

# MIDDLE-EARTH QUEST

## Hősök Fordulója

### 1. Pihenési fázis

pihenhetsz, Menedéken gyógyulhatsz is. Eldobhatsz 1 Korrupció kártyát támogatásért. Szauron bal történet jelzője 1 lépést halad.

### 2. Lesvetés fázisa

ha szörny v. gonosz van a hős helyén, csatázni kell

### 3. Utazási fázis

#### a. Mozgás

#### b. Csata vagy veszély

#### c. Felfedezés

- támogatás begyűjtése
- tanácskozás karakterekkel
- a Sötét Út választása: a hős kap 1 támogatást és 1 Korrupció kártyát
- küldetés beteljesítése
- Cselekmény kártya eldobása
- kereskedés más hősökkel

### 4. Találkozás fázis

ha nincs veszélyes helyszínen, 3 kártyát húz fel a helyszín találkozás paklijából, megoldja a legkisebb értékű odaillőt.

### Legyőzött hős

- Szauron elmozgat a legközelebbi Menedékre
- minden kártyádat keverd vissza az élet készletbe
- a bal Szauron történet jelző 1 lépést előrehalad
- dobj el 1 eszközt vagy 1 támogatást.

### 2 JÁTÉKOS MÓD

- az 1. találkozás fázis után hajts végre egy Hősök megerősödése fázist és egy Hős Kártyahúzás fázist, és a 2. körödet kezd el egy Pihenési fázissal.

# MIDDLE-EARTH QUEST

## Hősök Fordulója

### 1. Pihenési fázis

pihenhetsz, Menedéken gyógyulhatsz is. Eldobhatsz 1 Korrupció kártyát támogatásért. Szauron bal történet jelzője 1 lépést halad.

### 2. Lesvetés fázisa

ha szörny v. gonosz van a hős helyén, csatázni kell

### 3. Utazási fázis

#### a. Mozgás

#### b. Csata vagy veszély

#### c. Felfedezés

- támogatás begyűjtése
- tanácskozás karakterekkel
- a Sötét Út választása: a hős kap 1 támogatást és 1 Korrupció kártyát
- küldetés beteljesítése
- Cselekmény kártya eldobása
- kereskedés más hősökkel

### 4. Találkozás fázis

ha nincs veszélyes helyszínen, 3 kártyát húz fel a helyszín találkozás paklijából, megoldja a legkisebb értékű odaillőt.

### Legyőzött hős

- Szauron elmozgat a legközelebbi Menedékre
- minden kártyádat keverd vissza az élet készletbe
- a bal Szauron történet jelző 1 lépést előrehalad
- dobj el 1 eszközt vagy 1 támogatást.

### 2 JÁTÉKOS MÓD

- az 1. találkozás fázis után hajts végre egy Hősök megerősödése fázist és egy Hős Kártyahúzás fázist, és a 2. körödet kezd el egy Pihenési fázissal.

# MIDDLE-EARTH QUEST

## Hősök Fordulója

### 1. Pihenési fázis

pihenhetsz, Menedéken gyógyulhatsz is. ELDobhatsz 1 Korrupció kártyát támogatásért. Szauron BAL történet jelzője 1 lépést halad.

### 2. Lesvetés fázisa

ha szörny v. gonosz van a hős helyén, csatázni kell

### 3. Utazási fázis

#### a. Mozgás

#### b. Csata vagy veszély

#### c. Felfedezés

- támogatás begyűjtése
- tanácskozás karakterekkel
- a Sötét Út választása: a hős kap 1 támogatást és 1 Korrupció kártyát
- küldetés beteljesítése
- Cselekmény kártya eldobása
- kereskedés más hősökkel

### 4. Találkozás fázis

ha NINCS veszélyes helyszínen, 3 kártyát húz fel a helyszín találkozás paklijából, megoldja a legkisebb értékű odaillőt.

### Legyőzött hős

- Szauron elmozgat a legközelebbi Menedékre
- minden kártyádat keverd vissza az élet készletbe
- a BAL Szauron történet jelző 1 lépést előrehalad
- dobj el 1 eszközt vagy 1 támogatást.

### 2 JÁTÉKOS MÓD

- az 1. találkozás fázis után hajts végre egy Hősök megerősödése fázist és egy Hős kártyahúzás fázist, és a 2. körödet kezd el egy Pihenési fázissal.

# MIDDLE-EARTH QUEST

## Szauron Fordulója

### 1. Hősök megerősödése fázis

vegyétek le a befolyást, ahol a hősök vannak, a megszakadt helyeken 1 befolyás marad

### 2. Történet fázis

történetjelzők léptetése

- első fordulóban nincs,
- hősök +2, Szauron cselekménykártyák szerint

### 3. Cselekmény fázis

kijátszhatsz vagy eldobhatsz 1 kártyát

### 4. Esemény fázis

húzz fel 3-at, hajts végre 1-et

- Hősök dominánsak: legkisebb
- Szauron domináns: legnagyobb
- ha döntetlen, 1 lapot húzz fel

### 5. Akció fázis

2 akció 2-3 játékos esetén,  
3 akció 4 játékosnál

#### a. Befolyás helyezése

- ERŐDÖKTŐL folyamatosan legyen
- NEM LEHET Menedékre tenni
- HOMÁLY készletre MAXIMUM 2 AKCIÓNKÉNT

#### b. Homály/Cselekmény kártyák húzása

#### c. Szörnyek/Gonosz figurák

- max 1 parancs egységenként
- mozgatás szomszéd mezőre
  - SZÖRNY: OTT LEHET, Ahol van befolyás
  - NEM támadhat Menedéken
- Lehelyezés
  - SZÍN SZERINT, KELL befolyás, NEM LEHET hős
  - MAX 1 AKCIÓNKÉNT
- Gonoszok gyógyítása (4)
  - NEM LEHET a hős helyén

### 6. Hős kártyahúzás fázisa

AMENNYI a BÁTORSÁGA (FORTITUDE)