

RAPA NUI

Tartalom

- 16 Kezdő kártya
- 50 Rapa Nui kártya:
 - 9 Moai (Kőszobor)
 - 9 Pap
 - 12 Favágó
 - 20 Vadász és Gyűjtögető (4 típus, mindegyikből 5-5 db)
- 4 Áttekintő kártya
- 100 Áldozat kártya (4 típus, mindegyikből 25-25 db)
- 30 Dicsőség pont (20x 1 pont, 6x 5 pont, 4x 10 pont)
- 36 Fa lapka (24x 1 fa, 4x 5 fa, 4x 10 fa, 4x 20 fa)
- 1 Áldozati kő

Játékötlet

Minden játékos egy törzsfőnök szerepébe bújik. Ők minden körben új embereket szerezhetnek falujukba (favágókat, papokat vagy vadászokat és gyűjtögetőket), vagy egy kőszobrot (ún. Moai-t) építhetnek. Minden kör végén pontokat kapnak egy adott Rapa Nui kártya alapján. Így végül Fa lapkákhoz, Dicsőség pontokhoz vagy Áldozat kártyákhoz jutnak.

Az lesz a játék győztese, aki a legtöbb Dicsőség pontot gyűjti Moai és Pap, valamint az értékesebb Áldozat kártyák segítségével. A játékosok a játék folyamatát a különböző Áldozat kártyák értékeivel befolyásolhatják, amikor Áldozati körre kerül sor.



Előkészületek

- Minden játékos kap 4 ugyanolyan színű Kezdő kártyát (1 Favágó + 3 Vadász és Gyűjtögető) és 1 Áttekintő kártyát.

- A Favágót a játékosok maguk elé rakják. Ez lesz a játékosok Személyes területe és a játék során további kártyák fognak ide kerülni. A 3 Vadász és Gyűjtögető kártya a játékosok kezében maradnak.
- Kevesebb, mint 4 játékos esetén a megmaradt Kezdő kártyákat tegyük vissza a dobozba.
- Keverjük össze az 50 Rapa Nui kártyát és képezzünk belőlük egy húzópaklit.
- Készítsük elő a Közös területet: Egyesével húzzunk fel 16 kártyát és képezzünk belőlük 4 oszlopot, mindegyikre tegyünk 4-4 kártyát (lásd a kezdőbeállítást).
- A 100 Áldozat kártyát rendezzük típus szerint (**Hal, Szeder, Csicsóka, Gabona**) felfelé fordítva.
- Minden játékos kap 1-1 Áldozat kártyát mind a 4 típusból.
- A játékosok Áldozat kártyái az asztalra kerülnek, a Személyes területhez, de képpel lefelé. (A saját kártyáit bármikor megnézheti a gazdája.)
- A Fa és a Dicsőség jelzőket rendezzük 1-1 kupacba.
- Az Áldozati követ tegyük a Közös terület mellé.
- Válasszunk ki egy kezdőjátékost.
- Minden játékos a kezdési sorrend alapján kap Fa jelzőket: a kezdőjátékos 2, az óra járása szerinti következő 3, az azutáni 4, az utolsó pedig 5 értékű lapkát kap.



Játékmenet

A kezdőjátékossal kezdve mindenki végrehajtja a saját körét az óramutató járásával megegyező sorrendben. Egy teljes kör az alábbi 3 lépésből áll:

1. Elvesz egy Áldozat kártyát (választható)
2. Kártyá(ka)t játszik ki a kezéből
3. Kártyákat tesz a Közös területhez és pontozást kezdeményez

Részletesen:

1. Elvesz egy Áldozat kártyát (választható)

Az aktuális játékos elvehet pontosan 1 Áldozat kártyát a választása szerint. Ehhez általában 5 fát kell befizetnie. Ez az ár minden egyes megegyező típusú Vadász és Gyűjtögető kártyával 1-1 fával csökkenthető, de az ár így sem lehet 0-nál kevesebb. Ha egy adott típusú Áldozat kártyából már nincs elérhető lap, akkor azt a típust már nem lehet választani.

