



Micro Rome

Cél: Építsd meg Rómát a kártyák kijátszásával és érj el 45 v több pontot mire a Colosseum is megépítésre kerül.

Felállítás: Keverd össze az összes kártyát, úgy hogy ne lásd. Kivéve ezt, a pontoszó és a Colosseum kártyát. Ezután annélkül hogy megnéznéd, rakd a pakli tetejére a Colosseum kártyát. Ezután fordítsd meg ezt a kártyát és kezd el az építkezést.

Fordulódban: Húzz egy kártyát a pakli ALJÁRÓL és add a táblához. E szabályokat kell követni:

1. Válassz ki melyik oldalát szeretnéd a kártyának használni.
2. A kártyát 0/90/180/270 fokos rotációban kell lehelyezni.
3. A kártyának minimum 3 kockát kell letakarnia a már lent lévő tablóból.
4. A kártya sosem takarhat vizet vagy barbárt.
5. Letakarhatsz rómaiakat vagy zászlókat.
6. Letakarhatsz szökökutat v épületeket, de csak akkor, ha teljesen letakarja az új kártya.
7. Az új kártya sosem helyezhető a régiek alá.
8. Mihelyt új kártyát húztál, már nem változtathatod meg a régiek pozícióját.
9. Ha nincs olyan hely ahová lerakhatnád a kártyát, vesztettél.

Vége: Amikor már a Colosseumot is felhúztad és lehelyezted, a játék véget ér, majd pontozunk. Lásd pontoszó kártyát.



Micro Rome Pontozás

Minden pontozás szomszédos mezőkön alapul. Szomszédos csak merőleges lehet, átlós nem.

Rómaiak



Polgárok

Minden szomszédos nő és férfi pár 3 pt.



Szenátor

Pontozás lánc vagy csoport alapján, attól függően mennyi van benne. 1/2/3/4 db 0/2/6/12 pt.



Kereskedő

Minden kereskedő 2 pt ha egy piaccal szomszédos.



Légiós Minden légiós 1 pt ha egy barbárral szomszédos

Barbárok



Barbár

Minden barbár **mínusz** -2 pt ha nem szomszédos egy légióssal vagy egy őrtoronnyal. Barbárt nem lehet lefedni új lappal.



Micro Rome Pontozás



Vexillum

Minden szomszédos nő és férfi pár 3 pt.



Piac

Kereskedők pontozásához.



Templom

Minden 1/2/3/4/5 db templom 1/3/6/10/15 pt-ot ér, ha római is áll mellette. Ha egy barbár áll mellette, akkor 0 pt.



Őrtorony

Minden őrtorony 1 pt, ha egy barbárral szomszédos.



Villa

Minden villa megduplázza egy szomszédos római pontjait. Minden villa csak egyszer pontozható és minden római szett csak 1 db villát használhat fel.



Szökőkút

0 pt. Ez csak egy akadály, ami letakarható új kártyákkal.



Víz:

0 pt. A víz nem takarható le új kártyával.





Micro Rome Aegyptus Pontozás

Minden pontozás szomszédos mezőkön alapul. Szomszédos csak merőleges lehet, átlós nem.

Egyiptomiak



Pap és papnő

A piramis és Sphinx pontozásához.



Medjay

Pontozás lánc vagy csoport alapján, attól függően mennyi van benne. 1/2/3/4 db 0/2/4/8 pt.



Rabszolga

Minden szolga **minusz** -1 pt, ha látható a tablón pontozáskor.



Rómaiak

Prefektus

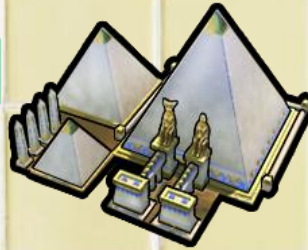
1 pt minden **nem** láncban vagy csoportban található szenátor után, és **minusz** -1 pt minden láncban vagy csoportban található szenátor után.



Egyebek

Búzamező

Minden búzamező 3 pt, ha a Nílus folyóval szomszédos.

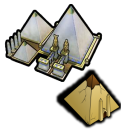


Micro Rome Aegyptus Pontozás

Minden pontozás szomszédos mezőkön alapul.
Szomszédos csak merőleges lehet, átlós nem.

Sphinx

Minden vele szomszédos pap és papnő után 3 pt. A sphinxet nem lehet új kártyával letakarni.



Piramisok

Minden piramis MÍNUSZ 5/0/PLUSZ 5 pt ha 0 pap ÉS papnő szomszédos / legalább 1 pap VAGY papnő szomszédos / legalább 1 pap ÉS papnő szomszédos. A piramisokat nem lehet új kártyával letakarni.



Cserépedény

2 pt minden kereskedő után, aki piac mellett van bárhol a tablón. Az edény csak akkor pontoz, ha szomszédos a búzával.



Obelisk

0 pt. Ez csak egy akadály, ami letakarható új kártyákkal.

Micro Rome Aegyptus Pontozás

Cél: A kieggel játszva +15 pontot kell elérni a győzelemhez.

Felállítás: Keverd meg a római kártyákat szokásosan, az egyiptomiakat tarts elkülönítve. Játssz, míg egy dupla vizes terület nem kerül kijátszásra, akkor azon nyomban add hozzá a Nílus kártyát (e kártya másik oldalát), hogy min 1 a 3 delta mezőből szomszédos legyen a vizes területtel, közben az alap szabályokat tiszteletben tartva. Ha ez nem lehetséges, szabályt szeghetsz, de le kell raknod.

Ezután vedd a maradék római kártyát és a 7 egyiptomi kártyát és keverd össze, Colosseum a tetejére kerül. Kövesd a szabályokat, az alábbi kiegészítésekkel.

3a. Ha egyiptomit raksz le, a min 3 kockából legalább 2-nek egyiptominak kell lennie. Ha rómaint raksz le, a min 3 kockából legalább 2-nek rómainak kell lennie.

4a. Egy kártya sosem takarhatja le a Sphinxet vagy a piramist.

5a. Letakarhatsz egyiptomiakat, cserepet, obelixet.



Nilus szabályai:

KÉK: A delta. Mikor kijátszuk ezek közül legalább egynek szomszédosnak kell lennie egy dupla vizes területtel. Új kártyák nem takarhatják, a Búzamező pontozásához szükséges.

PIROS: A folyó. Új kártyák nem takarhatják, a Búzamező pontozásához szükséges.

ZÖLD: Egyiptom. Az új kártyák ide helyezhetők.

