WOLFGANG KRAMER JÁTÉKA ALAPJÁN

DOWNFORCE™

VESZÉLYES KITÉRŐ JÁTÉKSZABÁLY

2-6

8+

30perc

A városi futamban a versenyzőknek olyan terepen kell végigszáguldaniuk, amely nincs felkészülve az autók féktelen erejére, a hazárdőr kanyonban pedig még a legkisebb hiba is nagy áldozatot követel... Ha ezeket az akadályokat ügyesen veszed, neved bekerülhet a kor legjobb pilótái közé! De még ha utoljára fejezed is be a versenyt, emelt fővel távozhatsz tudva, hogy túlélted ezt a veszélyes kitérőt!

TARTALOM

kétoldalas játéktábla
Városi futam és *Hazárdőr kanyon* pályákkal

6 vezetési stílus kártya

IMPRESSZUM

A felújítást végző csapat:
Felújítást vezetők: Rob Daviau, J.R. Honeycutt, és Justin D. Jacobson.
Wolfgang Kramer játéka alapján.
Megjelenés: Jason Taylor
Borítókép: Tavis Coburn
Projektmenedzser és termékarculat: Lindsay Daviau

Játéktesztelők: Jonathan Abbott, Rob Daugherty, Geoff Engelstein, Zach Fluff, Jon Gilmour, Dawn Hopkins, Gil Hova, Vassilis Kattas, Will Kirkpatrick, Bill Lasek, Nate Lawrence, Mark LoSacco, Zintis May-Krummins, Shaun McNulty, Jessa Rose Morgen, Brian Fightmaster Neff, Sara Perry, Jett Ryker, Michael William Oliver és Robb Williams.

©2018 Restoration Games, LLC. Restoration Games, Downforce, Every Game Deserves Another Turn és a logók a Restoration Games védjegyei.

©2018 IELLO USA LLC. IELLO és a logója a IELLO USA LLC védjegyei. www.iello.com

Importálja és forgalmazza: Reflexshop Kft. | 1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5. | Tel.: +36 1688 1858 | Fax: +36 1688 1859 | E-mail: office@reflexshop.hu | www.reflexshop.hu

reflexshop

iello

VEZETÉSI STÍLUSOK:

Ezek a vezetési stílusok az alapjáték pályáival is használhatók, és az alapjátékban lévő vezetési stílusok is használhatók a Veszélyes kitérő pályáival. Keverjétek össze az összes kártyát, majd válasszatok ki hatot véletlenszerűen, vagy használjátok az összes kártyát úgy, hogy az árverés során minden padlógáz sebességkártya mellé két vezetési stílus kártyát fordítsatok fel! A játékosok az összes megszerzett vezetési stílus kártya közül csak egyet tarthatnak meg. A megtartott stílus lesz érvényes a játékos versenyautójára (illetve az összes versenyautóra, ha egynél többet szerzett az árverés során).

TÖRTETŐ

Az autód további 2 mezővel előre lép, miután áthalad egy fogadási vonalon - függetlenül attól, hogy milyen okból haladt át rajta. Ezeket a jutalom mezőket azonnal le kell lépni, még akkor is, ha a kijátszott kártyán további végrehajtásra váró sávok vannak.

MERÉSZ

Ez a stílus csak a sebességkártya miatt megtett mozgásra van hatással, egyéb okokból bekövetkező mozgásra nem.

VÉDEKEZŐ

A plusz mezőket a kijátszott sebességkártya összes sávjának végrehajtása után kell lelépni.

RUTINOS

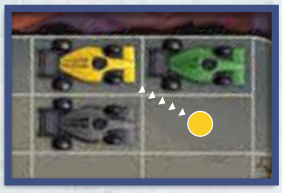
Egy versenyautó akkor áll közvetlenül a te autód előtt lévő mezőn, ha a te meződ eleje (elülső vonala) legalább részben egybevág a következő mező hátsó vonalával. Az átlós mezők nem számítanak. Mozgasd az autódat a megüresedett helyre azonnal, amint a másik autó ellépett onnan, akkor is, ha még van olyan versenyautó, ami a sebességkártya alapján mozogni fog. Ha egynél több autód is olyan mezőn áll, amely előtti mezőről egy versenyautó ellép, te döntöd el, hogy melyik versenyautódat mozgatod a megüresedett helyre.

