

AZ ERDŐ

DARTMOOR

EXMOOR

TARTOZÉKOK

55 kártya:



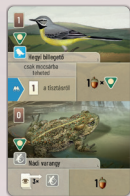
12 terep (mocsár)



5 barlang



8 cserje



19 kártya
felső és alsó
részre osztva



11 kártya
jobb és bal
oldalra osztva

A kiegészítő minden kártyáján **egy új típus ikonja** látható.

VÁLTOZÁSOK AZ ELŐKÉSZÜLETEKBEN

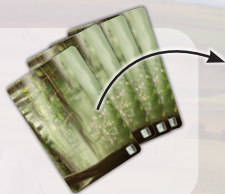
Keverjétek össze a kiegészítő 50 kártyáját az alapjáték kártyáival. Ezután a játékoszám alapján **tegyetek vissza kártyákat** a dobozba anélkül, hogy megnéznétek azokat:

2 játékos → 70 kártya*

3 játékos → 40 kártya

4 játékos → 25 kártya

5 játékos → 10 kártya



***Egy tipp, ha ketten játszatok:** Ahelyett, hogy megszámolnátok a kártyákat, amiket vissza kell tenni a dobozba, keverjétek meg az összes kártyát, és alkossatok belőlük 3 nagyjából egyforma kupacot, és távolítsatok el 1-et, **három játékos esetén** pedig 5 kupacot alkossatok, és abból távolítsatok el 1-et.

Az előkészületek 7. lépésében cseréljétek le az alapjáték barlangjait az **új barlangokra**.

VÁLTOZÁSOK A JÁTÉKMENETBEN

A játékot az alapjáték szabályai szerint játsszátok, és figyeljetek az alábbi kiegészítésekre:

Szitakötők: A sárgasávos hegyiszitakötővel együtt most már 6 különböző szitakötőt lehet összegyűjteni a játékban.

Pónik: A dartmoor póni, az exmoor póni és az exmoor póni csikó egyaránt póninak számítanak.

KÉSZÍTŐK

Tervező: Kosch

Illusztrátorok: Toni Llobet, Judit Piella

Grafikai tervezők: Klemens Franz, Andrea Kattnig

Fejlesztők: Maren Holderbaum, Hanno Girke

Fordító: Banitz István



Hiányzó vagy sérült tartozék esetén, illetve, ha kérdésed merült fel, írd az ügyfélszolgálatunknak: info@gemklub.hu



© 2025 Lookout GmbH, Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim, Germany
www.lookout-games.de



Importálja: GémKer-Gémklub Kft.
1064 Budapest, Izabella u. 66., III./26.
www.gemker.hu, info@gemker.hu

ÚJ IKONOK


Új típus






Exmoor kiegészítő

Hatások és bónuszok



Játsz ki egy – a jelzett ikonnal rendelkező (pl. ) – kártyát a tisztásról az erdődbe anélkül, hogy kifizetnéd a költségét. Nem használhatod az esetleges hatásait és bónuszait. Ha nincs a jelzett ikonnal rendelkező kártya a tisztáson, húzz kártyákat a pakliból a tisztásra, amíg nem találsz egyet, vagy összesen 3 kártyát nem húztál. Ha továbbra sincs a jelzett ikonnal rendelkező kártya a tisztáson, hagyd figyelmen kívül ezt a hatást.



Játsz ki 3  kártyát a tisztásról az erdődbe anélkül, hogy kifizetnéd a költségüket. Nem használhatod az esetleges hatásait és bónuszait. Ha nincs elég  kártya a tisztáson, húzz legfeljebb 7 kártyát a pakliból a tisztásra. Ha továbbra is kevesebb, mint 3  kártya van a tisztáson, játsz ki annyit, amennyit tudsz.