

catch the moon





Játéktartozékok

30 fa létra (ebben 3 egyenes létra), 7 hold könnyecsepp, 1 egyedi fa dobókocka, 1 műanyag alap és 1 szabálykönyv.



A mászás előkészítése

- 1 Helyezd a műanyag alapot az asztal közepére.
- 2 Két egyenes létrát tűzz le az alapra, teljesen mindegy milyen beállításban, ahogy neked megfelelő. (Ezek a létrák alkotják a szerkezet alapját, amely fokozatosan emelkedik a játék során.)
- 3 A többi létrát tedd a játékdoboz fedelébe.
- 4 Válasszatok kezdőjátékost.



Az álmodozók mászása a Hold felé

A kezdőjátékostól indulva az óramutató járásával megegyező irányba halad a játék. Mindenki a köre alatt egy létrát helyez a meglévő szerkezetre.

A köre során a játékos dob a dobókockával és a doboz fedeléből véletlenszerűen választva elvesz egy létrát. Csak egy kezét használva a létrát a szerkezetre kell helyeznie, a dobókocka dobásának eredménye szerint:



Úgy helyezze a létrát a szerkezetre, hogy csak egy létrát érítsen.



Úgy helyezze a létrát a szerkezetre, hogy pontosan két létrát érítsen.



Úgy helyezze a létrát, hogy a csúcsa legyen a szerkezet legmagasabb pontja. A létrának mindenképpen érintenie kell legalább egy másik létrát, de maximum kettőnél többet nem érinthet.



Kényes egyensúly

Ameddig a játékos lehelyezi a létráját, addig a szerkezet mozoghat. Mindaddig, amíg a létra nem érinti az asztalt vagy az alapot, és mindaddig, amíg a játékos nem enged el, addig mozgathatja, hogy kipróbálja a különböző lehelyezési lehetőségeket. Miután a létrát elengedte, a létrát többé már nem lehet mozgatni.



A Hold hét könnyecseppje

A Hold az álmodozók ügyetlenkedése miatt szomorú, ezért minden hibájukért könnyezik.

A játékos könnyecseppet akkor gyűjt be, ha:

- ★ nem tudja a dobókocka eredményének megfelelően elhelyezni a létrát a szerkezeten;
- ★ egy vagy több létra esik le vagy érinti az asztalt vagy az alapot. Ahogy ez megtörténik, ezeket a létrákat távolítsátok el a játékból, ha lehetséges (nem fogjátok használni a játék hátralévő részében). A játékos köre ezzel azonnal véget ér. Ha még nem helyezte le a létrát, akkor a játékból az is kikerül. Az előkészítés során használt hosszú létrákat soha ne távolítsátok el.

Ezután a következő játékos köre következik. Mindaddig, amíg a következő játékos nem dobott a dobókockával, az utolsó játékos felelős minden olyan létráért, ami az asztalra vagy az alapra esik vagy érinti.



Kapd el a Holdat!

A játék véget ér, amint valaki közületek az utolsó létrát lehelyezi vagy begyűjti az utolsó könnyecseppet. Az a játékos, aki az utolsó könnyecseppet gyűjtötte be kiesik, és a legkevesebb könnyecseppel rendelkező játékos lesz a győztes. Döntetlen esetén, és ha még maradt vissza létra a játékdoboz fedelében, akkor a döntetlenben részt vevő játékosok a dobókocka „hold” eredményével folytatják a játékot. Amint valaki hibázik, ő kiesik, és az egyetlen megmaradt játékos győzedelmeskedik. Ha nincsenek létrák, akkor megosztjátok egymás között a győzelmet.

Két játékos esetében, aki először gyűjt be három könnyecseppet kiesik és a másik játékos nyer.

A felhők időről időre jönnek és
esélyt adnak a férfinak, hogy
megpihenjen, miközben a Holdról
nézi őket.