Például: Szandra köre következik. Neki van 7 Fa lapkája, 1 Favágója, 1 „Szedres” és 2 „Gabonás” Vadász és Gyűjtögető kártyája maga előtt. Úgy dönt, hogy megszerez 1 Áldozat kártyát. 1 Szeder ára 4 fa lenne: 5-1 (mivel van 1 Szedres Vadász és Gyűjtögetős kártyája). 1 Gabona ára pedig 3 fa lenne: 5-2 (mivel van 2 Gabonás Vadász és Gyűjtögetős kártyája). A Hal és a Csicsóka 5-be kerülne, mivel nincs ilyen típusú kártyája. De akár úgy is dönthetne, hogy egyik típusból sem vesz el Áldozat kártyát.



2. Kártyá(ka)t játszik ki a kezéből

Az aktív játékos a kezéből a Személyes területéhez rak kártyákat. A kézben tartott kártyáktól függően el kell döntenie a játékosnak, hogy mely kártyákat játssza ki. Az alábbiak közül az egyik lehetőséget választhatja:

1 Favágó: Kijátszási költsége nincs. Hatása: nincsen a kijátszáskor.

1 Pap: Kijátszási költsége nincs. Hatása: nincsen a kijátszáskor.

1 Moai: Kijátszási költsége: 7 Fa. Hatása:

1. Minden kijátszott Moai kártyád 4 pontot ér majd a játék végén.
2. Áldozati kör. 1 Moai megépülésekor Áldozati körre kerül sor. Az aktív játékostól balra ülő játékosal kezdve az óra járása szerint mindenkinek rá kell helyeznie az Áldozati köre 1 Áldozati kártyát (ha a játékosnak van ilyen kártyája). Az aktív játékos helyez le utoljára Áldozat kártyát **képpel lefelé**, így a többi játékos nem fogja tudni annak típusát. Majd az egyik Áldozat pakliból egyet szintén az Áldozati köre rak.

Fontos: Az Áldozat kártyák fogják meghatározni az Áldozat kártyák játék végi értékét (a játék végéig a legtöbb feláldozott típus lesz a legértékesebb és a legkevesebb feláldozott típus a legkevésbé értékes). Egy adott típusból minél több Áldozat kártyát gyűjt össze egy játékos, annál több ilyen típusú kártyát érdemes feláldozni. De vigyázni kell, minden feláldozott kártya csökkenti a meglévő Áldozat kártyákat. Így a játékosnak meg kell találnia a középutat és figyelni, melyik típusból mennyi lapot áldoztak már fel.

Megjegyzés: a képpel lefelé helyezett Áldozat kártyák a játék végéig úgy maradnak!



Például: Arnold kijátszik 1 Moai kártyát és Áldozati kört kezdeményez. Baloldali szomszédja, Stefan kezdi és lerak 1 csicsókát (1.). Patrik 1 gabonát (2.), Szandra szintén 1 gabonát (3.), végül Arnold 1 képpel lefelé fordított kártyát játszik ki (4.). Mivel Arnold kezdeményezte az áldozást, a 4 áldozati kártya pakliból kiválaszt egyet és felfordítva az Áldozati köre teszi: Arnold egy szedret választ (5.).



1-3 Vadász és Gyűjtőgető egy típusból (hal, szeder, gabona, csicsóka):

Kijátszási költsége: 0-2. (lásd a Speciális szabályt.) Hatása: nincsen a kijátszáskor.

Speciális szabály: Több kártyát is ki lehet játszani egyszerre, ha ugyanolyan típusúak:

1 Vadász és Gyűjtőgető kártyának nincs kijátszási költsége.

2 Vadász és Gyűjtőgető ugyanolyan típusú kártyának a kijátszási költsége: 1 Fa.

3 Vadász és Gyűjtőgető ugyanolyan típusú kártyának a kijátszási költsége: 2 Fa.



Például: Stefan köre következik és kijátszik 2 hal típusú Vadász és Gyűjtőgető kártyát, ami 1 Fa jelzőbe kerül számára. Az a tény, hogy már van kijátszva maga elé egy hal típusú Vadász és Gyűjtőgető kártya, nem befolyásolja az árat.

