

Szerepkártyák (Roles)

HÁTOLDAL

Egy akció elköltésével a játékos az alábbiakat teheti meg:

[sérülten is használható] mozoghatsz maximum 2 mezőt

VAGY

[sérülten is használható] megsemmisíthetsz egy ellenséges idegent abban a helyiségben, ahol épp tartózkodsz [akkor is használható, ha egy idegen tartózkodik ugyanebben a helyiségben]

VAGY

cipelheted bármelyik karaktertársadat 1 mezőt (*a fordító megjegyzése: nyilván csak akkor lehetséges, ha mindketten ugyanazon helyiségben tartózkodtok*)

VAGY

átadhatsz egy jártasságkártyát vagy egy eszközkártyát egy másik karakternek, aki ugyanebben a helyiségben tartózkodik

VAGY

elvehetsz egy jártasságkártyát vagy egy eszközkártyát egy másik karaktertől, aki ugyanebben a helyiségben tartózkodik

Admirális (Admiral): Bármelyik helyiségben húzhatsz csatakártát. Amikor egy csatakártát húznál, kettőt húzol egy helyett, egyet válassz ki közülük, amit vedd el a kezedből, a másikat pedig tedd vissza a csatapakli aljára.

Elsőtiszt (First Officer): Körönként egyszer húzhatsz egy csatatervet 1 akcióval kevesebbet, VAGY átnézheted a csatapaklit, kikereshetsz belőle egy kártyát és a kezedből veheted, 2 akció és 4 parancsnoki jártasság elköltéséért cserébe.

Taktikai tiszt (Tactical Officer): Miután javítottál a pajzson, véletlenszerűen húzhatsz 2 jártasságkártyát a jártasságpakliból.

Telepata (Telepath): Átadhatsz, vagy elvehetsz egy másik karakternek / karaktertől egy jártasságkártyát vagy egy eszközkártyát függetlenül attól, hogy a másik karakter épp melyik helyiségben tartózkodik, 1 akcióért cserébe (a kommunikációs rendszer aktuális állapota nem befolyásolja ezen képességed használatát). Használhatod bármelyik olyan karakter jártasság kedvezményét, akivel egy helyiségben tartózkodsz.

Szállásmester (Crewman): Ha te, vagy egy veled egy helyiségben tartózkodó másik karakter megsérülne, ehelyett a szállásmestered feláldozza magát, és hősi halált hal. *Szerencsére mindig akad egy másik szállásmester a hajón.* A hídon (Bridge) éledsz újra, és a következő körödtől tovább folytathatod a játékot úgy, hogy még a kártyáidat is megtarthatod. A játékot egy általad választott eszközkártyával kezded.

Tanácsadó (Counselor): Kicserélhetsz egy kezdben lévő jártasságkártyát egy eldobott jártasságkártyával, 1 akció elköltéséért cserébe. Ha egy másik karakter is jelen van ugyanabban a helyiségben, ahol a köröd kezdetén tartózkodsz, egy extra akciót kapsz erre a körödre.

Hajóorvos (Medical Officer): A körödben meggyógyíthatod bármelyik sérült karaktert, amelyik ugyanabban a helyiségben tartózkodik, mint te, egy ingyenes akció keretében, ezután véletlenszerűen húzhatsz 1 jártasságkártyát a jártasságpakliból. Bármelyik másik karakter ugyanebben a helyiségben, ahol te vagy, képes gyógyítani 1 akcióért cserébe.

Diplomata (Diplomat): Felülírhatod bármelyik másik karakter körének a végén az aktuálisan felcsapott riadókártyát, de ilyenkor nem használhatod a parancsnoki jártasság kedvezményedet.

Tudós (Scholar): Bármikor a köröd során, amikor egyetlen jártasságkártyád sincs már, húzhatsz véletlenszerűen 1 jártasságkártyát a jártasságpakliból, egy ingyenes akció keretében.

Tudományos tiszt (Science Officer): Miután bárki megsemmisített egy anomáliát, húzhatsz véletlenszerűen 2 jártasságkártyát a jártasságpakliból. *Megjegyzés: az anomáliák olyan tartós hatások, amik a riadópakliból kerülhetnek elő.*

Kiborg (Cyborg): Nem hat rád egyetlen anomália sem. *Megjegyzés: az anomáliák olyan tartós hatások, amik a riadópakliból kerülhetnek elő.*

Teleportfőnök (Teleporter Chief): A saját körödben kétszer használhatod a teleportálót szabad akcióként.