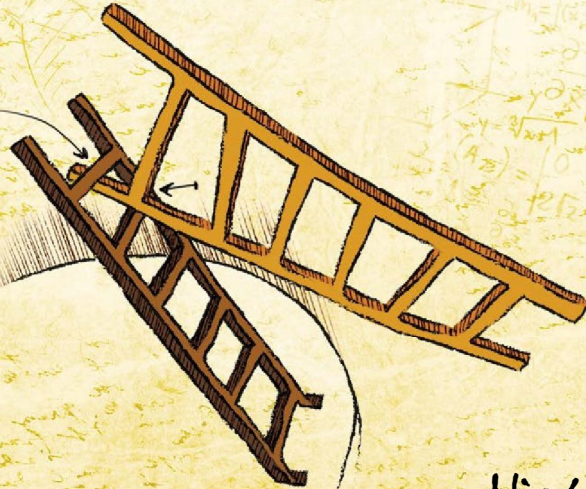
Matsuo Basho, Japán költő (1644 – 1694)



Az alakzatok könyve

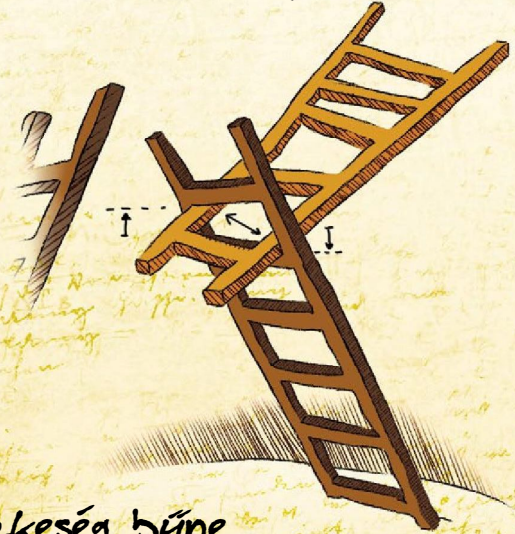
Lábhorog

A létrát egyetlen létrafok tartja.



Bolondos átló

A létra átlósan helyezkedik el két létrafok között. Ez a pozíció stabil.



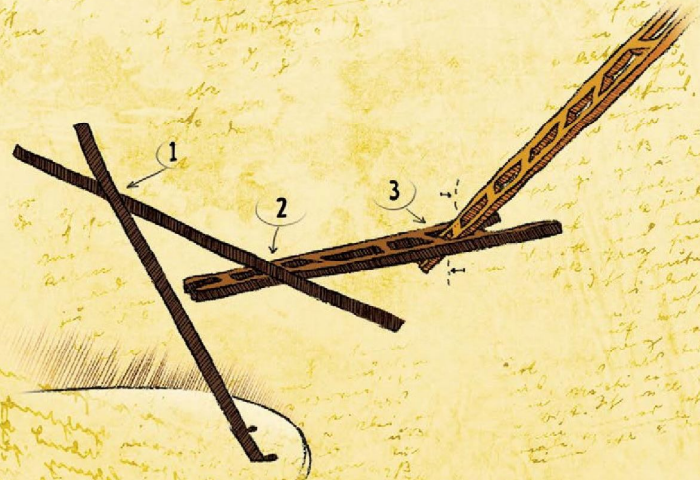
Hinta

A létra egyszerűen be van akasztva egy másik létra végébe és szabadon mozoghat egyik oldalról a másikra.



Büszkeség büne

Három bolondos átló van egy sorban. A negyedik hozzáadása valóban nem lenne ésszerű!





Csavar
 A Hintába
 illesztett
 harmadik létra
 stabilizálni fogja
 azt.

Gyertya

A létra függőleges
 pozícióba emelkedik
 a szerkezet tetején.
 Ez az alakzat
 a legközvetlenebb módja
 a Hold elérésének.



Alattomos kötéláncos

A létra egyensúlya
 hátrányos a következő
 mászóknak.



Szégycmenteljes segítség

Bizonyos körökben ez kerülendő, mert
 az nem elegáns, hogy egy létra
 tetejére helyezzünk egy másikat.





Játéktervezők: Fabien Riffaud és Juan Rodríguez

Illusztráció: Emmanuel Malin

Fordítás: Rebecca Sevoz

Javítás: Thomas Gallecier