



## A Követelőző Főváros

*Kiegészítés a „Kingsburg” társasjátékhoz*

A tartomány növekszik, ahogy a főváros is. Míg a kerületi hűbértartók kormányzói talán észre sem veszik, a király rendszeres hozzájárulásokat fogad el a terjeszkedéshez... vagy képes elfelejteni katonáit a határok védelmére kiküldeni.

### Előkészületek:

Szükség lesz néhány jelzőre, melyek „Növekedés Jelzők” lesznek. Helyezz játékosonként három „Növekedés Jelzőt” erre a lapra. (pl. 12 jelzőt egy négyszemélyes játékhoz...) A többi jelzőt készítsétek a tábla mellé.

### Őfelségének van néhány terve...

Minden év kezdetén két kockával dobunk, hogy meghatározzuk, mire van szüksége a fővárosnak abban az évben. (Ha dobhatok a kockákkal, helyezze őket erre a lapra.) A kockák egy-egy különálló igényt jelképeznek az alábbi listáról.

- 1) Arany! Minden játékosnak 1 aranyat kell beadnia.
- 2) Fa! Minden játékosnak 1 fát kell beadnia.
- 3) Kő! Minden játékosnak 1 követ kell beadnia.
- 4) Sorozás! Minden játékosnak 1 katonát kell beadnia.
- 5) Luxus! Minden játékosnak 1 +2-es jelzőt kell beadnia.
- 6) Munkaerő! Minden játékosnak 1 kockát kell beadnia az őszi évszak alatt. (Az őszi évszakban eggyel kevesebb színes kockával dobhatok.)

### Nyárközépi adók

Minden évben az 5. fázis kezdetén az összes játékos befizethet (kör szerinti sorrendben) az elvárt hozzájárulások közül egyet, mindkettőt vagy egyiket sem (választásuk szerint).

Ha egy játékos mindkettőt beadja – eleget tesz a király kívánságának és kap 2 GyP-t, valamint elhelyezhet egy Növekedés Jelzőt erre a lapra.

Ha egy játékos az egyiket adja be – nem tesz eleget a király kívánságának és nem történik semmi.

Ha egy játékos nem ad be semmit – felbosszantja a királyt és veszít 1 GyP-t, valamint el kell távolítania egy Növekedés Jelzőt erről a lapról.

### Téli Erősítés

Oszd el a jelzőket ezen a lapon a játékosok számával (lefelé kerekítve). Ha ennél az eredménynél nagyobb szám lesz az dobás eredménye, mikor az erősítésre dobtok, a dobást 0-nak kell számítani.

Fordította és Szerkesztette: X-ta