

ÉRIC DUBUS

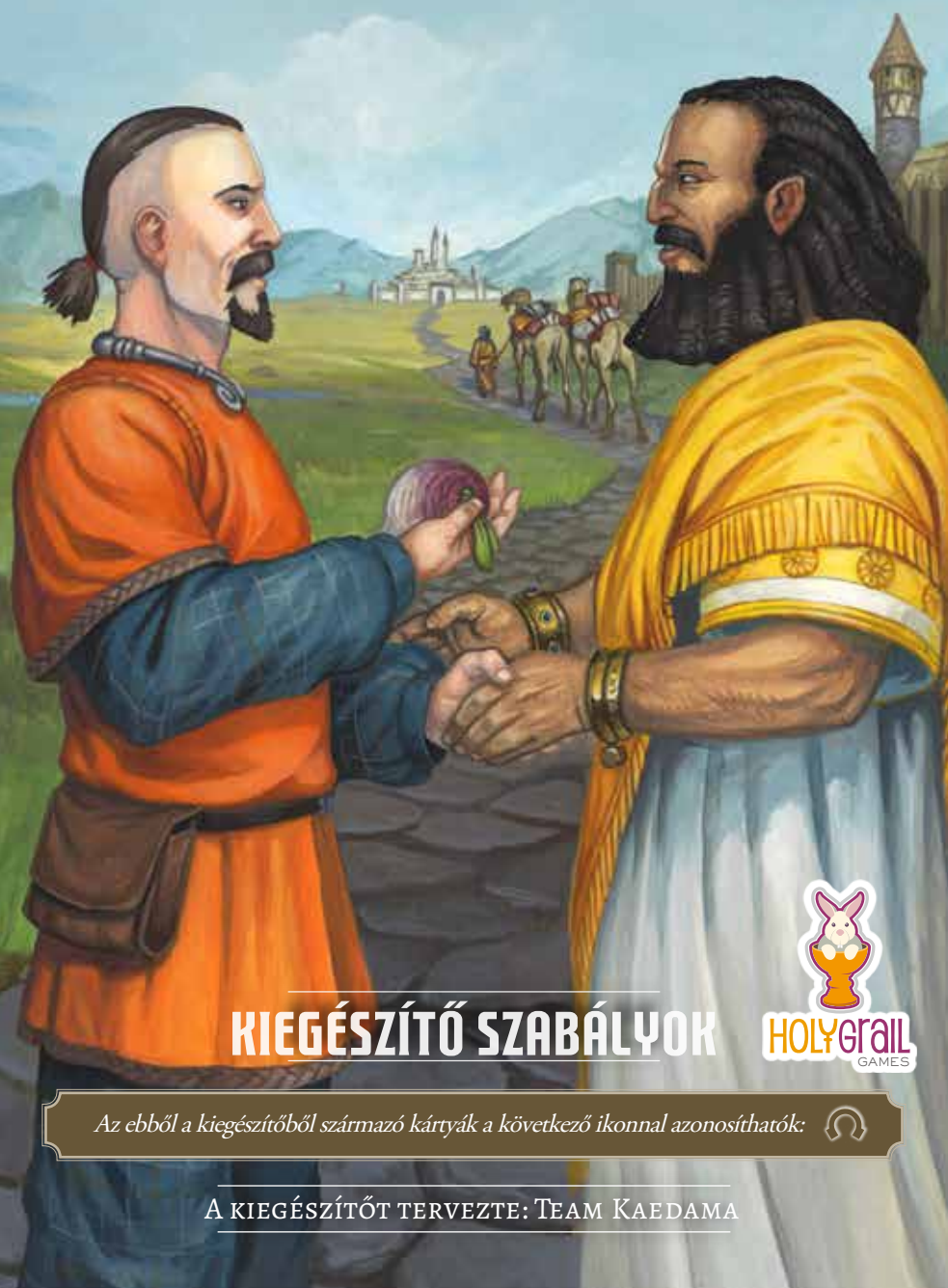
OLIVIER MELISON

DOMINATIONS

ROAD TO CIVILIZATION

SILK ROAD

SELYEMÚT



KIEGÉSZÍTŐ SZABÁLYOK



Az ebből a kiegészítőből származó kártyák a következő ikonnal azonosíthatók:



