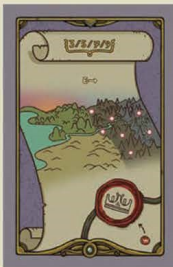
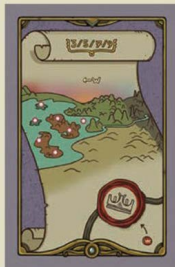


Okiratok (a játék végi pontozáskor mindegyikre kell egy királyi pecsét is, hogy tp-t érjen) Királyságok és folyók uralma: Uralj 1 / 2 / 3 / 4 helyszínt a játék végén és kapsz 3 / 5 / 7 / 9 tp-t



Keleti királyság



Nyugati királyság



Középső királyság



Déli királyság



Északi királyság



Folyó uralása



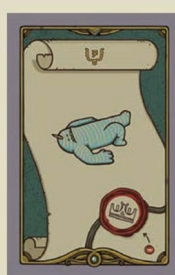
Elszigetelt királyság: Uralj
1/2/3 helyszínt, és kapsz
5/11/17 tp-t



1/2/3/4, a játék
végén a
készletben lévő
régiónaplak után:
3/5/7/9tp



1 vagy 2
szélmalom-/
katapultlapka
gondozásáért a
játék végén: 5/9 tp



Bármelyik szörny
legyőzéseért a játékban:
7tp



2/3 kén a hordóban
a játék végén: 5/7 tp



Válassz egy eldobott
tájsapkát, és helyezd
erre a kártyára. Nem
lehet róla lopni, és
hűbért se kell fizetni,
de egyébként te
gondozod. Kapsz 2/4
tp-t (vagy 3/5 tp-t, ha
te irányítod a szirént).



Helyezz két azonos,
nem-hűbértbirtok
helyszínkorongot* a
kártyára. Ezek
uralt
helyszínek.
További +1 ★ -ot
kapsz azokban a
céhekben, ha te
irányítod a kigyót.



Helyezz egy elérhető
hűbértbirtok korongot*
erre a kártyára. Uralt
lesz, és NEM igényel
katonai szolgáltatot.
További +1 ★ -ot
kapsz a céhben, ha te
irányítod a behemótot.



Vegyél 1/2/3 királyi
pecsétet* az aktuális
korszaktól függően.
A királyi pecsétek
ára 1s-el kevesebb,
mikor a Nemesek
Céhében kereskedsz,
ha te vagy a
kezdőjátékos.



Vegyél 1-3 hajót* az
aktuális korszaktól
függően. A királyi
pecsétek ára 1s-el
kevesebb, mikor az
Alkimisták Céhében
kereskedsz, ha van
egy alkimistád.



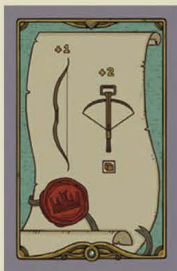
A munkások
etetése alatt, a
többi játékosnak el
kell dobnia 1 ételt.
Tarts meg egy
ételt magadnak, ha
van egy nemesed.

Véglegesen játszd ki akcióként (Fontos: A lehelyezése után játékban marad, és a további körökben 1-gyel kevesebb akciód lesz.)

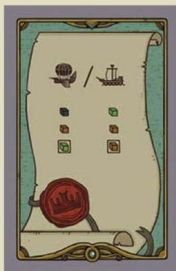
• A készletből vedd el

Meghatalmazások (kijátszható és eldobható bármikor, nem kell királyi pecsét hozzá)

*a készletből húzod



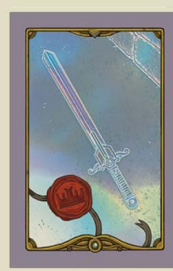
Ingyen: + 1 támadóerő
1 fáért: +2 támadóerő



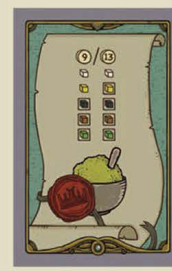
1 ételért: kapsz 1 léghajót*
1 fáért: kapsz 1 hajót*



Húzz egy királyi pecsétet*



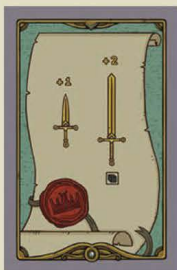
Leinad kardja:
+3 támadóerő



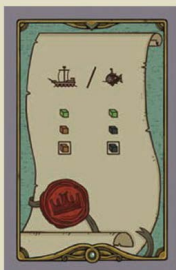
Vas, fa és étel beadásával: 9s
Kén, vas, fa és étel beadásával: 13s



Megállítja a ló
mozgását a
királynő mozgás
akciója alatt



Ingyen: +1 támadóerő
1 vasért: + 2 támadóerő



1 fáért: kapsz 1 hajót*
1 vasért: kapsz 1
tengeralttjárót*



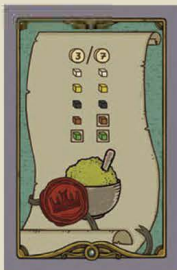
Húzz 3 ként* és rakd a
boroshordódba és/vagy a
készletedbe



Rakj egy hordónyi értékű
befolyást a Lovagi Céhbe
Kénért: 2 hordónyi értékben



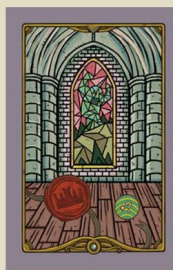
Érj el 3 ★-ot az egyik
céhben: kapsz 3 befolyást*, 1
pecsétet* vagy 1 gyöngyöt*



1 fáért: 3s
1 fáért és 1 ételért: 7s



Érj el 3 ★-ot az egyik
céhben: kapsz
3 árut, 3s-t vagy 1 hajót*



Húzz 2 rózsafüzérgyöngyöt*; a
magasabb értékűt tartsd meg, a
másikat rakd vissza



Ha szélalmot / katapultot
gondozol: rakj királyi pecsétet* egy
jobbágyod alá királyi védelemért



Fáért / vasért: dobj a
fejlődéskockával, hogy
húzz egy régiólapkát

