

S.O.S. Titanic Hivatalos GYIK

Egy játékkör

Az Utas kártyák oszlopok közti, vagy azon belüli, valamint, (ha van) egy mentőcsónakra mozgását követően, kötelező:

- VAGY kijátszani egy Akció kártyát
- VAGY Utas kártyákat felhúzni

Nem lehetséges Akció kártyát kijátszani ÉS Utasokat is húzni.

Utasok mozgatása (opcionális fázis egy kör kezdetén)

Amikor a kör kezdetén képpel felfelé lévő Utasokat helyezek át, akkor megtehetem, hogy egy sorozatnak csak egy részét mozgatom?

- Igen, ezt megteheted. Ez lehetővé teszi például, hogy a horgonyos és a horgony nélküli Utasokat sorba rendezd.

Rejtélyes Utasok

A Rejtélyes Utasok bekerülhetnek a mentőcsónakokba?

- Igen.

Mi történik, ha egy Rejtélyes Utas képpel felfelé egy olyan Oszlopban van, amelyet újra kell keverni?

- Ebben az esetben a Rejtélyes Utast el kell dobni (azaz az Akció kártya dobópakliba kell tenni).

Lehetséges egy Rejtélyes utast kicserélni egy színének megfelelő kártyára?

- Bármikor lehetőség van erre a játék folyamán. Amennyiben a színben megfelelő kártya egy oszlop tetején van, vagy ha éppen Utas kártyákat kell felhúzni. Utóbbi esetben a Rejtélyes Utrasra történő cserével az Utasok mentésének előkészítése sikeresnek tekinthető.

Sérült Mentőcsónak

Ha a Sérült Mentőcsónak üres (minden utasa a Mentőcsónakokba került), tehetek új Utasokat ide az Oszlopokból?

- Nem, amint kiürül a Sérült Mentőcsónak azonnal el kell dobni azt az Akció dobópakliba.

Amikor kijátszom a Sérült Mentőcsónakot, akkor mindenképpen egy 17-es vagy egy 13-as kártyát kell letennem?

- Nem, amikor a Sérült Mentőcsónakot kijátszod, akkor az egyik oszlop képpel felfelé lévő Utasai kerülnek rá. Ez nem feltétlenül jelent egy 17-es értékű Utast a másodosztályról, vagy 13-as értékű Utas az elsőosztályról.

A dobott Utas kártyák újakeverése

Mikor lehet újakeverni az eldobott Utasokat, hogy új Utas paklit alkossak?

- Akkor teheted meg, amikor az Utas pakli üres ÉS Utas kártyákat akarsz felhúzni. Ebben az esetben lapoznod kell egyet a füzetben. Ha az Utas pakli üres de Akció kártya kijátszása mellett döntesz, akkor nem kell újakeverned az Utas dobópaklit. Így lapoznod sem szükséges.

A füzet lapozása

Mikor kell lapozni egyet a füzetben?

- Lapoznod kell:
 - minden alkalommal, amikor Utas kártyákat húzol a pakliból és azok közül egyik sem tehető le a különböző helyekre, ekkor húzhatsz egy extra Akció kártyát
 - minden alkalommal, amikor újrakevered az Utas dobó és húzópaklit (kivétel ha ez a „Nyerj Időt!” Akció kártya miatt történik), ekkor nem húzhatsz Akció kártyát
 - ha a „Gyerünk!” vagy a „Gyere vissza!” kártya kijátszásakor nem találsz megfelelő Utast

Andrew Latimer

Tegyük fel, hogy az alábbi sorrendben mentjük meg az Utasokat (H=Horgony, Hn=Horgony nélkül):

1. eset: 1H-2H-3H-4Hn-5H-6H-7H, 2. eset: 1H-2H-3H-4H-5H-6H, 3. eset: 1H-2H-3H-4H-5Hn-6H.
Ezekben az esetekben Andrew Latimer hány Akció kártyát húzhatott fel?

- Az 1. esetben, Andrew Latimer egy Akció kártyát húzhat, amikor a 3H bekerül a Mentőcsónakba és még egyet húzhat, amikor 7H kerül be.
- A 2. esetben, Andrew Latimer egy Akció kártyát húzhat, amikor a 3H bekerül a Mentőcsónakba és még egyet húzhat, amikor 6H kerül be.
- A 3. esetben, Andrew Latimer csak egy Akció kártyát húzhat, amikor a 3H kerül a Mentőcsónakba.