Vezető mérnök (Chief Engineer): Amikor az ugróhajtóművet javítod, azt 1 akcióval kevesebbet teheted meg.

Zászlós (Ensign): A körödben átadhatsz vagy elvehetsz egy jártasságkártyát vagy egy eszközkártyát egy másik karakternek / karaktertől, aki ugyanebben a helyiségben tartózkodik, mint te, egy ingyenes akció keretében. Elköltheted egy akciódal arra, hogy maximum 4 mezőt mozogj. Ezt a képességedet nem befolyásolja az irracionális gravitáció anomália hatása.

Hologram: Nincsenek rád semmilyen hatással a jelen lévő ellenséges idegenek, és te sem tudod megölni őket, kivéve a biztonsági állomás (Security Station) képességét használva. Ha a teleportáló vagy a számítógépek „offline” állapotba kerülnek, akkor a figurádat azonnal át kell raknod a számítógépek (Computers) helyiségbe, és azt nem is hagyhatod el, amíg újra nem működik e két rendszer. Csak teleportálva mozoghatsz. Nem sérülhetsz meg.

Karbantartó (Janitor): Amikor egy rendszert javítasz meg, vagy építesz újra, elkölthetsz egy akciót, hogy húzhass egy jártasságkártyát. Ha a körödet egy eszközkártyával kezded, egy extra akciót kapsz a körödre.

Fegyvermester (Weapons Officer): A körödben egyszer tüzelhetsz a torpedóvetővel, vagy betölthetsz egy új torpedót egy akcióval kevesebb elköltésével.

Katona (Soldier): Megsemmisítheted az összes ellenséges idegent abban a helyiségben, ahol épp tartózkodsz, 1 akció elköltésével. Ha a biztonsági állomás képességét használod, akkor bármelyik helyiségben megsemmisítheted az összes ellenséges idegent, 1 akció elköltésével.

Csatatervek (Battle Plans)

Alien Trap: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy a hajótokon lévő összes ellenséges idegent a raktár (Cargo Hold) helyiségbe mozgathasd. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Backup System: Bármikor válassz egyet az alábbiak közül: megjavítod a számítógépeket egy ingyenes akció keretében, VAGY húzol véletlenszerűen 3 jártasságkártyát a jártasságpakliból, egy szabad akció keretében. Nem kell a számítógépek (Computer Core) helyiségben lenned ezen kártya használatakor. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Beam Me Up: Bármelyik karakter köre elején használhatod ezt a kártyát. Minden teleportálás az adott kör végéig ingyenes akció lesz. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Extra Set of Tools: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy visszatehesd az összes játékból már eltávolított eszközkártyát a rakománytárolóba. Nem kell a raktár (Cargo Hold) helyiségben lenned ezen kártya használatakor. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Fire When Ready: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy tüzelhess a torpedóvetővel egy szabad akció keretében. Ehhez a torpedóvető rendszernek „online” állapotban kell lennie, és kell még torpedójelölőnek lennie a táblán. Nem kell a fegyvertár (Armory) helyiségben lenned ezen kártya használatakor. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Grow the Beard: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy bármelyik karakter, aki maximum 1 parancsnoki jártasság kedvezménnyel rendelkezik, a játék végéig +1 parancsnoki jártasság kedvezményt kapjon.

Hidden Talent: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy bármelyik karakter, aki maximum 1 taktikai jártasság kedvezménnyel rendelkezik, a játék végéig +1 taktikai jártasság kedvezményt kapjon.

Logical Conclusion: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy eldobhatsz bármelyik anomáliát egy ingyenes akció keretében. Nem kell a tudományos laboratórium (Science Lab) helyiségben lenned ezen kártya használatakor. Ha ketten játszatok, dobd el ezt a kártyát, és húzz helyette egy újat. Amúgy csak simán a használat után dobd el ezt a kártyát.

Make it So: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy végrehajthass egy ugróhajtómű javítást egy szabad akció keretében. Nem kell a gépház (Engineering) helyiségben lenned ezen kártya használatakor. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Maximum Efficiency: Bármelyik karakter körében kijátszhatod ezt a kártyát. Az adott karakter +2 akciót kap erre a körre. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Mechanically Inclined: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy bármelyik karakter, aki maximum 1 mérnöki jártasság kedvezménnyel rendelkezik, a játék végéig +1 mérnöki jártasság kedvezményt kapjon.