A KIEGÉSZÍTŐT TERVEZTE: TEAM KAEDAMA

A történelem során a civilizációk egymással kereskedtek, hogy gazdagítsák nemzetüket és megszerezzék azokat az erőforrásokat, amelyeket maguk nem tudtak megtermelni. Az ókorban a kereskedelmi útvonalak kontinenseken átívelőek voltak, amin az áruk keletről nyugatra - és vissza - áramlottak. Ezekkel az árukkal együtt járt a tudás és a kultúra cseréje is, a birodalmak pedig egymásra hatva fejlődtek. Most, a **DOMINATIONS** játék **SELYEMÚT** kiegészítőjével civilizációtok megépítheti ezeket a nagyszerű utakat, hogy a tudás és a vagyon szabadon áramolhasson!

A **SELYEMÚT** a **DOMINATIONS** játék kiegészítője, amelyben a civilizációtok gazdasági befolyását terjeszthetitek korszakokon át. Képesek lesztek nagyszerű kereskedelmi útvonalakat építeni a városok között, amelyek vadonatúj mesterségkártyák segítségével hoznak fellendülést győzelmi pontok és erőteljes új képességek formájában!

A **SELYEMÚT** tartalmazza a **DINASZTIÁK**, **VEZETŐ** és **PROVINCIAK** kiegészítőket új, egymással kompatibilis elemeit is.

► TARTOZÉKOK ◀

Magyarra fordította és szerkesztette:
Hipszki László (2021.08) - v1.0

**40 kereskedelmiútvonal-
lapka**

1 Nagy Bazár műemlékkártya

1 Nagy Bazár műemlék

**5 Nagy Bazár műemlékszint-
kártya**

3 dinasztia-kártya

(kompatibilis a **DINASZTIÁK**
kiegészítővel)

4 előjelkártya

(kompatibilis a **VEZETŐ**
kiegészítővel)

1 hegemonlapka

(kompatibilis a **VEZETŐ**
kiegészítővel)

3 provinciálapka és -kártya

(kompatibilis a **PROVINCIAK**
kiegészítővel)

24 mesterségkártya

► ALAPELVEK ◀

A **SELYEMÚT** kiegészítőben városaitokat azért kötitek össze egymással, hogy nagyszerű kereskedelmi útvonalakat alakítsatok ki, amelyek egyre jövedelmezőbbek lesznek, ahogy növekednek.

A fordulója során minden játékos a szokásos építés akciója mellett választhatja azt is, hogy egy kereskedelmi útvonalat épít az egyik városába.

Ezzel városotokat egy már létező kereskedelmi útvonalhoz csatlakoztathatjátok, aminek hossza alapján pontokat fogtok kapni.

A kiegészítőben található vadonatúj mesterségkártyák segítségével pedig még több győzelmi pontot és erőforrást szerezhetnek!

Városaitokat kereskedelmi csomópontokká alakítani nagyon jövedelmező lehet, persze csak akkor, ha a vagyon felétek áramlik...

SZABÁLYOK

▶ ELŐKÉSZÍTÉS

A fő szabálykönyvben található Előkészítés fázis 5. lépése után:

1. A 40 kereskedelmiútvonal-lapkat helyezték le az asztalra, mindenki számára hozzáférhetően.
2. Tegyétek a 24 mesterségkártyát a megfelelő mesterségkártyapaklikba, és helyezték azokat a kártyatartók megfelelő helyére.
3. Adjátok hozzá a Nagy Bazár műemlékkártyát a többi műemlékkártyához, vagy ha szeretnétek, akkor egy véletlenszerűen kijelölt játékos által választott műemléket le is cserélhetek a Nagy Bazárra. Keverjétek össze a többi műemlékkártyát, és húzzatok egyet. Ez lesz az a műemlék, amit lecseréltek.



Ezután befejezhetitek a játék előkészítést a normál szabályok szerint.

▶ JÁTÉK A SELYEMÚTTAL

A játékos fordulójának építésfázisában a város építése/korszerűsítése vagy egy műemlékszint építése mellett egy játékos kereskedelmi útvonalat is építhet.

