







TÁVOLSÁGI HARC - A távolsági harc egyes kockadobásainak eredményei







Kockadobás A célegység típusa						
Könnyű egység	Egy találatnak számít	–	–	–	Egy visszavonulásnak számít	–
Közepes egység	–	Egy találatnak számít	–	–	Egy visszavonulásnak számít Ld. megjegyzés 3.	–
Nehéz egység	–	–	Egy találatnak számít	–	Egy visszavonulásnak számít	–
Egyedülálló vezető	–	–	–	–	Egy visszavonulásnak számít	Találat a vezetőn Ld. Megjegyzés 1.
Egységhez tartozó vezető	Ld. Megjegyzés 2.	Ld. Megjegyzés 2.	Ld. Megjegyzés 2.	–	Egy visszavonulásnak számít	–

Megjegyzés 1. - Ha a vezetőt nem találták el, muszáj 1,2 vagy 3 hexát kitérnie a saját oldala felé.

Megjegyzés 2. - Ha egy egységet egy vagy több találat ér, de nem semmisül meg, és az egységhez tartozik vezető, akkor 2 kockával dobni kell. Ha mindkét dobás eredménye sisak, a vezető megsemmisül, különben a vezető túléli és továbbra is az egységhez fog tartozni.

Megjegyzés 3. - Teljes erejű "harcosok" figyelmen kívül hagyhatnak egy zászlót.

KÖZELHARC - Az egyes közelharc kockadobások eredményei

Kockadobás Szomszéd hexán lévő védekező egység típusa						
Könnyű egység	Egy találatnak számít	–	–	Egy találatnak számít	Egy visszavonulásnak számít	Egy találatnak számít Ld. Megjegyzés 7.
Közepes egység	–	Egy találatnak számít Ld. Megjegyzés 8.	–	Egy találatnak számít	Egy visszavonulásnak számít Ld. Megjegyzés 3.	Egy találatnak számít Ld. Megjegyzés 7.
Nehéz gyalogos vagy lovas egység	–	–	Egy találatnak számít	Egy találatnak számít	Egy visszavonulásnak számít	Egy találatnak számít Ld. Megjegyzés 7.
Harci szekér	–	–	Egy találatnak számít	Egy kard találat figyelmen kívül hagyható, a többi találatnak számít.	Egy visszavonulásnak számít	Egy találatnak számít Ld. Megjegyzés 7.
Elefánt	–	–	Egy találatnak számít Ld. Megjegyzés 6.	Minden kard találat figyelmen kívül hagyható	Egy visszavonulásnak számít Ld. Megjegyzés 6.	Egy találatnak számít Ld. Megjegyzés 7.
Egyedülálló vezető	–	–	–	–	Egy visszavonulásnak számít	Találat a vezetőn Ld. Megjegyzés 1.
Egységhez tartozó vezető	Ld. Megjegyzés 2.	Ld. Megjegyzés 2.	Ld. Megjegyzés 2.	–	Egy visszavonulásnak számít	–

Megjegyzés 1. - Ha a vezetőt nem találták el, muszáj 1,2 vagy 3 hexát kitérnie a saját oldala felé.

Megjegyzés 2. - Ha egy egységet egy vagy több találat ér, de nem semmisül meg, és az egységhez tartozik vezető, akkor 2 kockával dobni kell. Ha mindkét dobás eredménye sisak, a vezető megsemmisül, különben a vezető túléli és továbbra is az egységhez fog tartozni.

Megjegyzés 3. - Teljes erejű "harcosok" figyelmen kívül hagyhatnak egy zászlót.

Megjegyzés 4. - Könnyű egységek közül csak a "segédcsoportok" (mint támadók) esetén számít találatnak.

Megjegyzés 5. - Minden "elefánt" által dobott kard szimbólum találatnak számít, és a kard dobásokat újra lehet dobni, egészen addig, amíg mást nem dobunk. Ezáltal további találatok és visszavonulás dobások érhetők el.

Megjegyzés 6. - Ha "lovasok" vagy "harci szekerek" támadják, az "elefánt" figyelmen kívül hagyhat egy szimbólumtalálatot, és egy zászlót.

Megjegyzés 7. - Csak akkor számít találatnak, ha van a támadó egységhez tartozó vagy vele szomszédos mezőben lévő vezető.

Megjegyzés 8. - Ha "lovasok" vagy "harci szekerek" támadják, a "teve" figyelmen kívül hagyhat egy szimbólumtalálatot.