Javaslat: A kijátszott kártyákat helyezd el úgy, hogy csak a nevük látszódjon. Így sokkal nagyobb játéktér marad a többi kártyának és könnyebb áttekinthetőséget is biztosít.

Megjegyzés: Csak a Vadász és Gyűjtőgető kártyákból játszható ki egyszerre több lap! Vedd figyelembe, hogy az egyszerre kijátszható kártyák száma: 1 Favágó vagy 1 Pap vagy 1 Moai vagy 1-3 Vadász és Gyűjtőgető (de itt is csak ugyanolyan típusból lehetséges ez).

Speciális helyzet: Ha egy játékos csak 3 Moai lappal rendelkezik és nincs elég fa jelzője, hogy kifizesse annak kijátszását, akkor a háromból 1 Moai kártyát vissza kell tenni a dobozba (és végleg kikerül a játékból) ahelyett, hogy kijátszana 1 kártyát.

3. Kártyákat tesz a Közös területhez és pontozást kezdeményez

Az aktív játékos annyi kártyát húz, hogy ismét három kártya legyen a kezében. Ehhez a Közös terület 4 oszlopának bármelyikéről elveszi a legfelsőt. Ha még egy kártyát kell húznia, akkor ismét választhat bármelyik oszlopból.

Fontos: Ha az egyik oszlop kiürül, akkor azonnal húzzunk fel oda 4 új kártyát!

Pontozás

A játékos a körének a végén kártya felhúzása után az adott oszlopban maradt kártya alapján nézzük meg, hogy milyen pontozásra kerül sor. A közös területen oszlop elfogyása esetén teljesen töltsük azt fel és a legfelső lap alapján vizsgáljuk meg, mi alapján lesz pontozás.

Példa 1: Stefan 1 kártyát játszott ki, így most 1 kártyát húz fel a kezébe a Közös területről. Ő egy gabonás Vadász és Gyűjtőgető kártyát választ és azt a kezébe veszi. Így ismét 3 kártyája van és a most felülre kerülő Moai kártyát használjuk a pontozásra.





Példa 2: Patrik 2 kártyát játszott ki, ezért 2 kártyát kell most felhúznia a Közös területről. Először a Moai kártyát választja. A 2. kártyájának a Papot választja, amivel az egyik oszlop megüresedik.

Mivel az egyik oszlop üres lett, azonnal 4 új lapot húzunk oda. Patrik kezében most már három kártya van és megnézzük, hogy az utoljára kiválasztott oszlopban milyen kártya van legfelül. Patrik esetében ez a 2. oszlop, ahol legfelül most egy Favágó kártya van.



Az utoljára használt oszlop legfelső lapja alapján a következő pontozási helyzetek jöhetnek létre:

Favágó



Minden játékos kap 1 Fa jelzöt minden egyes Favágó után, ami a Személyes területére ki van játszva. Bónusz: ha egy játékosnak legalább 2 Favágója van és egyedül neki van ezzel a legtöbb Favágó kártyája, akkor ő további 1 Fa jelzöt kap.



Példa: Favágó alapján pontozunk. Stefan az egyetlen, akinek 2 Favágója van a Személyes területén (a többieknek csak 1-1 Favágójuk van). Ezért Stefan 3 Fát (1 fa Favágónként és 1 bónusz fa), a többiek 1-1 Fát kapnak.



Pap



Minden játékos kap 1 Dicsőség pontot minden egyes Pap után, ami a Személyes területére ki van játszva. Bónusz: ha egy játékosnak legalább 2 Papja van és egyedül neki van ezzel a legtöbb Pap kártyája, akkor ő további 1 Dicsőség pontot kap.



