

## Orchard – Gyümölcsökert

Kooperatív társasjáték 1–8 játékos részére, 3–6 éveseknek.

Szerző: Anneliese Farkaschovsky

Illusztráció: Walter Matheis

Játékidő: 10-15 perc

A négy gyümölcsfa telis-tele van gyümölcsökkel. Az almák, körték, cseresznyék és szilvák megértek, és arra várnak, hogy minél gyorsabban betakarítsátok, mert a ravasz holló szeretné már megkaparintani a gyümölcsöket.

### A játék tartalma

10 alma

10 körte

10 cseresznye

10 szilva

4 kosár

1 hollókirakó (9 darabból)

1 dobókocka színekkel és szimbólumokkal

1 játéktábla



### A játék lényege

A játékosoknak meg kell próbálniuk előbb begyűjteni az összes gyümölcsöt a fákról, mielőtt a holló megszerezhetné azokat.

### A játék előkészítése

Az összes gyümölcsöt helyezték el a játéktáblán lévő megfelelő gyümölcsfákra. Minden játékosnak osszatok ki egy-egy kosarat. Ha négynél többen játszatok, néhány játékosnak meg kell osztoznia egy-egy kosáron.

A kilenc darabból álló hollókirakót vegyék ki a keretéből, és rakjátok egy kupacba, hogy használatra kész legyen. A dobókockát tegyék a tábla mellé.

### Szabályok röviden

*takarítsd be a gyümölcsöket*

*a gyümölcsöket tedd a kosárba*

*rakd egy halomba a kirakódarabokat*

*készítsd elő a kockát a dobáshoz*

## Orchard – Gyümölcsökert

Kooperatív társasjáték 1–8 játékos részére, 3–6 éveseknek.

Szerző: Anneliese Farkaschovsky

Illusztráció: Walter Matheis

Játékidő: 10-15 perc

A négy gyümölcsfa telis-tele van gyümölcsökkel. Az almák, körték, cseresznyék és szilvák megértek, és arra várnak, hogy minél gyorsabban betakarítsátok, mert a ravasz holló szeretné már megkaparintani a gyümölcsöket.

### A játék tartalma

10 alma

10 körte

10 cseresznye

10 szilva

4 kosár

1 hollókirakó (9 darabból)

1 dobókocka színekkel és szimbólumokkal

1 játéktábla



### A játék lényege

A játékosoknak meg kell próbálniuk előbb begyűjteni az összes gyümölcsöt a fákról, mielőtt a holló megszerezhetné azokat.

### A játék előkészítése

Az összes gyümölcsöt helyezték el a játéktáblán lévő megfelelő gyümölcsfákra. Minden játékosnak osszatok ki egy-egy kosarat. Ha négynél többen játszatok, néhány játékosnak meg kell osztoznia egy-egy kosáron.

A kilenc darabból álló hollókirakót vegyék ki a keretéből, és rakjátok egy kupacba, hogy használatra kész legyen. A dobókockát tegyék a tábla mellé.

### Szabályok röviden

*takarítsd be a gyümölcsöket*

*a gyümölcsöket tedd a kosárba*

*rakd egy halomba a kirakódarabokat*

*készítsd elő a kockát a dobáshoz*



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**  
1092 Budapest, Ráday u. 30.  
[www.gemker.hu](http://www.gemker.hu)



Figyelem!  
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére  
Fulladásveszély!



Importálja: **Gémker-Gémklub Kft.**  
1092 Budapest, Ráday u. 30.  
[www.gemker.hu](http://www.gemker.hu)



Figyelem!  
Nem alkalmas 3 éven aluli gyermek részére  
Fulladásveszély!

dobj egyszer a  
kockával

piros=cseresznye  
sárga=körte  
kék=szilva  
zöld=alma

kosár= 2 gyümölcs

holló= kirakódarab

minden gyümölcs be  
lett takarítva:  
mindenki nyert

hollókirakó össze lett  
rakva: mindenki  
vesztett

### A játék menete

A legfiatalabb játékos kezd, és dob a kockával.

**Milyen szín vagy szimbólum jelent meg a kockán?**

• **Piros, sárga, zöld vagy kék:**

Ebben az esetben elvehetsz egy, a dobott színnek megfelelő gyümölcsöt a fáról, és beteheted azt a kosaradba. Ha nincs a megfelelő gyümölcsből már a fán, nem történik semmi, add át a kockát azonnal a sorra kerülő játékosnak.



• **Kosár:**

Bármelyik gyümölcsből két darabot tehetsz a kosaradba.



• **Holló:**

Vegyél el egy kirakódarabot, és tedd a játéktábla közepére, a megfelelő helyre.



### A játék vége

Ha sikerült begyűjtenetek az összes gyümölcsöt, mielőtt elkészült volna a hollókirakó a játéktábla közepén, mindannyian nyertetek – együtt gyorsabbak voltatok, mint a falánk holló.

Viszont ha a hollókirakó készül el előbb, minthogy az összes gyümölcsöt betakarítottátok volna, mindannyian vesztek a gyors hollóval szemben.



dobj egyszer a  
kockával

piros=cseresznye  
sárga=körte  
kék=szilva  
zöld=alma

kosár= 2 gyümölcs

holló= kirakódarab

minden gyümölcs be  
lett takarítva:  
mindenki nyert

hollókirakó össze lett  
rakva: mindenki  
vesztett

### A játék menete

A legfiatalabb játékos kezd, és dob a kockával.

**Milyen szín vagy szimbólum jelent meg a kockán?**

• **Piros, sárga, zöld vagy kék:**

Ebben az esetben elvehetsz egy, a dobott színnek megfelelő gyümölcsöt a fáról, és beteheted azt a kosaradba. Ha nincs a megfelelő gyümölcsből már a fán, nem történik semmi, add át a kockát azonnal a sorra kerülő játékosnak.



• **Kosár:**

Bármelyik gyümölcsből két darabot tehetsz a kosaradba.



• **Holló:**

Vegyél el egy kirakódarabot, és tedd a játéktábla közepére, a megfelelő helyre.



### A játék vége

Ha sikerült begyűjtenetek az összes gyümölcsöt, mielőtt elkészült volna a hollókirakó a játéktábla közepén, mindannyian nyertetek – együtt gyorsabbak voltatok, mint a falánk holló.

Viszont ha a hollókirakó készül el előbb, minthogy az összes gyümölcsöt betakarítottátok volna, mindannyian vesztek a gyors hollóval szemben.

