

SHADOWRUN: CROSSFIRE SZABÁLYÖSSZEFOGLALÓ

A játék előkészítése

- Osszátok ki minden szerepet a résztvevő játékosok között.
- A játékosok válasszák ki az elsődleges szerepüket, majd vegyék el az ahhoz tartozó kezdőpaklit. *A 4 alapszerep helyett opcionálisan választható a Drone Rigger és/vagy Social Adpet is.*
- Minden játékos választ egy vadászt ábrázoló karakterlapot:
 - jelzőkkel megjelöli maximum 6 aktuális életerejét (HP);
 - megkeveri kezdőpakliját és felhúzza kezdőlapjait;
 - elveszi kezdő nujenjeit (amennyiben több szerepe is lenne +1 nujent kap).
- Keverjétek meg a Nehéz és a Normál Akadályok paklijait.
- Keverjétek meg a Feketepiac paklit és annak első 6 lapjának felfordításával készítsétek el a Feketepiacot.
- Válasszátok ki a Kezdőjátékost (a Küldetés végéig ő marad az).
- Keverjétek össze a Keresztűz paklit és helyezzétek a Kezdőjátékos elé.
- Pakoljátok ki a játék jelzőit mindenki számára elérhető helyen.
- Válasszátok Küldetést, majd végezzétek el az annak megfelelő előkészítési lépéseket is.

Egy forduló

- A FORDULÓ kezdetén** dobjátok ki az aktuális **Keresztűz** lapot a dobópaklijába, hajsátok végre esetleges hatásait, majd csapjátok fel a Keresztűz pakli következő lapját és hajsátok végre annak is a hatásait.



Folyamatos hatás: amíg ez a lap játékban van, érvényesül hatása.



Időzített: hatása akkor érvényesül, amikor az eldobásra kerül. Ez azonban nem történik meg, ha a lap a pakli aljára kerül.



Keresztűz: amennyiben a Keresztűz szint az értéknek megfelelő, hatása érvényesül.

- A Kezdőjátékostól indulva az óramutató járásának megfelelően haladva minden **játékos** végrehajtja **KÖRÉT**, amelyben:
 - Ellenőrzí** az aktuális Keresztűz kártya, az előtte található Akadály(ok) és az adott Küldetés rá vonatkozó esetleges hatásait.
 - Kártyákat játszik ki kezéből**:
 - kártyák kijátszása egyesével Akadályokhoz;
 - a kijátszott lapokon található nem sebzés hatás(ok) érvényesítése;
 - a már kijátszott lapot bármikor átteheted másik Akadály elé;
 - a többi játékos kijátszhatja Támogató (Assist) lapjait.
 - Sebzés okoz**:
 - az adott Akadály elé lehelyezett lapokon található összsebzés érvényesítése az Akadály sebzés sávján balról jobbra;
 - az Akadály sebzési sávjának egyes szintjeit csak teljes egészben lehet leküzdeni, a részsebzés a következő körben elveszik;

- amennyiben Akadály kerül legyőzésre érvényesül annak Legyőzött (Defeated) hatása, majd osszátok szét egyesével a jutalom nujent az éppen aktuális vadással kezdve.

c. Akadály(ok) sebzését szenved el:

- az előtte található Akadályok összesebzését elszenveded;
- amennyiben 1 HP alá kerülne életerőd, Megroggyansz (Staggered): azonnal összekevered az összes kártyádat és köröd véget ér;
- amennyiben sérülést szenvedsz ebben az állapotban, Harcképtelenné (Critical) válsz: eldobod a kezekben lévő lapokat és a köröd véget ér, egyben a csapat megkezdi a küldetés Megszakítását (Abort) amennyiben ez lehetséges az adott Küldetésben.

d. Kártyát húz és lapokat vásárolhat:

- amennyiben 3 vagy kevesebb kártya van a kezekben, felhúzol 2 lapot (ha kell, megkevered a dobópaklidat);
- bármelyik kártyát megvásárolhatod a Feketepiacról, amelyet a kezembe veszel, majd a megvásárolt lap helyére azonnal új kártyát csapunk fel és addig vásárolhatsz, ameddig van rá pénzed.

e. Vadász körének vége:

- ha nem maradt a játékban Akadály/Főnök (Boss), az éppen aktuális Keresztűz kártyát tedd a pakli aljára, a Felvonás (Scene) véget ér;
- a bal oldali vadász következik (ha ő a Kezdőjátékos, akkor új FORDULÓ is következik).

