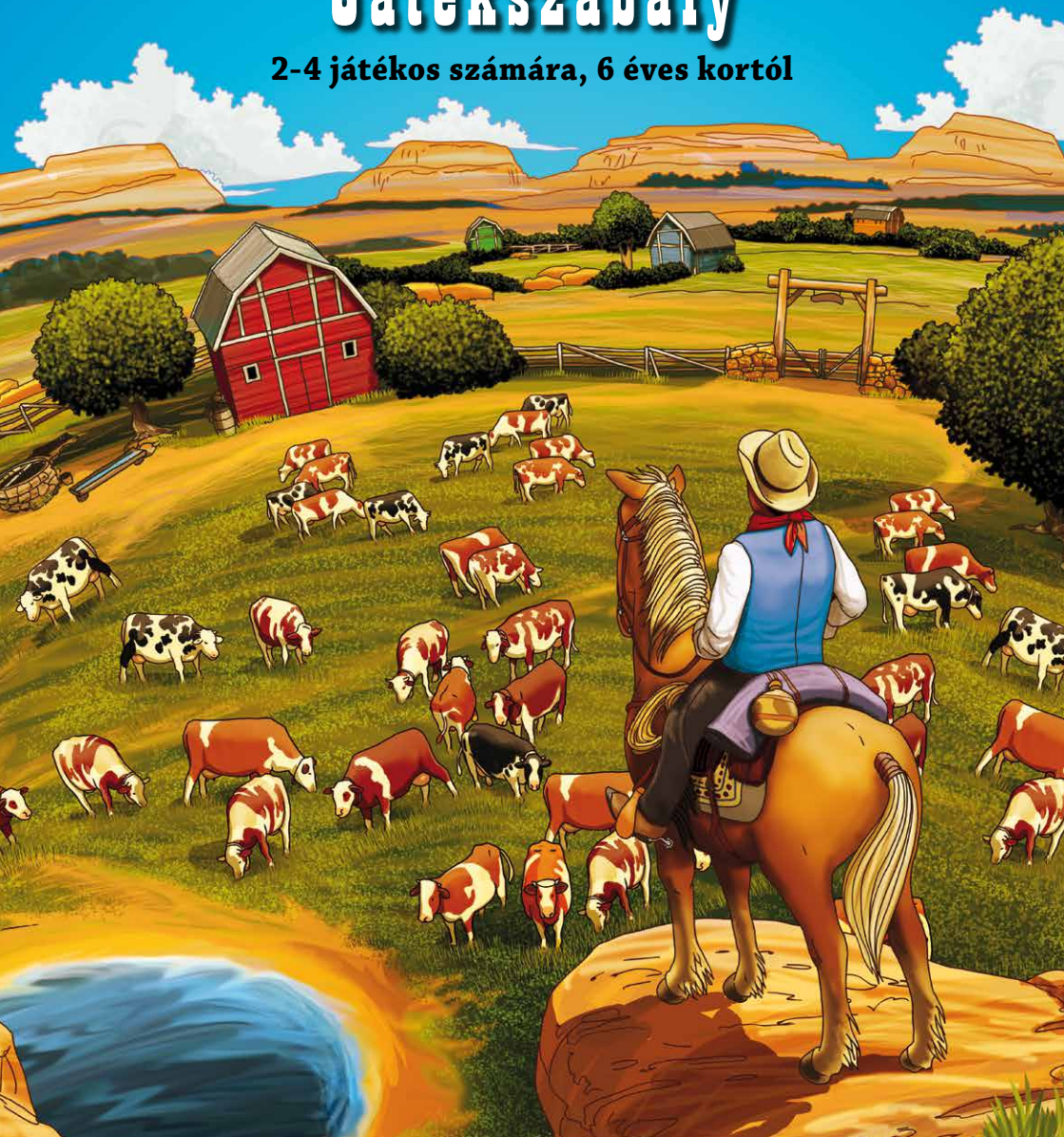


COLORADO

Játékszabály

2-4 játékos számára, 6 éves kortól



A vadnyugat hőskorában telepesek érkeztek a Colorado folyó egy sivatagos völgyébe, a San Luis Valley-be. Nagy erőfeszítések árán művelhetővé tették a területet, ami ma az USA egy nemzeti parkokkal körülvett, virágzó mezőgazdasági régiója. A játék abba a korba repít vissza minket, amikor ez a történet elkezdődött.

A JÁTÉK CÉLJA:

A farmok segítségével területet foglalni, és mind az öt tehénfigurát az elfoglalt legelőkre helyezni.

ELŐKÉSZÜLETEK:

A négy puzzle-elemből összeállítjuk a játéktáblát. A játékosok választanak maguknak egy színt, és összegyűjtik a színüknek megfelelő tehénfigurákat és farmokat. Az indián sátrat ábrázoló kártyát beleillesztjük a műanyag talpba. A megkevert kártyapaklit és az aranyrögkorongokat a játéklap mellé helyezzük.

Két játékosnál 1, három játékosnál 2, négyenél pedig 3 legelőlapot helyezünk a játékmezőre. Kettő, vagy három lap esetén oly módon, hogy legalább egy oldaluk érintkezzen egy másik lappal. Minden játékos húz négy kártyát. További négyet képpel felfelé fordítva a játéktábla mellé teszünk. Ez lesz a piactér, ahonnan a játékosok pótolhatják a kijátszott kártyalapjaikat.