Példa: Pap alapján pontozunk. Patrik az egyetlen, akinek van 1 Papja a Személyes területén (a többieknek nincs Papjuk). Ezért Patrik 1 Dicsőség pontot (1-et a Pap miatt kap, de hiába van neki a legtöbb Papja, mivel nincs legalább 2 ilyen kártyája), a többiek 0 Dicsőség pontot kapnak.



Moai



Minden játékos kap 1 Dicsőség pontot vagy 1 Fa jelzöt minden egyes Moai után, ami a Személyes területére ki van játszva. Bónusz: ha egy játékosnak legalább 2 Moai kártyája van és egyedül neki van ezzel a legtöbb Moai kártyája, akkor ő további 1 Dicsőség pontot vagy 1 Fa jelzöt kap.



Fontos: Dönthetsz, hogy Dicsőség pontot, vagy Fa jelzöt kapsz. De egy pontozáson belül nem kaphatsz mindkettőt akkor sem, ha több Moai kártyával is rendelkezel!

Példa: Moai alapján pontozunk. Szandranak 1, Arnoldnak 2 Moai kártyája van. Ezért Szandra 1 Dicsőség/Fa jelzöt, Arnold pedig 3 Dicsőség/Fa jelzöt kap.

Vadász és Gyűjtőgető



Minden játékos, akinek van legalább 1 kártyája a Személyes területén abból a típusból, amiből az aktuális pontozás zajlik, akkor kap pontosan 1 Áldozat kártyát az adott típusból. Az a játékos veheti el ezt a kártyát a közös készletből, akinél a pontozás megkezdődött és őt követik a többiek óra járásával megegyezően.



Megjegyzés: Az a különbség ennél a pontozásnál, hogy itt nem annyi Áldozat kártyát vehetnek el a játékosok, ahány ilyen kártya a Személyes területükön van. A játékosok pontosan 1 Áldozat kártyát kapnak, ha van a megfelelő típusban legalább egy a Személyes területükön. De minél több kijátszott Áldozat kártyánk van, annál olcsóbban szerezhethetünk további Áldozat lapokat (lásd az 1. pontot). Továbbá bónuszt is kaphat a játékos.

Bónusz: ha egy játékosnak legalább 2 Vadász és Gyűjtőgető kártyája van ugyanabból a típusból és egyedül neki van ezzel a legtöbb ilyen kártyája, akkor ő további 1 Áldozat kártyát kap az adott típusban.

Speciális helyzet: Megtörténhet, hogy a megfelelő Áldozat kártyák közös készletéből már minden lap elfogyott. Ebben az esetben a játékos választhat más típusú Áldozat kártyát.

Például: gabona típusú Vadász és Gyűjtőgető kártya alapján pontozunk. Ebből a típusból Szandrának és Patriknak is 2-2 kártyája van a Személyes területén, a többi játékosnak 1 ilyen sincs. Mindketten pontosan 1-1 új gabonás Áldozat kártyát kapnak, mivel a bónusz csak akkor járna, ha egyedülként lenne a legtöbb ilyen típusú kártyájuk.

Fontos: Egy játékos köre végén csak a legutoljára kiválasztott oszlop legfelső lapja után kell pontozni.

Pontozás után a következő játékos köre következik (1-3. lépés).

Játék vége

A játék azonnal véget ér, amint a Közös terület egyik oszlopából elfogy minden kártya és már egy lapot sem lehet az oszlophoz tenni.

Megjegyzés: Ez esetben nem lesz kör végi pontozás!

A Végző Pontozás:

Minden játékos megszámolja a Dicsőség pontjait (DP):

A játék során szerzett Dicsőség lapkák:	X DP
Minden Moai kártya a Személyes területen:	4 DP
5 Fa jelzőnként:	1 DP
Begyűjtött Áldozat kártyák:	0-3 DP

A begyűjtött Áldozat kártyák értékét az alábbiak szerint határozzuk meg:

A feláldozott Áldozat kártyákat típus szerint rendezzük: a legtöbb feláldozott típus 3, a második 2, a harmadik 1 Dicsőség pontot ér, míg az egy típusból a legkevesebb feláldozott kártyák típusa 0 pontot ér.