- A FORDULÓ vége:** hajsátok végre az 1-3. pontokat, ameddig a játék véget nem ér.

Játék vége

A játék az alábbi feltételek egyikének teljesülésekor ér véget:

Győzelem: a csapat teljesítette a Küldetést.

Megszakítás: amikor egyik vadász Harcképtelenné válik, a csapat megkísérelheti a Küldetés Megszakítását:

- dob el az aktuális Keresztűz lapot és a továbbiakban már ne húzz ilyen kártyát, valamint hagyj figyelmen kívül az adott Küldetés szabályait;
- a következő vadással kezdve minden nem Harcképtelen vadásznak van egy köre;
- a vadász körének kezdetén mozgassatok át minden Megroggyant/Harcképtelen állapotban lévő vadász előtti összes Akadályt és Főnököt az aktuális vadász elé;
- amennyiben az egy-egy körök végén van olyan vadász, akinek állapota nem Megroggyant vagy Harcképtelen, a csapat sikeresen feladta a Küldetést.

Vereség: bármikor, amikor az összes vadász állapota Megroggyant és/vagy Harcképtelen.

Fontosabb kulcsszavak

Abort (Küldetés Megszakítása): amennyiben bármelyik vadász Harcképtelenné válik, a csapat megkezdi a Küldetés Megszakítását, amennyiben ez lehetséges az adott Küldetésben.

Assist (Támogató): a kártyák olyan hatása, amelyet más vadász körében tudsz felhasználni.

Critical (Harcképtelen): amikor egy Megroggyant vadász sebzését szenved el, állapota Harcképtelen lesz. Köre azonnal véget ér, eldobja lapjait, a csapat megpróbálhatja Megszakítani a küldetést.

Crossfire level (Keresztűz szint): az eldobott Keresztűz lapok száma. Keresztűz kártyák/Akadályok egyes képességei aktiválódhatnak.

Cycle: dob el a kártyát és húzz újat helyette.

Defeated (Legyőzött): Akadályokon található olyan hatás, amely az Akadály legyőzése után aktiválódik.

Flipped: Akadályokon található olyan hatás, amely akkor aktiválódik, amikor az megjelenik.

Karma: a Küldetések győzelmével vagy sikeres feladásával a vadász pontokat szerez, amelyek felhasználásával a Küldetések között Fejlesztéseket vehet meg.

- a Fejlesztések összköltsége sohasem lehet magasabb, mint a rendelkezésre álló Karma;

- bármikor kicserélheted a már megvásárolt Fejlesztéseidet a megszerzett Karmád mértékéig (a cserélt Fejlesztések költségét nem kell megfizetned);

- a 2., 3. vagy 4. helyre lehelyezett Fejlesztések költsége 10 Karmával több.

Lethal (Halálos): amennyiben a vadász előtti Akadály(ok) összesebzés értéke elég, hogy akár Harcképtelen állapotba kerülj, megtörténik (a Megroggyant állapot helyett).

Obstacle (Akadály): azon Normál (Normal) vagy Nehéz (Hard) ellenfelek a játékban, amelyekkel az árnyvadászoknak meg kell küzdeniük.

- egyes Akadályok képességei folyamatosan érvényesülnek, másoknak egyszeri hatása van és vannak Akadályok különleges képességek nélkül (fontos a körödben a 2.a. végrehajtása);

- az Akadályok képességeinél a „you” azt a vadászt jelenti, amelyik előtt az megtalálható; a „current runner” azt a vadászt, akinek az aktuális köre tart és a „runners” pedig minden vadászra vonatkozik.

Reveal: nézd meg az adott pakli legfelső lapját, de ne vedd a kezembe vagy dob el (kivéve, ha erre külön utasítást kapsz).

Staggered (Megroggyant): amennyiben életerőd 1 HP alá csökken, Megroggyansz. Azonnal dob el a kezdetet és keverd össze lapjaidat, majd köröd véget ért.

- a Legyőzött Akadályok után járó nujent jutalmat ugyanúgy megkapod;

- következő köröd elején húzz egy lapot a kezembe, majd a szokásos módon kártyá(ka)t játszatsz ki;

- köröd végén nem húzhatsz kártyát a kezembe és nem is vásárolhatsz;

- amennyiben bármikor legalább 1 HP-ra gyógyítanak, azonnal húzz a kezembe 2 lapot.

** a dőlt betűvel megjelölt részek a High Caliber Ops kiegészítőben megjelent szabályok*

unofficial fan-made content

észrevételeket kérem jelezni a gubisi.robert@gmail.com e-mail címre