

CHAOS DWARF TEAM**Hobgoblin Lineman (×4)**

TESTŐR (Ha ellenfeled sikeresen szereli egy másik játékosodat, akkor dönthetsz úgy, hogy a dobás inkább erre a játékosodra hasson.)

Hobgoblin Thrower (×2)



LEADÁS (Ha ez a játékos lesz a labdahordozó, vagy kiejtené a labdát a kezéből, átadhatja azt ugyanezen a mérkőzésen lévő játékosársának.)

Bull Centaur (×2)

AGYONTIPRÁS (Miótán ez a játékos sikeresen szerelt egy ellenséges játékosot, azonnal megpróbálhatja őt még egyszer szerelni. A második szerelésnél mindkét játékos a fekvő erejét használja.)

Egy bikacentaur közelében a játékosok vagy a földre hullnak vagy megsérülnek. Köztes megoldás nincs.

Chaos Dwarf Blocker (×2)

VASTAG KOPONYA (Ha egy ellenséges játékos sikeresen szerelné ezt a játékosodat, dobj 2 szerelésekockával. Ha   -t dobasz, ez a játékosod nem kerül a földre, viszont az ellenséges játékos a földre kerül.

Hobgoblin Runner

CSELEZÉS (Ha ezt a játékosodat szerelik, kényszerítheted ellenfeled menedzserét, hogy az összes szerelésekockáját egyszer újradobjja.)



VÉDEKEZÉS (Ha egy ellenséges játékos sikeresen szereli ezt a játékosodat akkor egy ugyanezen a mérkőzésen földön fekvő játékosársára felállhat.)

Mighty Minotaur

ÖNZÓ (Amíg ez a játékos egyedül van jelen a csapatából egy mérkőzésen, az ereje 1-el megnő.)

Nem egészen világos a számonra, hogy a hatalmas minótaurusz tisztában van-e azzal, hogy vannak neki csapattársai is.

☼ Phobos Vulcan ☼

VASTAG KOPONYA (Ha egy ellenséges játékos sikeresen szerelné ezt a játékosodat, dobj 2 szerelésekockával. Ha   -t dobasz, ez a játékosod nem kerül a földre, viszont az ellenséges játékos a földre kerül.

☼ Zzharg Madeye ☼

Reakció: Ha ez a játékos lesz a labdahordozó, vagy kiejtené a labdát a kezéből, átadhatja azt ugyanezen a mérkőzésen lévő játékosársának.)

☼ Hthrak the Unstoppable ☼

Láttál már valaha ilyen megállíthatatlan játékosot, Jim?

Egyszer láttam, Bob, de úgy emlékszem, Hrhark megállította őt.

☼ Rashnak Backstabber ☼

Amikor játékba jön: Kiválaszthatod egy fekvő játékosodat bármelyik mérkőzésen. Ez a játékosod **szerelés** földképességet kap.

Rashnak a saját anyját is ledöfné, ha ezzel előnyt szerezhetne egy mérkőzésen... Tulajdonképpen most lettem biztos benne, hogy ő tette!

☼ Lashrick Gitspittle ☼

LEADÁS (Ha ez a játékos lesz a labdahordozó, vagy kiejtené a labdát a kezéből, átadhatja azt ugyanezen a mérkőzésen lévő játékosársának.)

Lashrick minden alkalommal annyira izgalomba tud jönni, ha sikeresen elkap egy labdát, hogy totál elfelejti, mit is kellene vele tennie.

GOBLINS TEAM**Goblin (×3)**

MURI (Miótán ez a játékosod játékba jött, csapd fel a játékosoklad legfelső lapját. Ha a felcsapott kártya normál ereje 2-es, vagy kisebb, akkor ő is játékba jön ugyanezen a mérkőzésen, majd normál módon használható a képességeit. Egyéb esetben a felcsapott lapot el kell dobnod, és erre a kártyára tenned kell 1 csalásjelzőt.)

Goblin Runner (×3)

PÖTTÖM (Ezen játékosod elleni szerelési kísérletek során úgy kell tekinteni, mintha ennek a játékosnak, és az őt szerelni próbáló játékosnak az ereje egyforma lenne.)

Ezek a kislíuk rettentő gyorsak, és ördögiek, nem is beszélve arról... Hé! Húzzál csak ki gyorsan a fülkémből!

Pogoer

TESTŐR (Ha ellenfeled sikeresen szereli egy másik játékosodat, akkor dönthetsz úgy, hogy a dobás inkább erre a játékosodra hasson.)