Példa: A Rutinos vezetési stílust használó piros autó egy mezővel előre lép, a mozgó kék autó megüresedett helyére.

Megjegyzés: Ezt a vezetési stílust csak akkor lehet érvényesíteni, ha az autó az előtted lévő mezőn kezdi a mozgását. Ha az autó csak „kikerüli” a tiédet, tehát a lépés végrehajtása közben lép az előtted lévő mezőre majd onnan tovább, akkor a stílus nem használható.

VAKMERŐ

„Szűk helynek” számít, ha az autód átlósan bújik át két versenyautó között, melyek átlósan szomszédosak. A jutalom mezőket azonnal le kell lépni, még akkor is, ha a kijátszott kártyán további végrehajtásra váró sávok vannak.



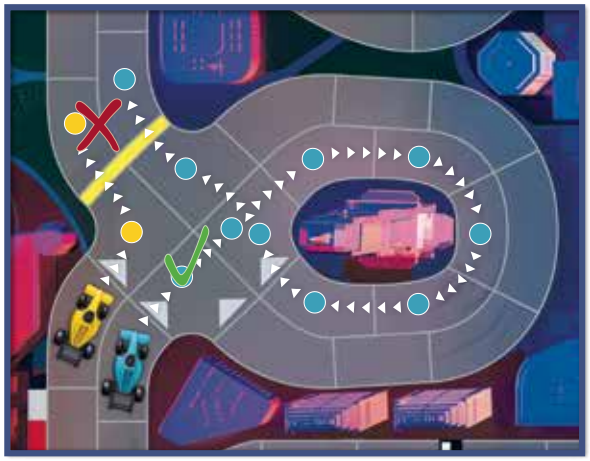
HAJTHATATLAN

Néhány mező mellett fehér-piros csíkos sáv található, ezek a rázókövek. Csak az a mező számít szomszédosnak, amely közvetlenül hozzáér a rázókőhöz. A jutalom mezőket azonnal le kell lépni, még akkor is, ha a kijátszott kártyán további végrehajtásra váró sávok vannak. Ha a mozgás befejeztével az autó ismét rázókővel szomszédos mezőn áll meg, a stílus ismét érvényesíthető.

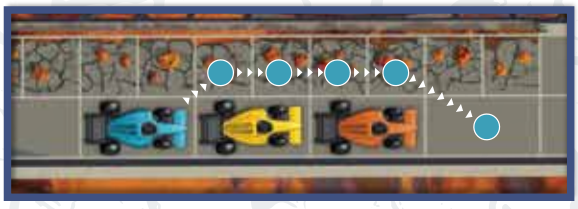
VÁROSI FUTAM

Ezen a pályán két hurokkal és két elágazással találkozhatsz.

Haladás a hurokban: A hurokba belépő autóknak át kell haladniuk a kereszteződésen, majd végig kell menniük az íven - tehát csak a másik végén hagyhatják el a hurkot. A versenyautók nem léphetnek a bejárat mezőkről közvetlenül a kijárat mezőkre, még vezetési stílus használatával sem. (A kötelező haladási irányt a mezők szélén látható háromszögek is mutatják).



HAZÁRDŐR KANYON

Ezen a pályán veszélyes mezők is találhatók. A veszélyes mezők tele vannak törmelékkel, és túl kevés a hely ahhoz, hogy elférjen rajtuk egy autó.

- A veszélyes mezők csak egy másik versenyautó kikerülésére használhatók. Nem léptethetsz egy autót veszélyes mezőre, ha van más mező, amire léphet (például nem mozgathatod egy másik játékos autóját veszélyes mezőre csak azért, hogy lassabban haladjon).
- Egy autó soha nem fejezheti be a lépését veszélyes mezőn. Ha nem tud normál mezőre érkezni a mozgás végén (beleértve a jutalom lépéseket is), akkor rá sem léphet a veszélyes mezőkre.
- Kötelező egy másik játékos versenyautóját veszélyes mezőre léptetni, ha ezzel el tud haladni egy olyan autó mellett, amit más módon nem tudna kikerülni.
- Amennyiben egy autó veszélyes és normál mezőre is léphet, kötelező a normál mezőre léptetni.