



Goblin Völgy

Kiegészítő a „Kingsburg” társasjátékhoz

A tartomány északi határán fekszik egy völgy, ahol számos ellenséges goblin törzs tanyázik. Míg idejük nagy részét az egymással való harc tölti ki, arra is mindig készen állnak, hogy megtámadjanak bármilyen telepest, aki lábát a földjükre próbálja tenni.

Előkészületek:

Miután létrehozta a megszállók pakliját, készíts egy második paklit a megmaradt kártyákból (ugyanazokat a szabályokat alkalmazva, vagyis évenként egy kártya, képpel lefelé) és helyezd erre a lapra. Ez lesz a Völgy Pakli.

Goblin Törzsek

Minden Télen fordítsátok fel a Völgy Pakli legfelső lapját. Ha az nem egy „Goblin” kártya, ne vegyétek figyelembe, hanem folytassátok tovább szokás szerint. Ha az egy „Goblin” kártya, egy goblin törzs csatlakozik a megszállók csapatához, hogy kifosszák az újonnan megalapított emberi gyarmatokat. A Király azonnal az év számával megegyező számú erősítést küld. (Vagyis a 3-as számú év a dobott számhoz 3 további katonát ad.) A Goblinok erőssége hozzáadódik a megszállók erősségéhez. A legyőzött játékosok mindkét kártya hatását elszenvedik. A győztes játékosok megkapnak minden jutalmat, ami a két kártyán látható. Az eredménytől függetlenül a kártyákat minden tél végén eldobjuk, az alapszabályok szerint.

Az ötödik évben a második pakli kártyája mindig „Goblinnak” számít, az igazi típusától függetlenül.

Megjegyzés: Ha a megszállókhoz Goblinok csatlakoznak, a Barikád bónusza életbe lép, de ha ők maguk is Goblinok, a bónusz nem duplázódik.

Megjegyzés: Mikor egy játékos megnézheti a közeledő ellenségeket, kiválaszthatja, hogy melyik paklit nézi meg.

Fordította és szerkesztete: X-ta