

Bomb Squad #9 ("9-es bombaosztag")

Működési szabályzat v2.0

John Kean őrmester ©2016

Fordította: Fehér Csaba

BIZALMAS

Békés városunk biztonságát fegyveres anarchisták és aljas időzített bombáik fenyegetik.

A 9-es körzet különösen erősen veszélyeztetett környék.

Válaszul a Rendőrfőnök személyesen Téged, mint erre különlegesen alkalmas tisztet választott ki a feladatra, hogy megszervezd a 9-es körzet első bombaosztagát.

A küldetés

Találjátok meg a bombát, és hatástalanítsátok minden esetben a drótvágóval!

Szabványos felszerelés

Az osztag minden tagja "Bomb Squad 9" azonosító jelvényt köteles magánál hordani.

Ezen felül, az osztagnak rendelkeznie kell:

- legalább 9 tárgy kártyával (lásd a túldoldalon)
- 1 bombaszámlálóval (vagy egy 6 oldalú dobókockával)
- arany csillag jelvényekkel (a sikeres küldetések jutalmául)

Előkészületek

Minden bombakereső küldetéshez szükség lesz egy Osztagparancsnokra. Az első körben ez a legidősebb tag lesz az osztagból, a további küldetésekben a parancsnoki cím továbbkerül balra, a következő tiszthez.

A küldetés kezdetén minden arany csillag jelvényt tegyetek középre, hogy mindenki elérje!

Minden küldetés elején az Osztagparancsnok beállítja a bombát a megfelelő időzítéssel (lásd a bombaszámláló kártyán).

A tárgy kártyákat keverjétek meg és képpel lefelé helyezétek el 3x3-as elrendezésben! (Ha a kiegészítő kártyákat is használjátok, akkor más elrendezést válassza-tok, pl. ha mind a 16 kártya szerepel a küldetésben, akkor 4x4-es elrendezés javasolt.)

Az első kört a Parancsnok kezdi, majd a kör tőle balra folytatódik.

Egy kör lépései

Ha Te vagy a parancsnok, állítsd a bombaszámlálót eggyel kisebb értékre (kivéve a küldetés első körében)! Ha a számláló eléri a bombát, az FELROBBAN!

Ha felfüggesztés alatt állsz, újra aktiválhatod magad a jelvényed átfordításával. Ilyenkor a köröd azonnal véget ér. Egyéb esetben a következő lépéseket hajtsd végre:

1. **Megtekintés.** Válassz az asztalról egy kártyát és titokban nézd meg!
2. **Nyilatkozat.** A többiekkel közöld, hogy milyen kártya van nálad! A tisztek időnként hajlamosak félrevezetni a kollégáikat azzal, hogy egy másik kártyát neveznek meg, azaz blöffölnék. Vedd figyelembe, hogy az ilyen viselkedés felfüggesztéssel jár, amennyiben fény derül rá!
3. **Védekezés.** Ha egy másik tiszt él a gyanúval, miszerint blöfföltél, megvádolhat. Felfüggesztés alatt álló tisztek nem gyanúsíthatnak meg senkit. Ha megvádoltak, meg kell mutatni a kártyádat, de egyedül annak, aki téged gyanúsított. Ha bebizonyosodik a félrevezetésed, felfüggesztenek, és a jelvényedet meg kell fordítanod. A köröd véget ért. Ha igazat mondtál, akkor viszont a téged meggyanúsító társadat függesztik fel, és folytathatod a körödet.
4. **Végrehajtás.** Végül hajtsd végre a megnevezett kártyához tartozó akciót (ami eltérő is lehet, mint az aktuálisan nálad lévő kártya akciója). A bomba hatástalanításához a drótvágót kell megnevezned, majd a bombát felfedned, és bizonyítanod, hogy nem blöfföltél. Ha ezt nem sikerül teljesítened, a kört a tőled balra ülő tiszt folytatja.

A köröd végén minden tárgy kártyának vissza kell kerülnie egy üres helyre az asztalon lévő elrendezésben.

Sikertelen küldetés (a bomba felrobban)

Ha a bomba FELROBBAN, minden túlélő tisztnek vissza kell tennie egy arany csillag jelvényt a közönsbe (ha van neki).

Sikeres küldetés (a bomba hatástalanítva)

A bombát sikeresen hatástalanító tiszt kitüntetésül egy arany csillag jelvényt kap. Az első tiszt, aki megszerez három arany csillag jelvényt, megkapja a "hónap bombakeresője" címet, és közlekedésirányítási beosztásba helyezhető.

Az apró betű

Ez a játék a következő licenz alatt jelent meg:

Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License (CC BY-NC-SA 4.0).



Minden grafikai elem eredeti, vagy szabadon elérhető (public domain) elemek felhasználásával készült, kivéve: időzített bomba: © Oleksandr Delyk, Fotolia.com (all rights reserved); beton: Sherrie Thai, Flickr.com (CC BY 2.0); fémkereső: SoilNet.com (CC BY-SA 2.0); alumínium doboz: Michael Lorenzo (Freelimages.com Content License); macska: Almonroth, Wikime-dia.com (CC BY-SA 3.0).

Köszönet illeti a tesztelésért és a visszajelzésért: Brad Nordeng, David Iezzi, Garry Hoddinott, Mariusz Kosecki, Leif Carlsen, Mark Tuck, Chad Mestdagh és Fehér Csaba.

Bármely hasonlóság más Működési Szabályzatokhoz pusztán a véletlen műve.

