



Változó Szövetségek

Kiegészítés a „Kingsburg” társasjátékhoz

A királyi Tanácsadók folyamatosan egymást támadják, törekény szövetségeket létrehozva, melyek aszerint emelkednek fel vagy morzsolódnak szét, ahogy a dolgok alakulnak, vagy ahogy szükségük változnak. Egy sikeres kormányzó létfontosságú képessége eldönteni, hogy kinek higgyn, és kit nem hagyhat figyelmen kívül.

A hűség záloga

Minden év elején az összes játékos (a kör sorrendjének megfelelően) elhelyezi egy-egy jelzőjét bármelyik, általa választott tanácsadóra. Egy tanácsadón több jelző is lehet, és ezek több különböző játékos jelzői is lehetnek. Ezek a jelzők nem kerülnek le róluk, hanem a játék végéig ugyanitt maradnak.

Barátok vagy Ellenségek?

Amikor olyan tanácsadót befolyásol egy játékos, akin nincs saját jelzője, minden játékos, akinek jelzője az említett tanácsadón van, kap 1-1 győzelmi pontot minden rajta lévő, saját jelzője után.

(Egy kétszemélyes játékban ez a bónusz az olyan dobott kockák következtében is életbe lép minden termékeny évszak kezdetén, melyek nem tartoznak egyik játékoshoz sem.)

A bizalmatlanság suttogása

A harmadik év végén minden játékos (a kör sorrendje szerint) eltávolít egy jelzőt bármely tanácsadóról, mely a tőlük balra ülő játékoshoz tartozik. 4 vagy 5 játékos esetén erre a negyedik kör végén is sor kerül.

Fordította és Szerkesztette: X-ta