

The background is a complex, low-poly geometric composition. It features a color palette dominated by vibrant reds, oranges, and yellows, with some white and dark red accents. The shapes are angular and layered, creating a sense of depth and movement. The overall effect is reminiscent of a stylized, abstract landscape or a digital art piece.

SUPERHOT  
A KÁRTYA JÁTÉK

3

SÖRÉTES



FICKÓ  
SÖRÉTESSEL

TÜZEL 

5



3

SÖRÉTES



FICKÓ  
SÖRÉTESSEL

TÜZEL 

5



3

SÖRÉTES



FICKÓ  
SÖRÉTESSEL

TÜZEL 

5



3

SÖRÉTES



FICKÓ  
SÖRÉTESSEL

TÜZEL 


5



2

# PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL  
TÜZEL 


2



2

# PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL  
TÜZEL 


2



2

# PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL  
TÜZEL 

2






2

# PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL  
TÜZEL 


2



2

# PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL  
TÜZEL 


2



2

# PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL  
TÜZEL 


2



2

# PISZTOLY



FICKÓ PISZTOLLYAL  
TÜZEL 

2



1

ÜTÉS

P1



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

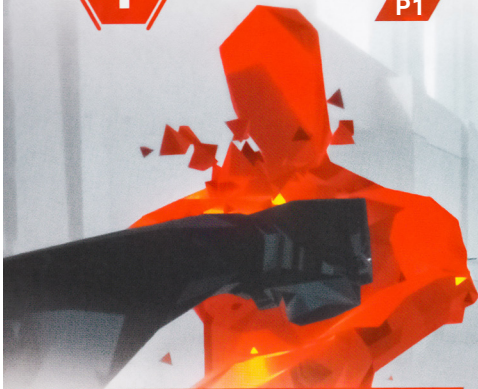
2



1

ÜTÉS

P1



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

2



1

ÜTÉS

P1



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

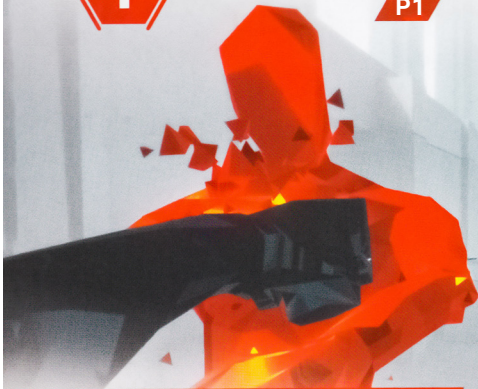
2




1

ÜTÉS

P1



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

2





1

ÜTÉS

P1



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

2



1

ÜTÉS

P2



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

2



1

ÜTÉS

P2



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

2



1

ÜTÉS

P2



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

2



1

ÜTÉS

P2



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

2



1

ÜTÉS

P2



**FEGYVERTELEN FICKÓ**

Ha másik  lő, akkor

**TÜZEL** 

2





# ELKERÜLÉS

P1

SZOBOR





# ELKERÜLÉS

P1

SZOBOR







# ELKERÜLÉS

P1

SZOBOR





# ELKERÜLÉS

---

P2

SZOBOR





# ELKERÜLÉS

P2

SZOBOR





# ELKERÜLÉS

P2

SZOBOR



# LÖVEDÉK

---



# LÖVEDÉK

---



# LÖVEDÉK

---



# LÖVEDÉK

---





# LÖVEDÉK

---



# LÖVEDÉK

---



# LÖVEDÉK



# LÖVEDÉK

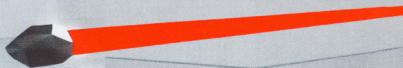


# LÖVEDÉK

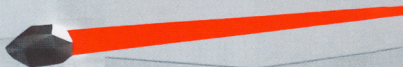


# LÖVEDÉK

---

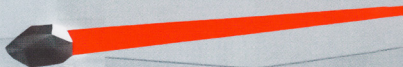


# LÖVEDÉK



# LÖVEDÉK

---






3

## BASEBALL ÜTŐ



### FICKÓ BASEBALL ÜTŐVEL

**TÜZEL** ► a játékos  
kezében lévő  
minden  kártya után

4

Lecseréli a „**FICKÓ PISZTOLLYAL**” kártyát




3

## BASEBALL ÜTŐ



### FICKÓ BASEBALL ÜTŐVEL

**TÜZEL** ► a játékos  
kezében lévő  
minden  kártya után

4

Lecseréli a „**FICKÓ PISZTOLLYAL**” kártyát



# DUPLACSAVAR

Ezt a lapot egy másikkal játszd ki –  
a másikat kétszer használhatod



AKTATÁSKA



# DUPLACSAVAR

Ezt a lapot egy másikkal játszd ki –  
a másikat kétszer használhatod



AKTATÁSKA





# EGY FELEST?

X = a játékos dobópakliban  
lévő lapok száma

ÜVEG





# EGY FELEST?


X = a játékos dobópakliban  
lévő lapok száma

ÜVEG



2


# KATANA

VAGY elpusztít  
egy repülő 



**FICKÓ KATANÁVAL**

**DOBJ EL EGY LAPOT**


a kezedből  
(nem lehet )

