

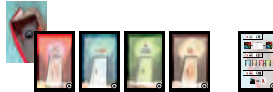
## Kiegészítők

### A Könyvek Lépteinek elvesztése és megtalálása

Ebben a kiegészítőben, a Könyvek Lépteinek elvesztése és megtalálása erejlye fog irányítani. Ez az erejlye megszabja, hogy milyen sorrendben kell az ajtókat megtalálnod. Ebben a nehéz küldetésben varázslatok lesznek segítségédre.

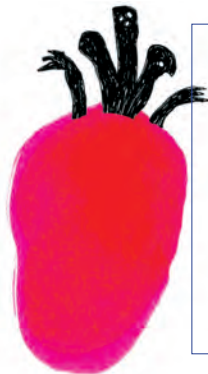
Tartozékok: 8 Célkártya, 1 Varázslat kártya Spell card.

Ezekon a kártyákon a következő kiegészítősimbólum van:



### Előkészület

Keverd meg a 8 Célkártyát és helyezd képpel lefelé egy sorba, majd fordítsd fel ezeket a lapokat. Tedd a Varázslat kártyát az asztalra képpel felfelé, úgy, hogy azt az oldalát lásd, amelyiken a könyv szimbólum látható.



### Egyfős játék : előkészület



Húzópakli Dobópakli A Labirintusaid



### Új helyzet:

Most úgy kell felfedezned a 8 Ajtókártyát, amilyen sorrendben a Célkártyák vannak.

Csak amikor egy olyan Ajtót fedezel fel, ami megegyezik a Célkártyák első kártyájával, akkor helyezheted magad elé az Ajtó kártyát és fordíthatod meg a Célkártyát képpel lefelé.

Ha egy olyan Ajtót fedezel fel, ami nem egyezik a legelső felfordított Célkártyával, akkor azt helyezd a Lomtárba.

Ha egy Rémálom hatására úgy döntesz, hogy eldobsz egy már felfedezett Ajtó kártyát és a Lomtárba helyezed azt, a Célkártyák közül akkor is átfordíthatod a legelső képpel felfelé levő lapot, ha az megegyezik az eldobott Ajtó színével!

### A Varázslat kártya

A 3 varázslat mindegyike - a saját költségével - rá van nyomtatva a Varázslat kártyára.

A varázslás költségét az eldobott lapokkal számával lehet kifizetni. Eppen ezért minél több kártya kerül eldobásra, annál több varázslatot lehet végrehajtani.

Az egy körben végrehajtott varázslatok száma és az erre szánt költség nincs maximalizálva (bármennyit végrehajthatsz, ha ki tudod fizetni). Akár ugyanazt a varázslatot is lehet egymás után többször használni.

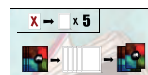
Te választhatod ki, hogy a dobott kártyák közül melyiket adod be a varázslat költségére. Ezek a kártyák véglegesen kikerülnek az adott játékból (de bármikor megnézheted ezeket).

### A három varázslat:

Paradoxon Prófécia

Költség: 5(6) kártya végleges eltávolítása a dobópakliból

Nézd meg a húzópakli 5 legfelső lapját, helyezz egyet vissza a pakli tetejére, a maradék 4-et pedig a pakli aljára!



### Párhuzamos Tervezés

Költség: 7(9) kártya végleges eltávolítása a dobópakliból

Cserélj ki két Célkártyát!



### Brutális megtorlás

Költség: 10(12) kártya végleges eltávolítása a dobópakliból

Dobj el egy Rémálom kártyát anélkül, hogy az érvénybe lépne.



### Játékvariáció: Az elvesztett léptek

A játék nehezítése érdekében használd a Varázslat kártya másik oldalát (amelyik nincs ott a könyv szimbólum!)

**Kétfős játék játszma közben**

A megfelelő Ajtó kártyák B játékosnál, de egy Rémálom hatására a következők helyzet alakult ki:

B játékos Labirintusai

Húzópakli

Dobópakli

A játékos Labirintusai

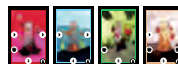
A szabályt fordította: Csibn  
csirkejosseft@freemall.hu



## A Toronyok

Ebben a kiegészítőben, össze kell állítanod az Álomtornyokat, a legendás, de törékeny építményeket, amiket szétszórta az ördögi Incubus.

Tartozékok: 12 Torony kártya (3 piros, 3 kék, 3 zöld, 3 barna)  
Ezek a kártyákon a következő kiegészítősimbólum van:



Előkészület: keverd bele a 12 Torony kártyát a húzópakliba.

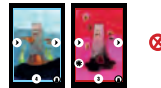
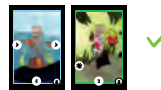
További győzelmi feltétel: A győzelemhez az asztalra kell tenned egy sorban 4 különböző színű Torony kártyát. Ezen kívül továbbra is fel kell fedezned a 8 Ajtó kártyát.

### A Toronyok

Ezek a kártyák Labirintus kártyák.

A Torony kártyákat ugyanúgy kell használni, mint a Labirintus kártyákat, de nem a Labirintus sorhoz, hanem egy újabb sort kell belőlük képezni, amikben csak Torony lapok vannak. A kétfős játékokban csak egy sort kell készíteni a Torony kártyákból, és mindkét játékos kijátszhat ehhez a sorhoz kártyákat.

A Torony kártyákon csak Nap és Hold szimbólumok találhatók, vagy az egyik, vagy mindkét oldalán. Egy egyszerű szabály vonatkozik ezekre a kártyákra: csak akkor játszható ki egy kártya a másik mellé, ha a szomszédos oldalakon nem található ugyanolyan szimbólum.



