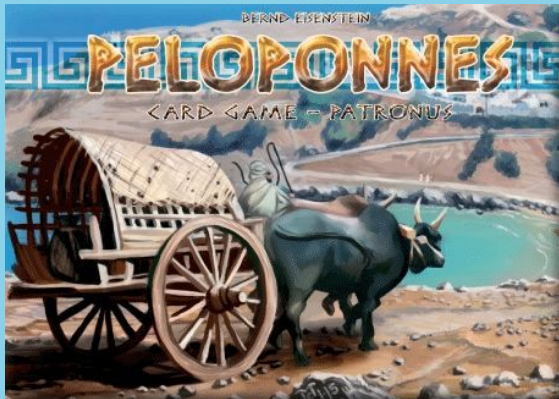




1. Egy további játékos játéktartozékai

8 hatalomkártya (*), 1 luxusárúkkártya, 3 jelölő (fehér)

A 6. játékos vegye magához 3 fehér jelölőt, egy luxusárúkkártyát és a neki osztott civilizációkártyát.

Válogassátok szét a 8 plusz hatalomkártyát az „A”, „B” és „C” jelölés szerint, és keverjétek bele az alapjáték megfelelő paklijaiba őket. Minden forduló kezdetén 7 új hatalomkártya kerül felfedésre (az eddigi 6 helyett): 6 kártya egy sorba, és 1 kártya a hódításkártya jobb oldalára.

Játszhatjátok kevesebb, mint 6 játékosal is a Peloponnes kártyajátékot úgy, hogy használjátok a 8 új kártyát: Ez esetben az egy sorba tett hatalomkártyák száma egyezzen meg a játékosok számával, a hódításkártya jobb oldalára hódítássorként pedig annyi lapot tegyetek, hogy összesen 7 kártya legyen lenn az asztalon.

A játékmenet többi része pont ugyanolyan, mint az alapjátékban.

2. Egy további forduló játéktartozékai (D)

7 hatalomkártya (D) - ezek egyikére csak 6 játékos esetén van szükség (*).

Ha 6-nál kevesebben játszotok, akkor ezt a hatalomkártyát (D*) tegyétek vissza a játék dobozába.

Keverjétek meg a (D) hatalomkártyákat, majd ezt a paklit képpel lefelé fordítva tegyétek félre, ezeket egy plusz, 9. fordulóra fogjátok használni.

Ebben a 9. fordulóban van még egy ellátás (így összesen négy ellátásfázis lesz a játéokban). A játékmenet többi része pont ugyanolyan, mint az alapjátéokban.

Jósda (Oracle): Ha a jósdakártyát birtokló játékosnak, 8 vagy több luxusáruja van a játék végén, akkor a végső pontszáma a nagyobb érték lesz (népességpont hatalompont összehasonlításakor).

Pénzverde (Coinage): A pénzverdét birtokló játékos a játék végi pontozáskor (6 helyett) minden megmaradt 3 pénzkártyája/luxusáruja után kap 1 hatalompontot.

Kolosszus (Colossos): A Kolosszust birtokló játékos minden olyan hatalomkártyája (nem civilizációkártya!), ami pontosan 3 lakost ábrázol, a népességpontok számításánál 5 lakosnak számít (pontozás).

Kincstár (Treasury): A kincstárat birtokló játékos minden olyan pénzkártyája után, amin egy lakos látható, 1 helyett 2 népességpontot kap (pontozás).

3. Patrónus kiegészítő

6 patrónuskártya

Keverjétek meg 6 patrónuskártyát, és képpel lefelé fordítva tegyék félre ezt a paklit.

Minden forduló kezdetén csapjatok fel annyi patrónuskártyát, hogy mindig 2 kártya álljon rendelkezésre, és tegyék a patrónuspakli jobb oldalára (amíg van elérhető).

Mielőtt egy játékos licitálna (vagy passzolna), megvásárolhat egy felcsapott patrónuskártyát, és ezt a luxusárulkártyája jobb oldalára teheti. A patrónuskártyák közvetlen védelmet nyújtanak egy adott katasztrófa ellen, plusz katasztrófaszimbólumokat adnak (3 szimbólum = védelem) és 1 hatalompontot érnek a pontozáskor.

A patrónuskártya költsége a kártya bal felső sarkában található, és pontosan ugyan úgy kell használni, mint amikor egy épület költségeit fizeti a játékos.

Az alapjátékhoz hasonlóan luxusáruhoz juthat a játékos a túltermeléssel. Emellett a játékosnak ki kell fizetnie az aktuális korszaknak megfelelő pénzkártya mennyiséget (A, B, C és D – lásd a kártyák bal alsó sarkában lévő összeget).