A játékos választhat egy általa ellenőrzött várost, majd befizet 3 tudást az adott város tartományában. Ha ezt megteszi, akkor ráhelyezhet egy kereskedelmiútvonal-lapkat az adott városra.

A kereskedelmiútvonal-lapka bármelyik irányba nézhet, amíg a végpontjai érintik annak a földlapkának két peremét, amelyen a város áll.

Ha azonban egy szomszédos földlapkán már van kereskedelmi útvonal, és az új útvonal csatlakozhat hozzá, akkor azt kell tennie.

Kereskedelmi útvonalat bármelyik városotokra lehelyezhettek, függetlenül attól, hogy más városok vannak-e a közelében vagy sem.

A kereskedelmi útvonalakat hurokba lehet kapcsolni, ha a játékos úgy kívánja

Egy kereskedelmi útvonalat csatlakoztathatok az Emberiség bölcsője lapkához vagy egy műemlékhez, de nem haladhattok azon keresztül (kivéve a Nagy Bazárt).



► KERESKEDELMI ÚTVONALAK

Amikor egy város kereskedelmi útvonalon keresztül csatlakozik, a tulajdonosa azonnal annyi győzelmi pontot kap, ahány város van a kereskedelmi útvonalon (függetlenül attól, hogy kihez tartoznak).

Továbbá, a kereskedelmi útvonalon keresztül összekapcsolt városok maradványtudást termelnek (a város tartománya helyett), amikor egy földlapka lerakása miatt aktiválódnak.

► A NAGY BAZÁR

Erre a műemlékre a normál szabályok vonatkoznak, kivéve, hogy egy kereskedelmi útvonal részeként kell lehelyezni.

Amikor lehelyezitek a Nagy Bazárt, akkor a fenti szabály szerint azonnal pontokat kaptok a kereskedelmi útvonal után. A műemlék két kereskedelmi útvonalnak számít, azonban ezt a két kereskedelmi útvonalat egyszerre kell pontozni, nem külön-külön.

Példa: Kayla úgy helyezi le a Nagy Bazárt, hogy az egy olyan kereskedelmi útvonalhoz csatlakozik, amely 3 várost foglal magában. Mivel a Nagy Bazár két kereskedelmi útvonalnak számít, Kayla 5 pontot szerez (3+2), mielőtt folytatja a fordulóját.



► A VEZETŐ, A DINASZTIÁK ÉS A PROVINCIÁK KIEGÉSZÍTŐKHÖZ VALÓ TARTALOM ◀



3 provincialapka



3 provinciakártya



4 előjelkártya



1 hegémónlapka



3 dinasztiakártya

Ez a kiegészítő tartalmaz továbbá 3 új provinciát is a PROVINCIÁK [PROVINCIES] kiegészítőhöz, 1 hegémónlapkát és 4 előjelkártyát, amelyek a VEZETŐ [HEGEMON] kiegészítővel kompatibilisek, valamint 3 dinasztiakártyát, amelyek a DINASZTIÁK [DYNASTIES] kiegészítővel kompatibilisek. Ha a SELYEMÚT [SILK ROAD] kiegészítőt valamelyik másik kiegészítővel együtt játszátok, mindenképpen adjátok hozzá ezeket is a többi tartalomhoz!

Megjegyzés: A hegémónlapka a "Város" készlethez tartozik. Azt a játékost jutalmazza, aki a legtöbb, kereskedelmi útvonalakhoz kapcsolódó várost irányítja. Jegyezzétek meg, hogy egy kereskedelmiútvonal-lapkával rendelkező város nem számít egy kereskedelmi útvonal részének. Legalább két városnak kapcsolódnia kell egymáshoz ahhoz, hogy ezen célkitűzés részének számíthasson.





*Vajon civilizációtok a kereskedelem és
gazdagság virágzó csomópontjává válik?
Kulturális és politikai erőközpont lesz?
A tudomány és a kézművesség fellegvára?
Egy nagy vallás szülőhelye?*

A TÖRTÉNELEM A TIÉTEK...