4



2


# KATANA

VAGY elpusztít  
egy repülő 



**FICKÓ KATANÁVAL**

**DOBJ EL EGY LAPOT**

a kezedből  
(nem lehet )

4







# ASZTAL FEDEZÉK



ASZTAL





# ASZTAL FEDEZÉK



ASZTAL





# ASZTAL FEDEZÉK



ASZTAL



# PILLÉR

---

Húzz 2 lapot

**PILLÉR**

---

**HÚZZ EGY  
EXTRA LAPOT**



# PILLÉR

---

Húzz 2 lapot

**PILLÉR**

---

**HÚZZ EGY  
EXTRA LAPOT**

**3**



# PILLÉR

---

Húzz 2 lapot

**PILLÉR**


---

**HÚZZ EGY  
EXTRA LAPOT**

**3**




# FOGÓK

Eldobhatsz egy  a kezedből  
**VAGY** húzz egy lapot

BIZTONSÁGOS SAROK



# FOGÓK

Eldobhatsz egy  a kezedből  
**VAGY** húzz egy lapot

BIZTONSÁGOS SAROK





# KÁRTYAVÉDŐK

Keverd meg a játékos  
dobópaklit a húzópaklival,  
és alkoss új húzópaklit

 Exclusive

KITŰZÖTT CÉL



Lecseréli az „AKTATÁSKA” kártyát



**FÁZISOK EGY  
FORDULÓBAN:**

- [1] VÁRSZ VAGY MOZOGSZ?
- [2] KÁRTYÁK HASZNÁLATA
- [3] ÚJ LAPOK HÚZÁSA
- [4] MANŐVEREK
- [5] CÉLOK ELLENŐRZÉSE
- [6] AKADÁLYOK HATÁSAI
- [7] A SOR FELTÖLTÉSE

# RENDSZER

---



Mozgass egy akadályt a Sor elejére



Vegyél le egy akadályt a Sorból, húzz helyére újat



Megnézheted az akadály pakli legfelső három lapját, tedd vissza őket bármilyen sorrendben



Ürítsd a Sort a dobópakliba, a lövedék lapokat is beleértve, majd húzz helyettük újakat

34 •

L3G-3Q32W1-00067-5

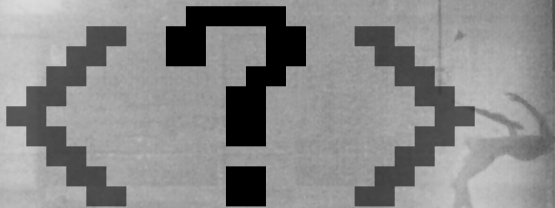





PLATE 1  
1. THE SUBJECT IS A  
2. THE SUBJECT IS A  
3. THE SUBJECT IS A  
4. THE SUBJECT IS A  
5. THE SUBJECT IS A  
6. THE SUBJECT IS A  
7. THE SUBJECT IS A  
8. THE SUBJECT IS A  
9. THE SUBJECT IS A  
10. THE SUBJECT IS A  
11. THE SUBJECT IS A  
12. THE SUBJECT IS A  
13. THE SUBJECT IS A  
14. THE SUBJECT IS A  
15. THE SUBJECT IS A  
16. THE SUBJECT IS A  
17. THE SUBJECT IS A  
18. THE SUBJECT IS A  
19. THE SUBJECT IS A  
20. THE SUBJECT IS A  
21. THE SUBJECT IS A  
22. THE SUBJECT IS A  
23. THE SUBJECT IS A  
24. THE SUBJECT IS A  
25. THE SUBJECT IS A  
26. THE SUBJECT IS A  
27. THE SUBJECT IS A  
28. THE SUBJECT IS A  
29. THE SUBJECT IS A  
30. THE SUBJECT IS A  
31. THE SUBJECT IS A  
32. THE SUBJECT IS A  
33. THE SUBJECT IS A  
34. THE SUBJECT IS A  
35. THE SUBJECT IS A  
36. THE SUBJECT IS A  
37. THE SUBJECT IS A  
38. THE SUBJECT IS A  
39. THE SUBJECT IS A  
40. THE SUBJECT IS A  
41. THE SUBJECT IS A  
42. THE SUBJECT IS A  
43. THE SUBJECT IS A  
44. THE SUBJECT IS A  
45. THE SUBJECT IS A  
46. THE SUBJECT IS A  
47. THE SUBJECT IS A  
48. THE SUBJECT IS A  
49. THE SUBJECT IS A  
50. THE SUBJECT IS A  
51. THE SUBJECT IS A  
52. THE SUBJECT IS A  
53. THE SUBJECT IS A  
54. THE SUBJECT IS A  
55. THE SUBJECT IS A  
56. THE SUBJECT IS A  
57. THE SUBJECT IS A  
58. THE SUBJECT IS A  
59. THE SUBJECT IS A  
60. THE SUBJECT IS A  
61. THE SUBJECT IS A  
62. THE SUBJECT IS A  
63. THE SUBJECT IS A  
64. THE SUBJECT IS A  
65. THE SUBJECT IS A  
66. THE SUBJECT IS A  
67. THE SUBJECT IS A  
68. THE SUBJECT IS A  
69. THE SUBJECT IS A  
70. THE SUBJECT IS A  
71. THE SUBJECT IS A  
72. THE SUBJECT IS A  
73. THE SUBJECT IS A  
74. THE SUBJECT IS A  
75. THE SUBJECT IS A  
76. THE SUBJECT IS A  
77. THE SUBJECT IS A  
78. THE SUBJECT IS A  
79. THE SUBJECT IS A  
80. THE SUBJECT IS A  
81. THE SUBJECT IS A  
82. THE SUBJECT IS A  
83. THE SUBJECT IS A  
84. THE SUBJECT IS A  
85. THE SUBJECT IS A  
86. THE SUBJECT IS A  
87. THE SUBJECT IS A  
88. THE SUBJECT IS A  
89. THE SUBJECT IS A  
90. THE SUBJECT IS A  
91. THE SUBJECT IS A  
92. THE SUBJECT IS A  
93. THE SUBJECT IS A  
94. THE SUBJECT IS A  
95. THE SUBJECT IS A  
96. THE SUBJECT IS A  
97. THE SUBJECT IS A  
98. THE SUBJECT IS A  
99. THE SUBJECT IS A  
100. THE SUBJECT IS A

