






FÁZIS SEGÉDLET

 **1 ELŐKÉSZÜLET:** Töltsük fel a Nyersanyag és a Munkás készleteket, fordítsuk fel a következő Szuperprojektet, frissítsük az Épület paklikat.


 **2 PARADOXON:** Azoknak a játékosoknak, akik a Behívással túlterhelték az Idővonalat, dobniuk kell a Paradoxon kockával.

 **3 AKTIVÁLÁS:** Aktiváljunk legfeljebb 6 Exo-páncélt, és az üresen hagyott hexa mezőkért gyűjtsük be a víz bevételt.

 **4 BEHÍVÁS:** A játékosok legfeljebb 2 Behívás lapkát tehetnek az aktuális Idővonal lapkára.

 **5 AKCIÓKÖRÖK:** A játékosok felváltva hajtanak végre Akciókat egészen addig, amíg mindenki passzolt.

 **6 KÖR VÉGE:**

- Gyűjtsük be a Munkásokat
- Ellenőrizzük, hogy volt-e Becsapódás 
- Ellenőrizzük, hogy véget ért-e a játék
- Lépünk a következő Korszakba

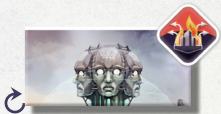




BECSAPÓDÁS



1.



2.



3.