Looney


RETTENTHETETLEN (Ha ez a játékos egy nála nagyobb erejű ellenséges játékosot akar szerelni, csak 1 kockával kell dobnod, 2 helyett.)

Fanatic

FANATIZMUS (Ha ez a játékos megpróbál szerelni egy ellenséges játékosot, akkor függetlenül a résztvevők erejétől, 2 kockával kell dobni, és mind a 2 dobás eredményét végre kell hajtani.)

Ha a 2 eredmény egy játékos sérülését eredményezi, akkor figyelmen kívül kell hagyni a játékos földképességeit.)

Bombardier

Reakció: Miután ez a játékos sikeresen szerelt egy ellenséges játékosot, dobj 1-1 kockával ugyanezen a mérkőzésen lévő minden még álló ellenséges játékosnak. Akinek  -t dobasz, az a földre kerül.

Troll (×2)

CSAPATTÁRS ELDOBÁSA (Amikor ez a játékos játékba jön, átmozgathatod az ugyanezen a mérkőzésen lévő egyik játékosársát egy másik mérkőzéshez. Ha az átmozgatott játékos volt a labdahordozó, átadhatja a labdát az átmozgatása előtt az ugyanezen a mérkőzésen lévő egyik játékosársának.)

☼ Bomber Dribblesnot ☼

Reakció: Amikor ez a játékosod sikeresen szerel egy ellenséges játékosot, kiválaszthatasz ugyanezen a mérkőzésen egy 2-es vagy kisebb erejű álló ellenséges játékosot, aki a földre kerül.

☼ Fungus the Loon ☼

FANATIZMUS (Ha ez a játékos megpróbál szerelni egy ellenséges játékosot, akkor függetlenül a résztvevők erejétől, 2 kockával kell dobni, és mind a 2 dobás eredményét végre kell hajtani.)

Ha a 2 eredmény egy játékos sérülését eredményezi, akkor figyelmen kívül kell hagyni a játékos földképességeit.)

☼ Nobbla Blackwart ☼

RETTENTHETETLEN (Ha ez a játékos egy nála nagyobb erejű ellenséges játékosot akar szerelni, csak 1 kockával kell dobnod, 2 helyett.)

☼ Scrappa Sorehead ☼

Reakció: Miután egy ellenséges játékos sikertelenül próbálja meg szerelni ezt a játékosodat, átmozgathatod ezt a játékosot egy másik olyan mérkőzéshez, ahol van már legalább 1 játékosod.

☼ Ripper ☼

CSAPATTÁRS ELDOBÁSA (Amikor ez a játékos játékba jön, átmozgathatod az ugyanezen a mérkőzésen lévő egyik játékosársát egy másik mérkőzéshez. Ha az átmozgatott játékos volt a labdahordozó, átadhatja a labdát az átmozgatása előtt az ugyanezen a mérkőzésen lévő egyik játékosársának.)

NURGLE TEAM

Rotter Lineman (×4)

TESTŐR (Ha ellenfeled sikeresen szereli egy másik játékosodat, akkor dönthetsz úgy, hogy a dobás inkább erre a játékosodra hasson.)

Charging Rotter (×2)

NURGLE ROTHADÁSA (Ha ez a játékos sikeresen sérülést okoz egy játékosnak, keress ki a húzó- vagy a dobópakliból egy „Rotter Lineman” kártyát, majd hozd őt is játékba ezen a mérkőzésen. Ezután keverd egybe a húzó- és dobópaklijaidat.)

Pestigor (×2)

KÓRSÁGSZÓRÁS (Miután játékba jött, tegyél 1 kórságjelzőt középkezdés pozícióba.)

A pestigorok gyorsak, dühödtek, és a szaguk egy hangyányit jobb, mint a csapatársainak.

Nurgle Warrior (×3)

KÓRSÁGSZÓRÁS (Miután játékba jött, tegyél 1 kórságjelzőt középkezdés pozícióba.)

Ez a gyilkos rothadó nagyon félti a brutális erejét, és a kedves arcát, melyet az anyukája annyira szeret...

Beast of Nurgle

MEGBÉNÍTÁS (Ezen a mérkőzésen egyik játékos sem használhatja a **passzolás** képességét.)

Senki nem kerülheti el ennek a visszatartó lénynek a hosszú csápjait. Arra a kérdésre, hogy miként is kezdett el Vértfogizni, így válaszolt: „Blahroahmleh!”

☼ Pusbubble ☼

KÓRSÁGSZÓRÁS (Miután játékba jött, tegyél 1 kórságjelzőt középkezdés pozícióba.)

Azt hiszem, beteg leszek..