000  
001



UNCLASSIFIED  
DATE 01-10-2001 BY 60322 UCBAW/SJS

```
using (var new):  
{  
    pusztíts el 5   
    [1] [2] [3]  
    [4] [5]  
}  
return;
```

```
using (var new) : :  
{  
    legyen egy    
    az akadály pakli  
    tetején  
}  
return;
```


```
using (var new)...  
{  
    pusztítsd el  
    az utolsó 3  
    akadályt a Sorban  
    egy forduló alatt  
}  
return;
```

```
using (var new) : :  
{  
  játsz ki 6 lapot  
  a kezedből egy  
  forduló alatt  
}  
return;
```



```
using (var new)
{
    legyen 12+ ▲
    a kezeden
}
return;
```

```
using (var new)...
{
    üss ki
    6 akadályt
    [1] [2] [3]
    [4] [5] [6]
}
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 8+ 
    a kezeden
}
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 3
    a Sorban
}
return;
```

```
using (var new) : :
{
  Ⓜ tüzellen 8 ▶
  [1] [2] [3] [4]
  [5] [6] [7] [8]
}
return;
```

```
using (var new) : :  
{  
    üss ki  
    3 akadályt  
    egy fordulóban  
}  
return;
```

```
using (var new):  
{  
    pusztíts el 5 ◉  
    [1] [2] [3]  
    [4] [5]  
}  
return;
```


```
using (var new) ::
{
  pusztítsd el az első
  3 akadályt a Sorban
  egy forduló alatt
}
return;
```



```
using (var new) ::  
{  
    legyen a kezében  
    minden típusból egy  
    👤 📍 📦 🔫  
}  
return;
```

```
using (var new):  
{  
    játszd ki az összes  
    lapot a kezedből  
    egy fordulóban  
}  
return;
```

```
using (var new)...
{
    kezd úgy a köröd,
    hogy csak ▲ legyenek
    a kezdedben (lövedékek
    nem számítanak)
}
return;
```

```
using (var new)...  
{  
    kezd úgy a köröd,  
    hogy csak  legyenek  
    a kezdedben (lövedékek  
    nem számítanak)  
}  
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 8+ ▲
    a kezeden
}
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 2 ■
    a kezeden
}
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 7+ kártya
    a kezében
}
return;
```

```
using (var new)
{
  3   ► maradjon csak
      a lövedék pakliban
}
return;
```



```
using (var new) ::
{
gyógyulj ■▶ kétszer
a kezedből
[1] [2]
}
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen üres a Sor, a
    játék során bármikor
}
return;
```

```
using (var new) : :  
{  
    legyen 10+ lap  
    a játékos  
    dobópakliban  
}  
return;
```

```
using (var new)
{
    legyen 3 szomszédos
    🧑 a Sorban
}
return;
```

```
using (var new) ::
{
  pusztíts el 2 repülő
  ■► egy fordulóban
  [1] [2]
}
return;
```


```
using (var new)...  
{  
    keveréskor legyen  
    14+ lap a játékos  
    pakliban és a  
    kezében összesen  
}  
return;
```

```
using (var new)...  
{  
    pusztíts el  
    6 repülő ■  
    [1] [2] [3]  
    [4] [5] [6]  
}  
return;
```

```
using (var new) ..  
{  
    legyen üres az  
    akadály pakli  
    kétszer  
    [1] [2]  
}  
return;
```



```
using (var new)...  
{  
kerüljön 5 új lap  
a kezébe (húzással  
és/vagy akadályok  
elpusztításával)  
}  
return;
```

```
using (var new) : :
{
  pusztíts el 10 
  [1] [2] [3] [4] [5]
  [6] [7] [8] [9] [10]
}
return;
```