

BRITANNIA

AQUAE SULIS Bath
BRANODUNUM Brancaster
CAMULODUNUM Colchester
CATARACTONIUM Catterick
DEVA Chester
DUBRIS Dover
DURNOVARIA Dorchester
DUROLIPONS Cambridge
EBURACUM York
GLEVUM Gloucester
ISCA DUMNONIORUM Exeter
LINDUM Lincoln
LONDINIUM London

LUGUVALIUM Carlisle
MANCUNIUM Manchester
MARIDUNUM Carmarthen
MONAPIA Isle of Man
MUSIDUNUM Stratton
NOVIOMAGUS Chichester
PONS AELII Newcastle upon Tyne
PORTUS ITIUS Boulogne sur Mer
SEGONTIUM Caernarfon
TRIMONTIUM Newstead
VENONIS High Cross
VENTA BELGARUM Winchester

GERMANIA

ALISO Haltern
ARAE FLAVIAE Rottweil
ARGENTORATE Strasbourg
AUGUSTA TREVERORUM Trier
AUGUSTA VINDELICUM Augsburg
BASILIA Basel
BIRICIANA Weißenburg
BRIGANTIUM Bregenz
BRISIACUS Breisach
BONNA Bonn
CAMBODUNUM Kempten
COLONIA AGRIPPINA Köln
CONDATÉ Sarreguemines
CONFLUENTES Koblenz
CONSTANTIA Konstanz
DIVODURUM Metz

GRINARIO Köngen
ICORIGIUM Jünkerath
NIDA Hedderheim
NOVAESIUM Neuss
NOVIOMAGUS Speyer
MOGONTIACUM Mainz
PARTHANUM Partenkirchen
SALODURUM Solothurn
SEGODUNUM Bad Wimpfen
TRAIECTUM Maastricht
TULLUM Toul
TURICUM Zürich
ULPIA NOVIOMAGUS Nijmegen
ULPIA TRAIANA Xanten
VESONTIO Besançon
VILLA OPTIMA Roermond

Impresszum

A szerző és a kiadó reméli, hogy jó szórakozást nyújt a játék, és köszöni mindenkinek, aki segített létrehozni ezt az első kiegészítőt a Concordiahoz. Különösen az alábbiaknak: Claudia Barmbold, Mark Bigney, Stephan Borwowski, Lars Brüggling, Jens Külpmann, Rüdiger Kuntze, Frank Lamprecht, Yvonne Lange, Heike és Michael Lopez Pelke.

Szerző: Mac Gerdts, Grafika: Marina Fahrenbach, Copyright: © 2014
PD-Verlag, Everstorfer Str. 19, D-21258 Heidenau, www.pd-verlag.de
magyar fordítás: Gusztly (rozvanyia@gmail.com)

A CONCORDIA alapjáték szabályai érvényesek az alábbi módosításokkal

BRITANNIA

Játékelőkészítés

- Az "A" jelű városjelzőket tegyék vissza a dobozba. A megmaradt 23 jelzőt helyezték le a szokásos módon.
- A játéktábla jobb felső sarkában lévő kis térkép az új bónuszjelző-terület.
- Minden játékos egy szárazföldi telepessel LONDINIUM-ban és egy tengeri telepessel PORTUS ITIUS-ban kezd.

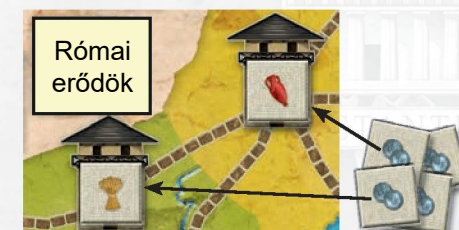
TRIBUNUS + TELEPES személykártyák

Az új szárazföldi telepest LONDINIUM-ba a tengeri telepest PORTUS ITIUS-ba lehet lerakni. Ha a **TELEPES**-t használod, az új telepest bármelyik olyan városba lerakhatod, ahol van házad.

GERMANIA

Játékelőkészítés

- A játéktábla bal felső sarkában lévő kis térkép az új bónuszjelző-terület. A szokásos előkészítés után a megmaradt bónuszjelzőket rakják a római erődökre véletlenszerűen, képpel felfelé. A megmaradt 2 bónuszjelző kikerül a játékból.
- Minden játékos egy szárazföldi telepessel BASILIA-ban és egy tengeri telepessel COLONIA AGRIPPINA-ban kezd.



Személykártyák

TRIBUNUS

- Ha a szárazföldi telepesed olyan útvonalon van, ami kapcsolódik római erődhöz, és a megfelelő bónuszjelző még ott van, elveheted az egyik (és csak az egyik) kapcsolódó bónuszjelzőt a tábláról és kapsz 1 megfelelő árut a bankból a raktáradba. Ha a bónuszjelző étel vagy vas, azonnal felhasználható egy új telepes kifizetésére. Ha nincs üres helyed a raktáradban, nem veheted el a bónuszjelzőt.
- Az új szárazföldi és tengeri telepesek lerakhatók akár BASILIA-ba akár COLONIA AGRIPPINA-ba.

Sárga használja a **TRIBUNUS**-át. Két szárazföldi telepe is elér olyan római erődöt, amin bónuszjelző van, de csak egy bónuszjelzőt és árut vehet el egyszerre. Sárga az ételt választja, amit berak a raktárába. Ezután sárga kifizet 1 ételt és 1 szerszámot, és lerak egy új tengeri telepest BASILIA-ba



TELEPES

Az új telepesek lerakhatók saját városokba, BASILIA-ba vagy COLONIA AGRIPPINA-ba.

ÉPÍTÉS

- Telepesek mozgatása: Minden tengeri telepes 2 mozgáslépést ad 1 helyett. Mint az egyéb mozgásoknál, a játékos bármelyik telepesének mozgatására felhasználható. A szárazföldi telepes továbbra is csak 1 mozgáslépést ad. Ennek megfelelően a játékos 3 mozgáslépéssel kezd.
- A tengeri telepesek csak a folyók (kék vonalak) mentén mozoghatnak Minden folyórészt több tengeri telepes is elfoglalhat egyidőben.
- A szárazföldi telepesek a barna vonalak mentén mozognak a városok és a római erődök között. Minden barna vonalat egyidőben csak egy szárazföldi telepes foglalhat el.

Sárga használja az **ÉPÍTÉS**-ét. Sárgának 1 tengeri telepe van a folyón, és 1 szárazföldi telepe a barna vonalon, és mindkettő BRISIACUS és BASILIA között. Ez összesen 3 mozgáslépést ad. A nyilak mutatják, sárga hogyan használta fel a mozgáslépéseit:

A szárazföldi telepes mozog 2 lépést AREA FLAVIAE felé, a tengeri telepes pedig egyet lép a folyón felfelé CONSTANTIA felé.

A lépés után sárga építhet 2 új házat AREA FLAVIAE-ben és CONSTANTIA-ban.

Megj: Római erődbe sohasem lehet házat építeni.

