelzőt 1 seregeddel szomszédos üres régióra. Az ellenfelednek 3 GYP-ot kell fizetnie, hogy eldobja a csatajelződet, ha épületet akar építeni ide.
Camels	Camels	Camels	Camels
Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .
Mozgasd az egyik seregedet szabadon . Elkölthetsz 1 csatajelzőt, hogy átmehessen bármennyi ellenséges vagy barbár régión.	Mozgasd az egyik seregedet szabadon . Elkölthetsz 1 csatajelzőt, hogy átmehessen bármennyi ellenséges vagy barbár régión.	Mozgasd az egyik seregedet szabadon . Elkölthetsz 1 csatajelzőt, hogy átmehessen bármennyi ellenséges vagy barbár régión.	Mozgasd az egyik seregedet szabadon . Elkölthetsz 1 csatajelzőt, hogy átmehessen bármennyi ellenséges vagy barbár régión.
Chariots	Chariots	Chariots	Chariots
Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .
Költs el 1 csatajelzőt, és csoportosítsd át a seregeidet. Helyezd őket olyan régiókba, melyeket már elfoglaltál, vagy olyan régiókba, melyek a korábban elfoglalt régióiddal szomszédosak.	Költs el 1 csatajelzőt, és csoportosítsd át a seregeidet. Helyezd őket olyan régiókba, melyeket már elfoglaltál, vagy olyan régiókba, melyek a korábban elfoglalt régióiddal szomszédosak.	Költs el 1 csatajelzőt, és csoportosítsd át a seregeidet. Helyezd őket olyan régiókba, melyeket már elfoglaltál, vagy olyan régiókba, melyek a korábban elfoglalt régióiddal szomszédosak.	Költs el 1 csatajelzőt, és csoportosítsd át a seregeidet. Helyezd őket olyan régiókba, melyeket már elfoglaltál, vagy olyan régiókba, melyek a korábban elfoglalt régióiddal szomszédosak.
Fortress	Fortress	Garrison	Garrison
Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .	Kapsz 1 csatajelzőt .
Válaszd ki egyik ellenfeledet, amelyik szomszédos 1 seregeddel. Helyezz egy csatajelzőt a játékosablákjára, és dobd el 1 ott lévő fa épületét. Ha ellenfeled 1 ilyen új épületet kap, akkor te is kapsz 1-et.	Válaszd ki egyik ellenfeledet, amelyik szomszédos 1 seregeddel. Helyezz egy csatajelzőt a játékosablákjára, és dobd el 1 ott lévő fa épületét. Ha ellenfeled 1 ilyen új épületet kap, akkor te is kapsz 1-et.	Válaszd ki egyik ellenfeledet, amelyik szomszédos 1 seregeddel. Helyezz egy csatajelzőt a 6 építési oszlopa egyikébe. Ha ellenfeled egy ilyen új kártyát épít, 2 aranyat kell neked fizetnie.	Válaszd ki egyik ellenfeledet, amelyik szomszédos 1 seregeddel. Helyezz egy csatajelzőt a 6 építési oszlopa egyikébe. Ha ellenfeled egy ilyen új kártyát épít, 2 aranyat kell neked fizetnie.

templomok (lila)

Temple of Apis	Temple of Anubis	Temple of Aton	Temple of Amun
Kapsz 4 GYP -ot.	Kapsz 4 GYP -ot.	Kapsz 4 GYP -ot.	Kapsz 4 GYP -ot.
Mostantól ez a kártya 1 fát ad, amit csak épületek megépítésére használhatsz. Ha egy épület építésekor nem használod ezt az ingyen fát, kapsz 1 GYP -ot.	Mostantól ez a kártya 1 búzát ad, amit csak épületek megépítésére használhatsz. Ha egy épület építésekor nem használod ezt az ingyen búzát, kapsz 1 GYP -ot.	Mostantól ez a kártya 1 követ ad, amit csak épületek megépítésére használhatsz. Ha egy épület építésekor nem használod ezt az ingyen követ, kapsz 1 GYP -ot.	Mostantól ez a kártya 1 agyagot ad, amit csak épületek megépítésére használhatsz. Ha egy épület építésekor nem használod ezt az ingyen agyagot, kapsz 1 GYP -ot.
Temple of Horus	Temple of Hathor	Temple of Isis	Temple of Neith
Tegyél 3 GYP -ot a közös készletből erre a kártyára.	Tegyél 3 GYP -ot a közös készletből erre a kártyára.	Kapsz 4 GYP -ot.	Kapsz 6 GYP -ot.
Mostantól minden alkalommal, amikor valaki épít egy templomot (beleértve ezt is), kapsz 3 GYP -ot a közös készletből, és 1 GYP -ot erről a kártyáról. Ha már nincs GYP a kártyán, akkor nem aktiválható.	Mostantól minden alkalommal, amikor valaki megtámad egy barbár falut, kapsz 3 GYP -ot a közös készletből, és 1 GYP -ot erről a kártyáról. Ha már nincs GYP a kártyán, akkor nem aktiválható.	Mostantól minden alkalommal, amikor kártyát dobysz el, húzz annyi kártyát , hogy 6 kártya legyen a kezekben.	Mostantól a piros kártyákat a másik 4 épület oszlopba is elhelyezheted.
Temple of Mut	Temple of Montu	Temple of Min	Temple of Ma'at
Kapsz 6 GYP -ot.	Kapsz 6 GYP -ot.	Kapsz 6 GYP -ot.	Kapsz 6 GYP -ot.
Mostantól a narancs kártyákat a másik 4 épület oszlopba is elhelyezheted.	Mostantól a sárga kártyákat a másik 4 épület oszlopba is elhelyezheted.	Mostantól a zöld kártyákat a másik 4 épület oszlopba is elhelyezheted.	Mostantól a kék kártyákat a másik 4 épület oszlopba is elhelyezheted.
Temple of Ptah	Temple of Set	Temple of Sobek	Temple of Thoth
Kapsz 4 GYP -ot.	Tegyél 3 GYP -ot a közös készletből erre a kártyára.	Tegyél 3 GYP -ot a közös készletből erre a kártyára.	Tegyél 3 GYP -ot a közös készletből erre a kártyára.
Mostantól minden egyes felajánlásod úgy hajtásd végre, mintha még egy kártyát eldobnál.	Mostantól minden alkalommal, amikor pont a 2. épületedet építed meg 1 régióban, kapsz 3 GYP -ot a közös készletből, és 1 GYP -ot erről a kártyáról. Ha már nincs GYP a kártyán, akkor nem aktiválható.	Mostantól minden alkalommal, amikor pont a 3. épületedet építed meg 1 régióban, kapsz 3 GYP -ot a közös készletből, és 1 GYP -ot erről a kártyáról. Ha már nincs GYP a kártyán, akkor nem aktiválható.	Mostantól minden alkalommal, amikor pont a 4. épületedet építed meg 1 régióban, kapsz 3 GYP -ot a közös készletből, és 1 GYP -ot erről a kártyáról. Ha már nincs GYP a kártyán, akkor nem aktiválható.