Ha két típusból ugyanannyit áldoztak fel, akkor mindkettő ugyanannyi pontot ér. A következő lehetőségek merülhetnek fel:

- Ha minden típusból ugyanannyit áldoztunk fel, akkor mind 3 pontot ér.

- Ha 3 típusból (vagy 2-2 típusból) ugyanannyit áldoztunk fel, akkor a legtöbb 3, az utána következő pedig 2 pontot ér.
- Ha 2 típusból ugyanannyit áldoztunk fel, akkor 3, 2 és 1 pontot adunk ezen típusokra.

Megjegyzés: Az Áldozat kövön lévő kártyák határozzák meg ezt az értéket, ami minden játékosnak ugyanolyan értékű. Minden játékos ez alapján fogja megkapni a megfelelő Dicsőség pontokat.

Különleges helyzet: Megtörténhet, hogy egyik játékos sem játszott ki Moai kártyát, így nem történt áldozás. Ez esetben az Áldozati kártyákért kapott Dicsőség pontok értéke 0!

Az a játékos győz, aki a legtöbb Dicsőség pontot gyűjtötte. Döntetlen esetén az a játékos a győztes, akinek több Moai kártyája van kijátszva a Személyes területén. Ha így is döntetlen a helyzet, akkor az a játékos végez előrébb, aki több Fa jelzővel rendelkezik. Ha még mindig döntetlen a helyzet, akkor a helyezést megosztják egymás között.

Például: A játék végén a következő kártyák vannak az Áldozati kövön: 4 gabona, 4 szeder, 2 hal 1 csicsóka. Mivel gabonából és szederből ugyanannyi van, ezért mindkettő 3-3 győzelmi pontot ér. A hal 2, a csicsóka 1 Dicsőség pontot ér. Ezt az értéket kapják meg a játékosok a saját kártyáik számával megszorozva.



A játék végén Szandrának a következő Áldozat kártyái vannak a Személyes területén: 2 gabona, 1 szeder, 3 hal, 1 csicsóka. Így az ezekért kapott pontjai a következők: $2 \times 3DP + 1 \times 3DP + 3 \times 2DP + 1 \times 1DP = 16DP$.



A játék végén Stefannak a következő Áldozat kártyái vannak a Személyes területén: 0 gabona, 1 szeder, 5 hal, 2 csicsóka. Így az ezekért kapott pontjai a következők: $0 \times 3DP + 1 \times 3DP + 5 \times 2DP + 2 \times 1DP = 15DP$.



A szerző



Klaus-Jürgen Wrede Bonn közelében él és zenét, valamint vallást oktat Kölnben. Az első, 1989-es esseni játéktalálkozója óta a játék nagy szenvedélyévé vált. Különösen kedveli a történelmi témájú stratégiai játékokat és a parti játékokat. Legnagyobb sikerét 2001-ben érte el, amikor az Év játéka és a Német Játékdíjat is megkapta. Általában száunázás közben jönnek létre a legjobb játékötlei. A Rapa Nui az első játéka, amit a Kosmos kiadó publikált. Az alkotó és a kiadó is köszöni minden tesztelőnek és segítőnek, hogy létrejöhettek ez az alkotás.

Szerző: **Klaus-Jürgen Wrede** / Illusztráció: Katja Miller / Grafika: Martin Hoffmann

Szerkesztési munkák: Ralph Querfurth, Arne Bratenstein

© 2011 KOSMOS Verlag / Pfizerstr. 5-7 70184 Stuttgart / Tel.: +49 711 2191-0 / Fax.: +49 711 2191-199 / info@kosmos.de / kosmos.de / All Rights Reserved / MADE IN GERMANY / Art.-Nr.: 692087

Fordította: **Csibu** (csirkejozsef@freemail.hu)
2012. május