



Hadara – Nemesek & találmányok

Csak a **Hadara** játékkal együtt játszható

Telik-múlik az idő, és új nemesek vannak úton hozzád. Új találmányaik vannak, amik felgyorsíthatják a fejlődésedet.

A minikiegészítő minden lapja -val megjelölve, hogy gyorsan megtaláld, beazonosíthatod őket.

Játékelemek

- 48 új korszakkártya (színenként 4 kártya minden korszakhoz (kivételesen a lila))
- Fedő- és hátlap (a játékban nincs rájuk szükség)



Előkészületek

A szokásos előkészületek előtt keverjétek az új kártyákat az alapjáték megfelelő szín és korszak kártyái közé. Ezt követően a szokásos módon folytassátok az előkészületeket.

Milyenek az új kártyák?

4 új kártyatípust tartalmaz az új pakli. Korszakonként és színenként **minden típusból 1 kártya van:**

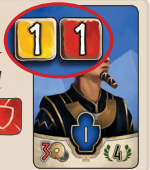
1. Új kombinációk

Ezeket a kártyákat az alapjáték kártyáinak megfelelően használhatod. Tedd a játékosábrád megfelelő színéhez, és a fajlzóval lépj a megfelelő sávon az értékének megfelelően.

Megjegyzés: Van érték nélküli kártyaszín ezen lapok közt.

Példa:

Ez a kártyát akarod megvenni. A játékosábrád két részéhez teszed. 1-1 értékkel növeled a jövedelmed és a katonai erődet.



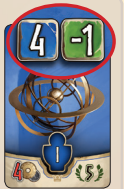
2. Negatív érték

Csökkenened **kell** a megadott szín értékét a szokásos ár kifizetésével egy időben. A megfelelő színben a fajlzóval az adott értéket lépd vissza.

Megjegyzés: Ha nem tudsz eleget visszalépni az adott színben, akkor **nem veheted meg** ezt a kártyát.

Példa:

Ez a kártyát akarod megvenni. A szokásos áron (4 érme) felül még az élelemsávod értékét is csökkentened kell 1-gyel. 4-gyel növelheted a kultúrasávod értékét.



3. Nincs árcsökkenés



Miután megvettél egy ilyen típusú kártyát, az ehhez a színhez tartozó később megvett kártyák ára **nem fog** csökkenni, azaz mindig a teljes árukon kell megvenned ezeket.

Megjegyzés: A kártyát magát még a szokásos árcsökkenéssel veheted, ha nincs más ilyen hatású kártya a játékosábrádon.

Példa:

Ez a kártyát akarod megvenni. Megkapod a megadott értékeket. Azonban a kék kártyák értéke többet nem csökkenthető. Innentől mindig a teljes árat ki kell fizetned a kék kártyákért.



4. Speciális képességek

A 4 kártyaszín mindegyikének más képessége van. A korszaknak megfelelően erősebb vagy gyengébb a kártya.



Élelmezés:

Miután ellenőrizted az élelmekészletet, kapsz adott számú kártyát (1 vagy 2) az aktuális és a következő élelmezésekkor.

Minden kártya színét megválaszthatod. A kártyákat a dobozból kell elvonnod (a korszak nem számít - csak a szín). Ezeket a kártyákat **képpel lefelé** tedd a játékosábrád megfelelő színéhez. Ezek a kártyák az adott színűnek számítanak, csak nincs értékük, áruk, pontjuk. A következő élelmezéskor már ezeket is etetni kell. A színük további kártyáinak árát **csökkentik**, és beleszámítanak a **kártyaszettjeidbe is**.

Példa: Megveszed a zöld speciális képességű kártyát, és 1-gyel növeled az élelemsávod értékét



Minden **élelmezés** után a következőt tedd meg: Vegyél el 1 kártyát a dobozból.

Egy kék kártyát vettél el, és a játékosábrád kék kártya részéhez teszed. A kártya a jövőbeni kék kártyák árát 1-gyel csökkenti. De a következő élelmezéskor ezt is etetned kell.



Innentől kezdve, amikor mellszobrot faragsz, azonnal megkapod a megadott számú érmet: *itt 2-t.*



Ehhez a kártyához azonnal hozzá **kell** rendelned az egyik bónuszlapkádat. (Nem számít, hogy a bónuszlapka melyik felé van felfelé.) Ezután **egyszer** elveheted a megadott számú érmet (*itt 3-at*). **Bármikor** visszavásárolhatod

a bónuszlapkádat a megadott számú érme befizetésével (*itt 4*).

A bónuszlapka ekkor újra elérhetővé válik. Ennek a kártyának a speciális képességét azonban többet **nem** használhatod fel, és a játék végéig üres marad.

Megjegyzés: Ha dobod a kártyát, akkor a bónuszlapka is dobásra kerül, azaz vissza kell tenni a dobozba.



Mindkét **szövetséges kolónia** ad neked egy extra értéket. Ez már a letett kolóniákra is érvényes, és a később letett kolóniára is hat. Az adott kolónia nyújtotta értékeket növeli meg a kártyán látható számmal.

Példa: A -es kolóniádon ezek láthatóak: Ennek megfelelően a jövedelmed és a katonai erődet kell 1-gyel megnövelned.