### Torony eldobása

Amikor eldobsz egy Torony kártyát, megnézheted a húzópakli felső 3, 4, vagy 5 kártyáját (attól függ, pontosan mennyi, hogy milyen szám található az eldobott kártya alján); és az általad választott sorrendben helyezheted vissza azokat.

### A Rémalmok hatásai a Toronyokban

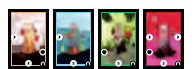
Miután felhúztál egy Rémalom kártyát és az kifejette a hatását, el kell dobnod egy már kijátszott Torony kártyát a kézben tartott kártyákra ez nem vonatkozik). Ha különböző Torony kártyák vannak az asztalodon, te választhatod, hogy melyik kerüljön eldobásra - akár két Torony között lévő kártyát is eldobhatsz, ha a kártya kivétele következtében a megmaradt Torony sor nem szegi meg a kapcsolódási szabályt.

### Téves Rombolás

Ha húzol egy Rémalom kártyát és nem akarsz Torony kártyát eldobni, választhatod a „Téves Rombolás” eseményt: miután a Rémalom kifejtette szokásos hatását, helyezd a Rémalmot a Lomtárba, ahelyett, hogy eldobnád. Ebben az esetben nem kell eldobnod az asztalról Torony kártyát.

### A Toronysor hatalma

Ha sikerült kijátszani egymás után 4 különböző Torony kártyát, ez a sor megakadályozza Rémalom kártya plusz képességét: mostantól nem kell eldobnod Torony kártyát, amikor előkerül egy Rémalom lap.



An alignment of Towers

### Játékvariáció: Szétszóródott rúnák

A játék nehezítése érdekében vedd figyelmen kívül az előző bekezdést: mindig dobj el egy Torony kártyát az asztalról ha Rémalom lapot húzol, még akkor is, ha már készen van a megfelelő Toronysor.

## Sötét Előjelek és Boldog Álomok

Ebben a kiegészítőben szembe kell nézned a Sötét Előjelekkel, életre kelt, rettegett ereklyékkel, melyek megnehezítik a feladatodat. Küldetésedben a Boldog Álomok fognak segíteni, melyek erősek ugyan, de mulandók.

Tartozékok: 8 Sötét Előjel kártya, 4 Boldog Álom kártya

Ezek a következő kiegészítősimbólum van:



Előkészület: Keverd bele a húzópakliba a 4 Boldog Álom kártyát.

A 8 Sötét Előjel kártyát keverd meg és fordíts fel 4-et képpel felfelé az asztalra. A megmaradt Előjel kártyákat helyezd melléjük egy lefordított pakliba.

### A Sötét Előjelek:

A Sötét Előjel kártyán két különböző információ van: állapot előidézése és büntetés. Amikor egy állapot előidézése teljesül, rögtön végre kell hajtani az ahhoz kapcsolódó büntetést; ezután az Előjel kártyát eltávolítjuk a játékból.

Ha egyszerre több különböző Sötét Előjel kártya előidézése teljesül, te döntesz, hogy milyen sorrendben teljesüljenek (ha az elsőnek választott Előjel kártya teljesülésekor eltávolított a másodikát, akkor azt nem kell végrehajtani, csak hagyd a táblán).

### A Sötét Előjel kártyák:



Ha két felfedezett piros Ajtó az asztalra kerül, akkor vedd ki az összes piros Labirintus kártyát a pakliból és dobd el.

Ha két felfedezett, ugyanolyan színű Ajtó az asztalra kerül, akkor ezek közül az egyik Ajtó kártyát rakd a Lomtárba.



Ha két felfedezett zöld Ajtó az asztalra kerül, akkor vedd ki az egyik Rémalom lapot a dobott pakliból, és rakd a Lomtár pakliba.

Ha már legalább 5 Ajtó kártya van az asztalodon, akkor fordíts fel 2 Sötét Előjel kártyát. (Az ezeken lévő előidézések akár rögtön teljesülhetnek!)



Ha két felfedezett kék Ajtó az asztalra kerül, akkor vegyél ki két Kulcs kártyát a húzópakliból és dobd el.

Ha minden színben van legalább 1 felfedezett Ajtó az asztalodon, akkor vedd ki az összes Boldog Álom kártyát a húzópakliból, és dobd el.



Ha két felfedezett barna Ajtó az asztalra kerül, akkor a választásod szerinti, egy már felfedezett Ajtó kártyát rakj a Lomtárba.

Ha már legalább 3 Ajtó kártya van az asztalodon, akkor dobd el a kezdedben lévő lapokat (majd húzz 5 újat, mint amikor Rémalom kártya hatására dobd el a kézben tartott kártyáid); majd fordíts fel egy Sötét Előjel kártyát. (Az ezeken lévő előidézések akár rögtön teljesülhetnek!)

A Boldog Álom  
Ezek Álomkártyák.

Amikor Boldog Álom kártyát húzol a 2\*, «Húzás» fázisban, a következő események közül választhatsz egyet:  
-Dobj el egy lefordított Sötét Előjel kártyát a játékból, anélkül, hogy az kifejtené a hatását.

vagy

-Fordíts fel a húzópakli legfelső 7 lapját, a felhúzott kártyákból annyit dobhatsz el, amennyit akarsz, majd a választásod szerinti sorrendben tedd vissza a kártyákat a húzópakli tetejére.

vagy

-Vegyél el egy általad kiválasztott kártyát a húzópakliból; ezután keverd össze a paklit és a választott kártyát tedd a pakli tetejére.

Miután a Boldog Álom kifejtette hatását, dobd el!

Játékvariáció: Még Sötétebb Előjelek

A játék nehezítése érdekében, 4 helyett 5 vagy 6 Előjel kártyát fordíts fel a játék elején!

