



Kiképzési kézikönyv

Mérnökök részére

1 FELELŐSSÉGI KÖR

A mérnök feladata a tengeralattjáróban keletkezett hibák számontartása, illetve javítása. Felelőssége a központi áramkör és a reaktor kezelése.

2 FELADATOK

- a kapitány „IRÁNY ÉSZAK/DÉL/KELET/NYUGAT!” parancsára a parancsban megadott irányhoz tartozó irányítópanelen egy tetszése szerinti szimbólumot ki kell húznia
- kihúzás után ellenőrzi, hogy az adott irányítópanelen az összes szimbólumot kihúzta-e; ha az összes szimbólumot kihúzta hangos „SÉRÜLÉS!” jelentést tesz, majd törli a tengeralattjáró összes meghibásodását
- kihúzás után ellenőrzi, hogy a reaktorban az összes sugárzásszimbólumot kihúzta-e; ha az összes sugárzásszimbólumot kihúzta hangos „SÉRÜLÉS!” jelentést tesz, majd törli a tengeralattjáró összes meghibásodását
- a kapitányt tájékoztatja a meghibásodásokról, különös tekintettel arra, ha bizonyos irányok esetleges választása veszélyt jelenthet a tengeralattjáró épségére

3 JAVÍTÁSI FELADATOK

- egy szimbólum kihúzását követően (ha a tengeralattjáró nem szenvedett el sérülést) ellenőrzi, hogy a központi áramkörben az azonos színű vezetékkel összekötött 4 szimbólum mindegyike kihúzásra került-e
- ha a központi áramkör egy színnel összekötött 4 szimbólumának mindegyike kihúzásra került, azt az összekötött rendszert javítja az összetartozó 4 sérülésjelzés törlésével

4 REAKCIÓK

- a kapitány „EMELKEDÉS!” parancsát követően törli a tengeralattjáró összes meghibásodását
- a kapitány vagy az első tiszt rendszerek sérülésére vonatkozó kérdésére választ ad (egy rendszer akkor ép, ha egyik hozzá tartozó szimbólum sincs kihúzva, csak ebben az esetben aktiválható)

5 EGYÉB FÜGGELMEK

FIGYELEM: minden szimbólum két rendszerhez tartozik az alábbiak szerint:

- piros szimbólumok: akna, torpedó
- zöld szimbólumok: drón, szonár
- sárga szimbólumok: lopakodó, forgatókönyvhöz tartozó rendszer