Natural Curiosity: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy bármelyik karakter, aki maximum 1 tudományos jártasság kedvezménnyel rendelkezik, a játék végéig +1 tudományos jártasság kedvezményt kapjon.

Planned Ahead: *A kapitány ezt egy igazi vészhelyzetre tervezte.* Húzz véletlenszerűen 7 jártasságkártyát a jártasságpakliból, és tedd őket képpel felfelé a rakománytárolóba. Nem kell a raktár (Cargo Hold) helyiségben lenned ezen kártya használatakor. Ha a számítógépek „offline” állapotban vannak, akkor a dobott lapok közül húzd a jártasságkártyákat a jártasságpakli helyett. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Security Force: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy eltávolíts 3 ellenséges idegent bármelyik helyiségből (vagy helyiségekből) a hajótokról egy ingyenes akció keretében. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Shield Boost: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy végrehajthass 3 pajszejavítást egy szabad akció keretében. Nem kell a híd (Bridge) helyiségben lenned ezen kártya használatakor. Használat után dobd el ezt a kártyát.

System Bypass: Bármikor kijátszhatod ezt a kártyát, hogy megjavíthass maximum 2 rendszert egy szabad akció keretében. Nem kell az adott rendszerek helyiségében lenned ezen kártya használatakor. Ezt a javítást nem használhatod az ugróhajtómű és a pajzs javítására. Használat után dobd el ezt a kártyát.

Eszközkártyák (Tools)

Pistol „A”: Egy szabad akció keretében távolíts el egy ellenséges idegent abból a helyiségből, ahol épp tartózkodsz. Ezután fordítsd át a kártyát a „B” oldalára.

Pistol „B”: Egy szabad akció keretében távolíts el egy ellenséges idegent abból a helyiségből, ahol épp tartózkodsz. Ezután távolítsd el a kártyát a játékból.

Remote „A”: Használhatod a teleportálót egy szabad akció keretében. Ezután fordítsd át a kártyát a „B” oldalára.

Remote „B”: Használhatod a kommunikációs rendszert egy szabad akció keretében. Ezután távolítsd el a kártyát a játékból.

Rifle „A”: 1 akcióért cserébe távolítsd el az összes ellenséges idegent abból a helyiségből, ahol épp tartózkodsz. Ezután fordítsd át a kártyát a „B” oldalára.

Rifle „B”: 2 akcióért cserébe távolítsd el az összes ellenséges idegent abból a helyiségből, ahol épp tartózkodsz. Ezután távolítsd el a kártyát a játékból.

Scanner „A”: 2-vel kevesebb taktikai jártasságot kell elköltened egy újraépítéshez, vagy javításhoz. Ezután fordítsd át a kártyát a „B” oldalára.

Scanner „B”: 1-gyel kevesebb akciót kell elköltened egy újraépítéshez, vagy javításhoz. Ezután távolítsd el a kártyát a játékból.

Torch „A”: 2-vel kevesebb mérnöki jártasságot kell elköltened egy javításhoz. Ezután fordítsd át a kártyát a „B” oldalára.

Torch „B”: 1-gyel kevesebb mérnöki jártasságot kell elköltened egy javításhoz. Ezután távolítsd el a kártyát a játékból.

Fejlesztéskártyák (Upgrades) - aktív oldal

Auto Surgeon: A kifejlesztése után cseréld ki a traumaállomás (Trauma Station) eredeti kártyáját erre a kártyára. A játékosok egy ingyenes akció keretében gyógyulhatnak meg a traumaállomáson. [sérülten is használható]

Epinephrine Ventilation: Minden karakter +1 akciót kap a körében.

Predictive Monitoring: 1-1 további kártyát kell felcsapni a külső szkennerek és belső érzékelő rendszerekhez. (A fordító megjegyzése: ha a külső szkennerek rendszer „online” állapotban van, akkor 3 riadókártya kerül képpel felfelé felcsapásra, és ezek közül kell felhúznia a legfelsőt az adott játékosnak a köre végén. Az alsó 2 kártya felcsúszik egy-egy helyre, és legalulra kell felcsapni egy új riadókártyát. Ha a belső érzékelők rendszer „online” állapotban van, akkor csapj fel egy jártasságkártyát képpel felfelé a jártasságpakliból a táblaszél mellé.)

