



Tervezte: **Daniel Quodbach & Bony**

Illusztráció: **Bony**

3-8 játékosnak, 7 éves kortól.

## A DoBoz tartalma:

- 52 kártyalap

(44 szó- és 8 műveleti kártya)

- 1 játékszabály



Az egész törzs összegyűlt,

hogy kiválassza a főnököt. Nők és férfiak egyaránt küzdenek a posztért, hogy az

**UGA BUGA!** szent rítusa során őket válasszák meg vezetőnek, aki majd a többieket képviseli.

Vajon ki lesz a vezér?

**SÁ BUGA ANI RUMF**  
**UGA BUGA!**



## A JÁTÉK CÉLJA:

A feladatod, hogy memóriádra támaszkodva szabadulj meg a lapjaidtól. Az lesz a diadalmas törzsfő, akinek a játék végén a legkevesebb kártyája marad.



## ELŐKÉSZÍTÉS:

Megkevered a kártyákat, majd minden játékosnak osztasz hármat, képpel lefelé. A játékosok a kártyákat maguk elé helyezik anélkül, hogy megnéznék, mi van a kártyán. A maradék kártyákból alkoss egy képpel lefele néző paklit.

## A JÁTÉK:

A játszma több körből áll, a játékot a legszörösebb ősember kezdi.

A játékos felfedi az egyik kártyáját és lerakja az asztal közepére. Kiadja a rajta szereplő hangot, majd **HA!** felkiáltással egy másik játékosra mutat.

A kihívott játékos is felfedi egyik kártyáját és a már az asztal közepén lévő kártyára teszi. Ki kell ejtenie először a már lerakott kártyán szereplő hangot, majd a saját kártyáján lévő. Ezt követően ő szólít fel egy, az őt kihívótól eltérő játékost a folytatásra **HA!** felkiáltással.

A játék így folytatódik, minden kihívott játékos hozzárak egy kártyát a növekvő kupachoz, és kiejti



az összes már elhangzott hangot a saját kártyáján szereplővel befejezve, majd rámutat egy következő játékosra, **HAV!**-t kiáltva.



## 4 MŰVELETI KÁRTYA:

A kártyák között négy különböző műveleti kártyát is találhatsz, mindegyik fajtából kettő darabot, tehát összesen nyolcat. Ha műveleti kártya kerül a kezedbe, ezt is tedd az asztalra a már kihúzott kártyákra, ismételd el a korábbi hangokat, majd végezd el zárásként azt a műveletet, ami a kihúzott kártyádon szerepel. A műveleti kártyákon az alábbiak lehetnek:



Csapj ököllel az asztalra!



Tapsolj!





Öltsd ki a nyelved!



Ismételj! (az utolsó hangot vagy műveletet kell megismételned)

A soron következő játékos szintén felsorolja a már kihúzott kártyák szavait, elvégzi az előtte kihúzott műveletet, és a saját kártyáján lévőt is elmondja vagy megcsinálja. **Figyelem!** Ha az ismétlést kérő műveleti kártyával kezdődne a játék, semmit nem kell csinálnod, csak az asztalra kell helyezned a lapot.

## HIBA:

Ha hibáznál, tehát elfelejtesz egy hangot, összezavarodsz, makogsz, esetleg túl sokáig gondolkodsz, a többiek megvádolhatnak úgy, hogy rád mutatnak és rád kiáltanak: **HO!** Mindenkinek meg kell győződnie róla, hogy a vád megalapozott.

- Ha valóban hibáztál, vedd magadhoz az asztal közepén felhalmozott, már felfordított kártyák kupacát. Ezen kívül minden játékos ad neked még egyet a saját kártyái közül, figyelmeztetésképpen (ha van náluk).

- Ha a vád megalapozatlannak bizonyult, a vádaskodó játékosok kapják a büntetést. Ártatlanságod védelmében oszd szét közöttük

a középben felhalmozott kártyákat, az óramutató járásával megegyező irányba haladva, a tőled balra eső játékosal kezdve.

Ha csak egy játékos gyanúsított meg, ez az egy játékos kapja meg az összes kártyát büntetésként.

## UGA BUGA:

Ha a harmadik és egyben utolsó lapodat is letetted az asztal közepére és sikeresen el tudtad ismételni az összes hangot a saját magadéval befejezve, kiáltsd büszkén, **UGA BUGA!**

Ekkor oszd ki a középben lévő kártyákat a többieknek, a tőled balra ülő játékosal kezdve, az óramutató járásával megegyező irányba haladva.

## ÚJ KÖR:

Minden megszakítást követően (egy játékos megvádolása vagy Uga Buga esetén) fel kell töltened az egyes játékosok lapkészletét a pakliból, hogy mindenkinél minimum 3 lap legyen. Az új kört az a játékos kezdi, aki az előző körben rontott, illetve az, aki **UGA BUGA!**-t kiáltott. Ő fedi fel az egyik kártyáját, és a játék újraindul a fentebb leírt módon.

## A JÁTÉK VÉGE:

A játszma akkor ér véget, ha a pakliban nincs már elég kártya ahhoz, hogy minden játékos készletét újratöltsd. Minden játékos megszámolja az előtte





lévő kártyákat és az nyer - vagyis az lesz a főnök - akinek a legkevesebb kártyája van. Akinél a legtöbb lap van, tapsot érdemel a kitartásáért!

## ŐSGYEREK VÁLTOZAT:

A játék megkönnyítése érdekében használhatod a vizuális memóriádat is. Ezt úgy tudod megtenni, hogy a kártyádat úgy helyezed rá az előzőre, hogy a kijátszott kártyád csak félig takarja azt. Így tehát a betűk ugyan nem fognak látszani, de az illusztráció igen, ami segít emlékezni.



### Importálja és forgalmazza:

Reflexshop Kft.

1044 Budapest, Ezred utca 2. B2/5.

Tel.: +36 1 688-1858

Fax.: +36 1 688-1859

E-mail: [office@reflexshop.hu](mailto:office@reflexshop.hu)

[www.reflexshop.hu](http://www.reflexshop.hu)



**reflexshop**

