

LEVEGŐ

1 ∞ SUPPORT – TÁMOGATÁS

+3 ERŐT KAPSZ MINDEN SZOMSZÉDOS HADSZÍNTÉREN.

2 ↙ AIR DROP – EJTŐERNYŐS SEGÍTSÉG

A KÖVETKEZŐ KÖRÖDBEN KIJÁTSZHATSZ EGY HARCÍ KÁRTYÁT EGY NEM EGYEZŐ HADSZÍNTÉRRÉ.

(De ha addig az ellenfeled megfordítja az AIR DROP-ot pl. az AMBUSH-sal, elveszíted ezt a jogot.)

3 ↙ MANEUVER – MANŐVER

FORDÍTS MEG EGY HARCÍ KÁRTYÁT EGY SZOMSZÉDOS HADSZÍNTÉREN. (Akár az ellenfeledét, akár a sajátodat.)

4 ∞ AERODROME – LÉGI KIKÖTŐ

KIJÁTSZHATSZ 3 VAGY GYENGÉBB EREJŰ HARCÍ KÁRTYÁKAT NEM EGYEZŐ HADSZÍNTEREKRE.

5 ∞ CONTAINMENT – KISZORÍTÁS

HA BÁRMELYIK FÉL HÁTLAGGAL JÁTSZIK KI EGY HARCÍ KÁRTYÁT, AZONNAL DOBJÁTOK AZT A KÁRTYÁT A DOBÓPAKLIBA. (Ez nem érvényes a korábban arccal lefelé kijátszott vagy a megfordított kártyákra.)

6 HEAVY BOMBERS – NEHÉZBOMBÁZÓK

FÖLD

1 ↙ REINFORCE – CSAPATERŐSÍTÉS

NÉZD MEG A HÚZÓPAKLI LEGFELSŐ LAPJÁT. KIJÁTSZHATOD HÁTLAGGAL EGY SZOMSZÉDOS HADSZÍNTÉRRÉ.

(De a BLOCKADE vagy a CONTAINMENT ezt megakadályozhatja.)

2 ↙ AMBUSH – RAJTAÜTÉS

FORDÍTS MEG EGY HARCÍ KÁRTYÁT BÁRMELYIK HADSZÍNTÉREN.

3 ↙ MANEUVER – MANŐVER

FORDÍTS MEG EGY HARCÍ KÁRTYÁT EGY SZOMSZÉDOS HADSZÍNTÉREN. (Akár az ellenfeledét, akár a sajátodat.)

4 ∞ COVER FIRE – FEDEZÉS

MINDEN HARCÍ KÁRTYÁNAK, AMIT EZ A KÁRTYA FED, MOST 4 AZ EREJE. (Egy erősebb lapot is legyengít 4-re.)

5 ↙ DISRUPT – VÁRATLAN ROBBANÁS

AZ ELLENFELED MEGFORDÍTTJA EGY HARCÍ KÁRTYÁJÁT. EZUTÁN TE IS FORDÍTSD MEG EGY SAJÁTODAT.

- Ha az első megfordítás villámképességet vált ki, először hajtsátok végre azt, mielőtt rátérnétek a DISRUPT második felére. Példa: kijátszod a DISRUPT-ot, az ellenfeled megfordítja a REDEPLOY-t, amely ekkor arccal felfelé néz, ezért felveszi egy hátlaggal felfelé néző kártyáját. Csak ezt követően folytassátok a DISRUPT második felével, ami arra kötelez, hogy megfordítsd egy kártyádat.
- Ha a DISRUPT-ot megfordítja egy kártya, mielőtt a hatása teljesen lezajlana, akkor az a hatását azonnal felfüggeszti. Példa: kijátszod a DISRUPT-ot, az ellenfeled megfordítja az AMBUSH-t, s úgy dönt, hogy ennek révén a DISRUPT-odat fordítja meg. Mivel a DISRUPT most hátlaggal felfelé néz, a taktikai képessége felfüggesztődik, s te már nem hajtod végre a második felét.
- A DISRUPT önmagát is megfordíthatja.

6 HEAVY TANKS – NEHÉZ TANKOK

TENGER

1 ↙ TRANSPORT – SZÁLLÍTÓHAJÓ

ÁTMOZGATHATOD 1 HARCÍ KÁRTYÁDAT EGY MÁSIK HADSZÍNTÉRRÉ (akár ezt a kártyát is). Mivel a mozgatás nem kijátszás, a TRANSPORT felülírja a BLOCKADE vagy a CONTAINMENT hatását. VARIÁNS (<https://boardgamegeek.com/thread/2259482>): ha az ellenfél oldalán fordítod fel a TRANSPORT-ot, akkor is neked van jogod az átmozgatásra (nem pedig neki, ahogy az eredetiben).

2 ∞ ESCALATION – ESZKALÁCIÓ

MINDEN ARCCAL LEFELÉ FORDÍTOTT HARCÍ KÁRTYÁDNAK MOST 4 AZ EREJE.

3 ↙ MANEUVER – MANŐVER

FORDÍTS MEG EGY HARCÍ KÁRTYÁT EGY SZOMSZÉDOS HADSZÍNTÉREN. (Akár az ellenfeledét, akár a sajátodat.)

4 ↙ REDEPLOY – ÁTC SOPORTOSÍTÁS

VEDD VISSZA EGY ARCCAL LEFELÉ KIJÁTSZOTT KÁRTYÁDAT A KEZEDBE. (Akár egy fedett kártyádat is.)

HA MEG TUDOD EZT TENNI (azaz ha van lefelé fordított kártyád), KAPSZ EGY EXTRA KÖRT.

(Még akkor is, ha pl. A DISRUPT → AMBUSH időközben megfordítja a REDEPLOY-t.)

(Ha az ellenség köre alatt fordul meg, akkor azt követően valójában két kört fogsz lejátszani egymás után.)

5 ∞ BLOCKADE – BLOKÁD

HA EGY KÁRTYÁT OLYAN SZOMSZÉDOS HADSZÍNTÉRRÉ JÁTSZANAK KI (akár te, akár az ellenfeled), AHOL MÁR 3 VAGY TÖBB KÁRTYA VAN (MINDKÉT FÉL KÁRTYÁIT TEKINTVE), DOBJÁTOK A DOBÓPAKLIBA A KIJÁTSZOTT KÁRTYÁT, ÉS NE HAJTSÁTOK VÉGRE A HATÁSÁT.

6 SUPER BATTLESHIP – SZUPERCSATAHAJÓ

**1ST PLAYER – HA TE VAGY AZ ELSŐ JÁTÉKOS,
GYŐZÖL A DÖNTETLEN HADSZÍNTEREKEN**

A KEZEDBEN MARADT LAPOK SZÁMA:	ENNYI PONTOT KAP AZ ELLENFELED, HA VISSZAVONULSZ:
4-6	2
2-3	3
1	4
0	6

**2ND PLAYER – HA TE VAGY A MÁSODIK JÁTÉKOS,
VESZÍTESZ A DÖNTETLEN HADSZÍNTEREKEN**

A KEZEDBEN MARADT LAPOK SZÁMA:	ENNYI PONTOT KAP AZ ELLENFELED, HA VISSZAVONULSZ:
5-6	2
3-4	3
2	4
0-1	6