Shield Modulator: Minden ezután bekövetkező pajzs-sérülést 10%-al csökkent.

Teleportation Inhibitor: Egyel kevesebb ellenséges idegen figura kerül minden alkalommal az úrhajóba.

1. szintű riadókártyák (sárga)

Alien Fighter (idegen hajó) (2x): Amikor a pajzs sérülést szenved el, 10%-al többet sérül. Egy torpedó kilövésével lehet megsemmisíteni.

Armory Injuries: Tegyel 2 ellenséges idegen figurát a fegyvertár (Armory) helyiségbe. Minden itt tartózkodó karakter megsérül.

Bridge Intruders: Tegyel 3 ellenséges idegen figurát a híd (Bridge) helyiségbe.

Comm Offline: Csökkentsd a pajzsot 10%-al. A kommunikációs rendszer (Comm System) „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját).

Comm Overload: A kommunikációs rendszer (Comm System) „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Minden karakter a hídon (Bridge) megsérül.

Computer Offline: Csökkentsd a pajzsot 10%-al. A számítógépek (Computers) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Dobjd el a jártasságpaklit.

Core Intruders: Tegyel 3 ellenséges idegen figurát a számítógép (Computer Core) helyiségbe.

Core Overload: A számítógépek (Computers) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Dobjd el a jártasságpaklit. Minden karakter a számítógépnél (Computer Core) megsérül.

Direct Hit (2x): Csökkentsd a pajzsot 20%-al.

Engineering Intruders: Tegyél 3 ellenséges idegen figurát a gépház (Engineering) helyiségbe.

Increased Gravity (anomália): Csupán 1 mezőt lehet mozogni 1 akció elköltésével 2 helyett. A teleportálásra ez nem vonatkozik. Ha ketten játszatok, dobd el ezt a kártyát, és húzz helyette egy másikat.

Irrational Ferar (anomália): A karakterek nem használhatnak, vagy nem javíthatnak rendszereket, hacsak nincs egy másik karakter is ugyanebben a helyiségben. A tudományos laboratóriumra (Science Lab) ez nem érvényes. Ha ketten játszatok, dobd el ezt a kártyát, és húzz helyette egy másikat.

Scanner Offline: Csökkentsd a pajzsot 10%-al. A külső érzékelők (External Scanner) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Dobb el a képpel felfelé felcsapott riadókártyákat.

Scanner Overload: A külső érzékelők (External Scanner) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Dobb el a képpel felfelé felcsapott riadókártyákat. Minden karakter a fegyvertárban (Armory) megsérül.

Sensors Offline: Csökkentsd a pajzsot 10%-al. A belső érzékelők (Internal Sensor) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Dobj el minden képpel felfelé felcsapott jártasságkártyát e rendszer mellől.

Sensors Overload: A belső érzékelők (Internal Sensor) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Dobj el minden képpel felfelé felcsapott jártasságkártyát e rendszer mellől. Minden karakter a számítógépnél (Computer Core) megsérül.

Science Lab Injures: Tegyél 2 ellenséges idegen figurát a tudományos laboratórium (Science Lab) helyiségbe. Minden itt tartózkodó karakter megsérül.

Teleporter Offline: Csökkentsd a pajzsot 10%-al. A teleportáló (Teleporter) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját).

Teleporter Overload: A teleportáló (Teleporter) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Minden karakter a gépházban (Engineering) megsérül.

Torpedo Offline: Csökkentsd a pajzsot 10%-al. A torpedóvető (Torpedo Tube) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját).

Torpedo Overload: A torpedóvető (Torpedo Tube) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Minden karakter a hídon (Bridge) megsérül.

War Room Injures: Tegyél 2 ellenséges idegen figurát a harcvezérlő (War Room) helyiségbe. Minden itt tartózkodó karakter megsérül.

2. szintű riadókártyák (narancssárga)

Alien Frigate (idegen hajó) (2x): Amikor a pajzs sérülést szenved el, 20%-al többet sérül. Egy torpedó kilövésével lehet megsemmisíteni.