☼ Rothorn ☼

Reakció: Miután ez a játékos sikeresen szerelt egy ellenséges játékost, kap egy **szerelés** képességet.

Rothorn soha nem fárad. Minden egyes ütése után egyre csak egyre vérszomjasabbá válik.

☼ Doktor Payne ☼

BIZTOS KÉZ (Ha ez a játékos a labdahordozó, amikor a földre kerül, nem ejti ki a labdát a kezéből.)

A különböző rettenetes és fájdalmas keverékeiről hírhedt, és a „bizz bennem, orvos vagyok” motyogásának ma már senki sem dől be.

☼ Bre'th Fever ☼

KÓRSÁGSZÓRÁS (Miután játékba jött, tegyél 1 kórságjelzőt középkezdés pozícióba.)

ŐRJÖNGÉS (Amikor ez a játékosod szerelni akar, növelj meg ideiglenesen az erejét eggyel.)

☼ Max Spleenripper ☼

ÖNZŐ (Amíg ez a játékos egyedül van jelen a csapatából egy mérkőzésen, az ereje 1-el megnő.)

Dzzzzinnngllll... fraccs!

SEMLEGES SZTÁRJÁTÉKOSOK

☼ Skeezy ☼

Reakció: Amikor ez a játékosod labdahordozóvá válik, átmozgathatod őt és a labdát is egy másik olyan mérkőzéshez, ahol van már legalább 1 játékos. Skeezy továbbra is labdahordozó marad.

Látod a labdát, nem látod? Na látod! - Skeezy

☼ Morg 'N Thorg ☼

Ha elég pénzed van, Morg 'N Thorg minden bizonnyal a csapatod legjobb játékosává fog válni. De sajnós az is benne van a pakliban, hogy ha nincs elegendő pénzed, Morg 'N Thorg valószínűleg egy másik csapat legjobb játékosa lesz...

☼ Freebooter Blitzer ☼ (×2)

ŐRJÖNGÉS (Amikor ez a játékosod szerelni akar, növelj meg ideiglenesen az erejét eggyel.)

SZABADÚSZÓ (Miután kiválasztottad ezt a sztárjátékost, tegyél vissza a húzó- vagy dobópakliból 1 játékost a dobozba, majd keverd össze az összes megmaradt játékoskártyád egy új húzópaklivá.)

☼ Freebooter Lineman ☼ (×2)

TESTŐR (Ha ellenfeled sikeresen szereli egy másik játékosodat, akkor dönthetsz úgy, hogy a dobás inkább erre a játékosodra hasson.)

SZABADÚSZÓ (Miután kiválasztottad ezt a sztárjátékost, tegyél vissza a húzó- vagy dobópakliból 1 játékost a dobozba, majd keverd össze az összes megmaradt játékoskártyád egy új húzópaklivá.)

☼ Freebooter Runner ☼ (×2)

CSELEZÉS (Ha ezt a játékosodat szerelik, kényszerítheted ellenfeled menedzserét, hogy az összes szereléscockóját egyszer újradobja.)

SZABADÚSZÓ (Miután kiválasztottad ezt a sztárjátékost, tegyél vissza a húzó- vagy dobópakliból 1 játékost a dobozba, majd keverd össze az összes megmaradt játékoskártyád egy új húzópaklivá.)

☼ Freebooter Thrower ☼ (×2)

BIZTOS KÉZ (Ha ez a játékos a labdahordozó, amikor a földre kerül, nem ejti ki a labdát a kezéből.)

SZABADÚSZÓ (Miután kiválasztottad ezt a sztárjátékost, tegyél vissza a húzó- vagy dobópakliból 1 játékost a dobozba, majd keverd össze az összes megmaradt játékoskártyád egy új húzópaklivá.)

SPIKE! MAGAZIN KÁRTYÁK (FŐCÍMKÁRTYÁK)

Network Outage

E héten: A mérkőzésfázis végén minden menedzsernek játékos sorrendben 1-1 csalásjelzőt kell tennie **minden** olyan mérkőzés 1 tetszőleges saját játékosára, ahol a csapata jelen van.

Luck and Loot Aplenty

E héten: A mérkőzésfázis végén minden menedzser játékos sorrendben felállíthatja minden olyan mérkőzésen 1-1 játékosát, ahol a csapata jelen van.

Replacement Refs

E héten: Minden alkalommal, amikor egy játékos egy **sprintelés** képességét használ, rögtön utána kap egy **faultolás** képességet is, amit szintén használhat, ha akar.

