

~ HANGULATOK ~



KOMBINNÁCIÓ

PÉLDA

BÓNUSZ

3 KÜLÖNBÖZŐ



→ 1  / 

3 EGYFORMA



→ 2  / 

2 PÁR



→ 2  / 

4 KÜLÖNBÖZŐ



→ 3  / 

4 EGYFORMA



→ 4  / 

~ GYŐZELMI FELTÉTELEK ~



12



12



7



+7



∞ ÉRZELEMHATÁSOK ∞



Dobj ki 1 Érzelmet
bármelyik játékos
Elméjéből



Lopj 1 Érzelmet
bármelyik játékos
Kézéből



Dobj ki 2 Érzelmet
az Impulzusból



Húzz 1 Érzelmet
az Impulzusból



Játsz ki 1 Érzelmet
az Elmédbe



Húzz 2 Érzelmet
a húzópakliból



Mozgass legfeljebb 2
Töredéket egy másik
játékos Érzelmérőlegye
sajátra



Cserélj meg 2 Érzelmet
bármelyik 2 játékos
Elméjéből (saját is
lehet)

Dobj el 1 azonos Hangulatú Érzelmet, hogy semlegesítsd a hatást