Alien Transport (idegen hajó) (2x): Minden karakter köre végén, tegyél 1 ellenséges idegen figurát abba a helyiségbe, ahol éppen tartózkodik. A „Teleportation Inhibitor” fejlesztéskártya hatása nem érinti ezt a kártyát.

Battle Stations (3x): Csökkentsd a pajzsot 30%-al. Az aktív játékos válasszon ki, és dobjon el a kezéből 2 jártasságkártyát. *(A fordító megjegyzése: aktív játékos az, akinek a köre épp most ért véget.)*

Bridge Siege: Tegyél 4 ellenséges idegen figurát a híd (Bridge) helyiségbe.

Casualty Report (4x): Tegyél 3 ellenséges idegen figurát abba a helyiségbe, ahol az aktív játékos épp tartózkodik. Az aktív játékos megsérül.

Comm Failure: A kommunikációs rendszer (Comm System) megsemmisül (dobd el a kártyáját). Minden karakter a hídon (Bridge) megsérül.

Comm Power Surge: Csökkentsd a pajzsot 20%-al. A kommunikációs rendszer (Comm System) „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját).

Core Power Surge: Csökkentsd a pajzsot 20%-al. A számítógépek (Computers) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját). Dobb el a jártasságpaklit.

Core Siege: Tegyél 4 ellenséges idegen figurát a számítógépek (Computer Core) helyiségbe.

Curious Fatigue (anomália): A karakterek akcióinak száma 1-gyel csökken. Ha ketten játszatok, dobd el ezt a kártyát, és húzz helyette egy másikat.

Engineering Siege: Tegyel 4 ellenséges idegen figurát a gépház (Engineering) helyiségbe.

Irrational Fear (anomália): A karakterek nem használhatnak, vagy nem javíthatnak rendszereket, hacsak nincs egy másik karakter is ugyanebben a helyiségben. A tudományos laboratóriumra (Science Lab) ez nem érvényes. Ha ketten játszotok, dobd el ezt a kártyát, és húzz helyette egy másikat.

Power Drain (anomália): A karakterek nem javíthatják a pajzsot. Ha ketten játszotok, dobd el ezt a kártyát, és húzz helyette egy másikat.

Scanner Failure: A külső érzékelők (External Scanner) rendszer megsemmisül (dobd el a kártyáját). Dobd el a képpel felfelé felcsapottriadókártyákat. Minden karakter a hídon (Bridge) megsérül.

Sensor Failure: A külső érzékelők (External Scanner) rendszer megsemmisül (dobd el a kártyáját). Dobd el a képpel felfelé felcsapottriadókártyákat. Minden karakter a számítógépeknél (Computer Core) megsérül.

Strange Energies (anomália): A gépházba (Engineering) nem lehet bejutni / illetve kijutni az ajtón keresztül. Tedd a narancssárga elzárójelölőt a gépház ajtajához. Ha ketten játszotok, dobd el ezt a kártyát, és húzz helyette egy másikat.

Teleporter Failure: A teleportáló (Teleporter) rendszer megsemmisül (dobd el a kártyáját). Minden karakter a gépházban (Engineering) megsérül.

Teleporter Overload: Csökkentsd a pajzsot 30%-al. A teleportáló (Teleporter) rendszer „offline” állapotba kerül (fordítsd át a kártyáját).

Torpedo Failure: A torpedóvető (Torpedo Tube) megsemmisül (dobd el a kártyáját). Minden karakter a fegyvertárnál (Armory) megsérül.

3. szintűriadókártyák (vörös)

Alien Destroyer (idegen hajó): Amikor a pajzs sérülést szenved el, 30%-al többet sérül. Egy torpedó kilövésével lehet megsemmisíteni.

Core Shutdown: A számítógépek (Computers) rendszer megsemmisül (dobd el a kártyáját). Dobd el a jártasságpaklit. Minden karakter a számítógépeknél (Computer Core) megsérül.

Critical Damage: Csökkentsd a pajzsot 50%-al.

Jump Core Breach: Az ugróhajtómű (Jump Core) megsemmisül. A játéknak vége. Vesztettetek.

Mental Disruption (anomália): A játékosok maximális kézmérete 2-re csökken.

Security Breach: Tegyel 6 ellenséges idegen figurát abba a helyiségbe, ahol az aktív játékos épp tartózkodik.