INDULHAT A JÁTÉK.

A játék során a játékosoknak a legelőt jelző háromszög alakú lapokat kell a játékmezőre helyezniük, hogy ezek sarkaiba farmokat építhessenek. Ha egy legelőn az egyik játékos többségben van - a legelőlap két sarkában saját farmja áll - akkor az egyik tehénfiguráját erre a legelőre helyezheti, ezáltal elfoglalva azt. A már letett figura a játék végéig ott is marad, függetlenül attól, hogy a játékosnak esetleg menet közben megszűnik a többsége az adott terület körül. Egy legelőre csak egy tehén helyezhető.

A legfiatalabb játékos kezd. A kezében levő 4 kártyából annyit játszik ki, amennyit tud vagy akar. Egyetlen megkötés van: minden fajta kártyából egy körön belül csak egyet lehet kijátszani (pl.: hiába van egy játékos kezében két farmkártya, egy körben legfeljebb egyet tehet le közülük.). Kivétel, amikor az aranyrögökért cserébe szeretne valamit elvégezni.

KÁRTYÁK:



Legelő

Farm

Tehén

Indián

Tornádó

Aranyrögök

A különböző kártyák kijátszásakor a következőket teheti a játékos:

- **Legelő:** A játékos egy legelőlapot tehet le a játékmező egy általa választott helyére, oly módon, hogy az egyik oldalával érintkezzen egy már lent levő legelőlappal. Ha a játék során elfogynak a tábla mellől a háromszög alakú legelőlapok, akkor a kártya kijátszásakor egy - már a táblán levő - lapot kell áthelyeznie.
- **Farm:** A játékos farmot tehet egy általa választott legelőlap szabad sarkára, ezzel foglalva a területet. Ha a legelő két sarkán ugyanannak a játékosnak az épületei állnak, akkor az adott helyen megszerezte a többséget. Két egymás mellett levő legelőlap közös csúcsánál levő farm mindkét legelőre vonatkozik. Ha az összes farmot a táblára tette már, akkor a későbbiekben a farmkártya kijátszásakor a játékos saját, korábban lehelyezett épületét teszi át. Az ott lévő tehén lent marad akkor is, ha az áthelyezés után már nem két farm áll a legelő sarkaiban.

- **Tehén:** Ha van olyan legelő, melynek két sarkában saját farmja áll, akkor a játékos egy tehénbábut helyezhet erre a lapra.
- **Indián:** A játékos az indiánsátrat egy általa választott legelőlapra helyezheti, ezzel megakadályozva a többieket, hogy tehenet tegyenek az adott legelőre. Ahol indiánok táboroznak, oda tehen nem helyezhető. Egy sátorfigura van, minden indiánkártya kijátszásánál ezt mozgatjuk, akár le is vehetjük a tábláról.
- **Tornádó:** Elvisz egy farmot a vihar. Aki ezt a kártyát kijátssza, az leveheti valakinek a farmját a játékmezőről, ami visszakerül az adott ellenfeléhez.
- **Aranyrögök:** A lap kijátszásakor a játékos az aranyrögkorongok közül maga elé tesz egyet. Ha a játék során összegyűlik két aranyrögkorongja, akkor a következő sorra kerülésekor ezek beváltásával bármelyik kártyán szereplő cselekedetet végrehajthatja. (Ha például egy játékos legelőkártyát és farmkártyát játszik ki, és közben felhasználja két aranyrögkorongját, akkor egyszerre akár két legelőt és egy farmot – vagy egy legelőt és két farmot – is a táblára helyezhet.) A beváltott aranyrögök visszakerülnek a játéktábla mellé. Ez az egyetlen lehetőség, hogy esetleg egy körön belül két azonos cselekedetet hajtsunk végre.

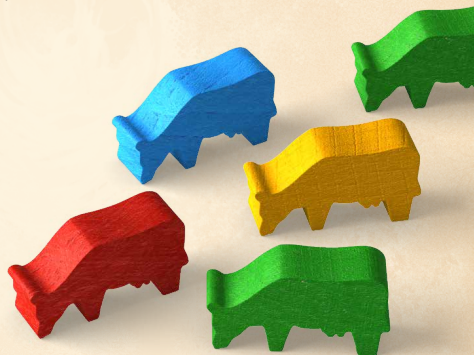


A játékos a köre végén kártyáit 4-re pótolja. A „piactérről” a 4 felfordított lap közül elveszi azt, amire szüksége van, vagy „vakon” húz a pakliból. Miután pótolta a saját kártyáit, a „piacteret” újra fel kell tölteni.

A JÁTÉK VÉGE:

A játék akkor ér véget, ha valaki a nála levő összes tehenet le tudta tenni a legelőkre.

Tartalom: 24 területkártya, 20 farm, 50 játékkártya, 1 indiánsátor, 12 aranykorong, 20 tehénbábu, 1 játéktábla



Jó játékot, kellemes szórakozást kíván a Keller és Mayer.

Játékötlet: Gröber Gabriella és Kőműves András
 Illusztráció: Pozsgay Gyula



www.kelleresmayer.hu