

Szabálymódosítások:

Felállításnál: Legalább 2 bronz dínó kell hogy legyen a Fosszília Ásatási Területen!

Kutatólaboratórium: elkészült dínót le lehet cserélni, ha mást szeretnél helyette. (Keverjük vissza a dínók közé)

Épületek: Az Épületek használata feltételekhez van kötve (lásd másik oldal). Meglévő Épületet le lehet cserélni, ha már nincs szabad hely. (Ez lehet az éppen felhúzott Épület is)

Fejlesztések: Amíg a Bronz jelen nem áll a szórakozás-mutató, addig csak 1 fejlesztés-kártyája lehet minden játékosnak. Az Ezüst jel eléréséig maximum 2 Fejlesztés-kártyája lehet minden játékosnak. Amint az Ezüst jelen áll a jelölő, már 3 Fejlesztés-kártyája lehet minden játékosnak. Ha a mutató az arany jelen áll, onnantól kezdve 4 Fejlesztés-kártyája lehet minden játékosnak.

Ha egy játékos úgy kap Fejlesztés-kártyát bármilyen forrásból, hogy a maximális megengedett Fejlesztés-kártyája van, egyet el kell dobnia (ez lehet az éppen kapott Fejlesztés-kártya is)

Dinoszauruszok: Ahhoz, hogy a szórakozás-jelölő a Bronz jelre léphessen, legalább 2 Bronz-dínó kell a parkba! Ahhoz, hogy az ezüstre léphessen, 2 Ezüst-dínó kell. Ahhoz, hogy az aranyra léphessen, 2 Arany-dínó kell a parkba!

Veszélyidőzítő fázis: a dobásokhoz a játékosok nem adhatják hozzá a Fejlesztés-módosítókat a Fejlesztés-kártyákról!

Játék nehezítése: Ha még így sem elég nehéz a játék, itt van 2 nehezítés:

1. A Veszély-jelölő tovább mozog egy mezőt minden olyan körben, amikor a Folyamatos Veszély kártyát nem oldottuk meg. (Kivéve az a kör, amikor megjelenik).
2. A Veszély jelölő tovább mozog egy mezőt minden hatodik körben.

Épületek használatának feltételei:

BOTANIKUS KERT: A parkban legyen: 3 Kis növényevő/2 Nagy növényevő *

EGYSÍNŰ VASÚT: Minden Épület-mezőn legyen épület, és a szórakoztatás értéke 12 vagy nagyobb legyen!

GOLFPÁLYA: Ha a szórakoztatás értéke elhagyja a bronz mezőt, egyszer használatossá válik! Utána ki kell tenni a játékból.

GALLIMIMUS-VÖLGY: Gallimimus kell a parkba!

GYENGÉD ÓRIÁSOK ÁLLATKERT: Raptorbébik vagy Triceratopsbébi kell a parkba!

INNOVÁCIÓS KÖZPONT: 4/6/8/10/12 Fejlesztés kártyának kell a játékban lennie! (Játékoszámtól függően)

ISLA NUBLAR ÜDÜLŐÖVEZET: A parkban legyen: 2 nagy húsevő/2 nagy növényevő/1nagy húsevő és 1 nagy növényevő! *

KRÉTAKORI KÖRUTAZÁS: A parkban legyen bármely 2 a következőkből: Ankylosaurus, Sinoceratops, Baryonyx, Carnotaurus.

MADÁRHÁZ: Pteranodon kell a parkba!

PÖRGŐGÖMB: 2 Nagy növényevő és 2 Kis növényevő kell a parkba!

PACHY ARÉNA: Stygimoloch kell a parkba!

RAPTOR KIFUTÓ: Velociraptor kell a parkba!

T-REX KIRÁLYSÁG: T-Rex kell a parkba!

TRICERATOPS TERÜLET: Triceratops kell a parkba!

*: Itt a „/” jel a vagy-ot jelenti.