



QUARRIORS! ELJÖTT A DÉMONOK IDEJE!

Mikor legutóbb találkoztunk a négy kedves kis Quarriors harcosunk vidáman próbált minél nagyobb elismerést kivívni Quiana császárnő szemében. A Vadont kutatva, Quarry-kat befogva élték irigylésre méltó életüket.

De mik ezek a sötét árnyékok, amik belopóznak a Vadonba? Miért nem tudok úgy elmenni egy jót vadászni, hogy ne kelljen a kedvenc csizmámról órákon át takarítani a másvilági lények véréét.

Minden kérdésre (talán) választ kapsz... Légy türelmes...

Quarriors! Eljött a Démonok ideje!

TARTOZÉKOK

20 Quarry kocka:

- 10 Romlott Quiddity kocka (Tripla robbanás szimbólummal. Akciók voltak!)
- 5 Romlásvarázs kocka (Egy romlott paksi)
- 5 Fődémon kocka (Frankón leideztünk egy Démont! Valószínűleg nem volt túl jó ötlet.)



19 Képességkártya:

- Romlásvarázs-kártya (Gyerünk, szerezz egyet!)
- Fődémonkártya (Ooo a félelmetes démonsrác)
- Romlott Quiddity kártya (Jobb, ha kezet mosol utána)



1 Szabálykönyv

ÚJDONSÁGOK

Ez a Quarriors kiegészítő az eredeti játék tíz Lényének Romlott (Corrupted) változatát tartalmazza. Ezen felül egy teljesen új Lény (Fődémon), egy Varázslat (Romlásvarázs), és alap kockák (Romlott Quiddity) vannak a dobozban.

Néhány dolog, amit tudnod kell, mielőtt nekikezdesz a játéknak a kiegészítővel:

ELŐKÉSZÍTÉS

Az előkészítés ugyanúgy zajlik, mint az eredeti játékban, egyedüli újdonság, hogy minden játékban ki kell tenned az új alap erőforrás lapot, és kockákat: a Romlott Quiddity-t. Így 13 helyett már 14 lap lesz a Vadonban.

HOL VAN AZ ÁRA?

A Romlott Quiddity kockák nem túl jók, ezért nem is tudsz belőlük szerezni magadnak a Vadonból. Ehelyett a saját vagy ellenfeled kockáinak hatására kaphatsz belőlük. Ha egy kockán az áll te kapsz vagy az ellenfeled kap egy Romlott Quiddity kockát, akkor az pontosan ezt is jelenti. Vedd el a kockát a Vadonból és tedd a Használt Készletedbe! Ha nincs már Romlott Quiddity kocka a készletedben, akkor hagyd figyelmen kívül ezt a hatást! (természetesen csak akkor, ha a hatás leírása máshogy nem rendelkezik)

TRIPLA ROBBANÁS!

Azon felül, hogy egyszerűen gonosz, a Romlott Quiddity kockának van még egy olyan oldala, amin nem egy, kettő, hanem rögtön három Robbanás szimbólum (burst) szerepel. Ha ilyen dobsz, hajtsd végre a Képességekártyán lévő utasítást (ne izgulj, nem fogsz örülni neki). Hogy miért pont három Robbanás szimbólum? A következő kiegészítőkből kiderül!



0 QUIDDITY?

Ebben a kiegészítőben megjelenik egy új Quiddity mennyiség: 0

A Romlott Quiddity kockának két olyan oldala van, amin Quiddity szimbólum szerepel, de nullás értékkel. Ha ilyen dobsz, akkor nem kapsz semmit ettől a kockától az adott körben.



A JÁTÉKBÓL TÖRTÉNŐ ELTÁVOLÍTÁS

A kiegészítő néhány kártyája azt mondja, hogy távolítsd el egy kockát végérvényesen a játékból. Ez nem ugyanaz, mint a kukázás (cull)! Ha eltávolítasz egy kockát a játékból, akkor az örökre kikerül: tedd el messzire vagy egyenes vissza a dobozba, hogy véletlenül se essél kísértésbe, hogy visszatedd a zsákodba!

DICSŐSÉGPONT ELVESZTÉSE

A kiegészítővel való játék során lehetséges, hogy egy játékos Dicsőségpontot veszítsen. Nulla dicsőségpont alá nem lehet menni, így ha akkor veszítenél pontot, amikor nullán állsz, akkor egyszerűen nem történik semmi.

TE MOST KÓSTOLGATSZ ENGEM?

Némely szörny (pl. Corrupted Ghostly Spirit) immúnis bizonyos támadásokra. Ezeken a kártyákon az szerepel, hogy „nem szenved el sebzést” (takes no damage) bizonyos Lényektől, Varázslatoktól vagy játékostól. Az ilyen képességekkel rendelkező Lényeket a megadott forrásból jövő sebzés nem tudja elpusztítani. Ugyanakkor ezek a Lények a védőértéküknek megfelelő sebzést ilyenkor is felvehetnek. Ilyenkor nem halnak meg, csak csökkentik a támadóértéket, és ezzel megvédhetik a többi Lényedet.

HOGYAN JÁTSZUNK?

Íme, néhány példa, ahogy szerintünk játszatok a kiegészítővel:

1. Bevezetés a Romlásba: Keverjétek az új kártyákat a többi közé, és válasszátok ki őket véletlenszerűen, pont ahogy az eredeti játékba tettétek! Így általában 3-4 új kártya fog szerepelni a játékban, ami jó bevezető arra, hogy ráérezzetek az új mechanizmusokra.
2. Félig Romlott változat: Keverjétek meg az új és a régi kártyákat külön-külön és fordítsatok fel 4-5 új kártyát a Vadonba! Ezután a maradék helyeket töltsétek fel az eredeti kártyákkal! Így egy ideális arányt kaptok az új és régi kártyák között.
3. Dupla merítés a romlásból: Keverjétek meg a régi és új kártyákat külön, majd tegyetek annyi Romlott kártyát a Vadonba, amennyit csak mertek! A többit töltsétek fel a régi kártyákkal! Romlás túlcsondulva!
4. Demokratikus út: A játékosársaiddal közösen döntsétek el, hogy milyen kártyákat, milyen módszerrel tegyetek a Vadonba!

Tervezte: Mike Elliott, Eric Lang, Will Price és Bryan Kinsella

Tesztelte: Brian Roll, Mike Gehrmann, Justin Ziran and Mark Shabunia

Szabálykönyv: Will Price

Illusztráció: J. Lonnee, Chris Raimo

Szerkesztette: William Niebling

Fordította: Halász-Szabó Dániel (fisha@freemail.hu)

2011 Wizkids