A játék készítése során rendőrtisztek, anarchisták, kutyák vagy patkányok nem sérültek meg. Egy doboz azonban összegyűrődött.

Az alap pakli (9 kártya)

Bomba: Ha a drótvágóval feded fel, sikeresen hatástalanítod a bombát és MEGNYERED a küldetést. *Ha a keresőkutya találja meg, a bomba FELROBBAN.*

Drótvágó: Az osztagnak csak egyetlen drótvágója van. Próbáld meg nem elveszíteni!

Fordíts fel egy másik kártyát! Ha ez a bomba, és tudod bizonyítani, hogy igazat mondtál, MEGNYERED a küldetést. Különben keverd össze a két kártyát!

Keresőkutya: Az osztag rendelkezik egy különlegesen képzett bombakereső kutyával. Figyelj arra, hogy előszeretettel úzi a macskákat és sajnálatos módon ha bombát talál, azt felrobbantja. Nem igazán értjük, hogyan maradhatott eddig életben...

Fordíts fel egy másik kártyát! Ha ez a bomba, az FELROBBAN – még akkor is, ha éppen blöfföltél. Különben cseréld meg a két kártyát egymással!

Fémkereső: Ez a szerkezet csipog fém tárgyak közelében.

Titokban nézz meg egy másik kártyát! Ha fémből készült (rajta van egy ☹ jel), adj ki fémkeresőhöz hasonló "csipogó" hangot – még ha blöffölsz is.

Anarchista: a jelenlegi bombatámadások egy anarchista csoport művének tűnnek. A bomba elmozgatásával vagy zűrzavar okozásával próbálnak megakadályozni a munkátokban. *Válassz két másik kártyát és keverd össze, anélkül, hogy megnéznéd!*

Pánik: A nyilvános pánik zűrzavart kelt és akadályoz a munkátokban.

Két másik kártyát cseréld ki egymással, anélkül, hogy megnéznéd!

Patkány, doboz (x2): Ügyelj arra, hogy a bombák elhelyezésére kiszemelt helyszínek többsége szeméttel szennyezett és/vagy rágcsálók által fertőzött. Utóbbiak jobbra ártalmatlanok, de ha sarokba szorítják őket, csúnyán tudnak harapni.

Nem történik semmi.

Kiegészítő kártyák (7 kártya)

A kiegészítő kártyákat "x" jelöli. Ezek más kártyák helyettesítésére is használhatók, kivéve a bomba és a drótvágó.

Pisztoly: A bombakereső tisztek nem hordhatnak lőfegyvert.

Ha a pisztolyt választod, akkor blöffölnöd KELL, így ha egy játékos azt állítja, hogy a pisztoly van nála, biztosan hazudik. Ha nálad van a pisztoly és megvádolnak, titokban mutasd meg a kártyát, mint egyébként tennéd, ilyenkor azonban a vádló veszt és felfüggesztik. Ha a vádló bármilyen módon jelzi a többieknek, hogy ez nem a megnevezett kártya, lőj rá és az aktuális körből/küldetésből kiesik.

Zseblámpa: Ha ezt a kártyát húzod fel és nem blöffölsz, akkor a kártyát képpel felfelé kell visszatenned.

Az aktuális küldetés végéig így is marad, de cserélni és megkeverni ezt is szabad.

Névtelen hívás: Minden névtelen bejelentést ki kell vizsgálni.

Válassz ki egy kártyát a soron következő szolgálatosnak, akinek a saját körében ezt kell megnéznie.

Csengő: A csengő azonnal kifejti hatását. Indokolatlan használatát komolyan büntetik.

Ha ezt nevezted meg, újra te következelsz. Ha blöfföltél és megvádoltak, kiestél a küldetésből/körből.

Vezetékek: A drótvágó meggondolatlan használata áramütést okozhat.

Ha a drótvágóval feded fel, kiesel az aktuális küldetésből (körből).

Kóbor macska: A macskák komoly veszélyt jelentenek a keresőkutya számára.

Ha a kutyával feded fel, válassz két másik kártyát, keverd össze mind a négyet, majd rakd vissza azokat.

Zsákkutca: Hamis utasítást követve az értékes idődet vesztet el. Ne ismételd meg a hibáidat!

Ha ezt a kártyát húzod, blöffölnöd KELL.

Ha megvádolnak, csökkentsd egygel a bombaszám-lálót, helyezd magad felfüggesztésbe, és tedd vissza ezt a kártyát képpel felfelé. Így marad a küldetés (kör) végéig.

Megjegyzések

- Bátorabb osztagok megszavazhatják, hogy egy vagy több kiegészítő kártyát hozzáadnak az alap paklihoz anélkül, hogy bármit eltávolítanának. Ebben az esetben a bombaszámlálót a kártyák számának megfelelő pozícióból kell indítani.

- Miután a kártyákat megkeveritek, senki sem tudhatja, melyik kártya melyik. Két kártyát hatékonyan úgy lehet összekeverni, ha két vagy több tiszt is megkeveri.

- Ha a drótvágót vagy a keresőkutyát szeretnéd elhíttetni, előfordulhat, hogy az igazi kártyát fordítod fel az akció során, ezáltal meghazudtolva önmagad. Ez azonban már késő ahhoz, hogy más megvádoljon.

- Ha a kiegészítő kártyákat használjátok, elképzelhető, hogy többen kiesnek a küldetésből (körből). Ha csak egyetlen játékos marad, ő egyedül folytatja a bombakeresést. Ha mindenki kiesett, a bomba FELROBBAN.