

# MADERA

## Az arató kiegészítő



**Tartozékok:** ♦1 db *Arató* karakterlap.

A kiegészítő csak a *Madeira* alapjátékmal együtt játszható.

### A fázis - A forduló előkészítése

A normál karaktereket véletlenszerűen tegyék le az épületekre a normál szabályok szerint. Ezután tegyék az "Arató"-t az adott fordulóban üresen maradt épületre. (Az épület a normál szabályok szerint üres maradna az adott fordulóban).

### B fázis - Karakterakciók

A játékos leteheti egy saját céhkockáját vagy egy kalózkockát az aratóra, hogy aktiváljon egy speciális betakarítást az arató régiójában. Mind a négy mezőre csak egy kocka tehető le, (vagyis egy fordulóban mindegyik csak egyszer használható). Minden más szabály változatlan (beleértve a kockalimitet, ami megegyezik a játékosok számával, és hogy egy karakteren csak egy kalózkocka lehet).

A játékos végrehajtja a betakarítást a normál szabályok szerint. Ezután elvehet 2 további nyersanyagot (búzát, cukrot vagy bort), attól függően, az arató melyik mezőjére tett kockát.

**Kivétel:** a jobb alsó mező lehetővé teszi, hogy a játékos elvegyen egy tetszése szerinti további nyersanyagot, beleértve a fát is, ha még elérhető. Minden mező használatához lennie kell egy munkásának az adott régióban egy ültetvényen, ami az adott nyersanyagot termeli, hogy begyűjthesse, és ahhoz, hogy megkapja a +2 bónusz nyersanyagot, az összes fát el kell takarítani a választott ültetvényről.