FEJLESZTÉSKÁRTYÁK (6 CHAOS DWARF - 6 GOBLIN - 6 NURGLE)

Chaotic Fury

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, hogy 1 fekvő játékosod egyszer használhasson egy **passzolás** földképességet.

Crossing the Line

Reakció: Amikor egy játékosod **sprintelést** használna, forgasd el ezt a kártyát, hogy egy **faultolást** használhasson helyette.

Reakció: Amikor egy játékosod **faultolást** használna, forgasd el ezt a kártyát, hogy egy **sprintelést** használhasson helyette.

Heavy Head

Reakció: Forgasd el ezt a kártyát, miután egy ellenséges játékos sikeresen szerelte egy játékosodat, majd dobj egy kockával. Ha **6**-t dobsz, az ellenséges játékos a földre kerül.

Never Surrender

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, miután sérülést okoztál egy ellenséges játékosnak. Ezután forgasd álló helyzetbe bármelyik mérkőzésen lévő bármelyik fekvő játékosodat, majd hajtsd végre ezen játékosod képességeit.

Short and Stubborn

Pontozófázis: Válassz egy olyan mérkőzést, ahol több fekvő játékosod van, mint bármelyik ellenfelednek. Ezután forgasd el ezt a kártyát, és tedd a labdát a választott mérkőzés középkezdés pozíciójába.

The Comeback

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, hogy felállíthasd bármelyik 2-es vagy kisebb (álló) erejű fekvő játékosodat.

Big Bribe, Little Guy

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, hogy felhúzhass, és megnézhess 1 csalásjelzőt, amit ezután tegyél rá az egyik játékosodra.

Shenanigans

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, hogy átmozgathasd a labdát az egyik játékosodtól, egy bármelyik mérkőzésen lévő másik játékosodhoz.

Sneaky Git

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, miután egy játékosod sikeresen szerelt egy ellenséges játékost, hogy a játékosod egyszer használhasson egy **faultolás** képességet.

Practice Run

Reakció: Miután egy 1-es (álló) erejű játékosod a földre kerül, forgasd el ezt a kártyát, majd állítsd fel a játékosodat, és mozgasd át őt egy másik olyan mérkőzéshez, ahol van már legalább 1 másik játékosod.

Unbelievable Moves

Reakció: Forgasd el ezt a kártyát, ha egy ellenséges játékos sikeresen szerelné egy játékosodat, hogy a szerelés dobás eredménye ugyanezen a mérkőzésen egy másik játékosodra hasson.

Embrace the Decay

Reakció: Mielőtt az egyik játékosod megpróbálná szerelni célpont ellenséges játékost, forgasd el ezt a kártyát, majd tegyél 1 kórságjelzőt a célpont játékosra.

Grossly Infectious

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, hogy átmozgathass 1 középkezdés pozícióban lévő kórságjelzőt egy másik mérkőzés középkezdés pozíciójába.

Just a Gold

Reakció: Miután egy játékosod sikertelen **regenerálódást** hajtott végre, forgasd el ezt a kártyát, és dobj ismét mindkét kockával. Ha az újabb **regenerálódás** sikeres lesz, a játékos egyszer használhat egy **szerezés** képességet is.

Nasty Epidemic

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, majd válassz egy olyan mérkőzést, amelynek középkezdés pozíciójában van legalább 1 kórságjelző. Tegyél egy újabb kórságjelzőt ide.

Natural Repellent

Pontozófázis: Minden olyan mérkőzés után, amelynek közép kezdés pozíciójában van legalább 1 kórságjelző, a csapatod kap 1-1 szurkolót.

Rotters United

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, majd dobj 1-1 kockával minden fekvő Rotter Lineman játékosodnak. Azoknak, akiknek **6**-t dobsz, felállnak.

SEGÍTŐKÁRTYÁK

Fouling Coach (×2)

A játék végén: A csapatod kap +1 szurkolót.

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, hogy az ebben a körben játékba jövő játékosod egyszer használhasson egy **faultolás** képességet.

Home Team Advantage

A játék végén: A csapatod kap +1 szurkolót.

Reakció: Bármikor, amikor szert tennél egy fejlesztéskártyára, mindig eggyel több fejlesztéskártyát húzz, és ezekből válaszd ki azt az egyet, ami megtartasz.

Huge Bribe (×2)

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, majd a csapatod veszít 2 szurkolót. Ezután húzz 2 büntetéskártyát. Egyet közülük adj oda bármelyik menedzsernek, a másikat pedig dobd el.

Kingpin Maker

A játék végén: A csapatod kap +1 szurkolót.

Reakció: Bármikor, amikor szert tennél egy segítőkártyára, mindig eggyel több segítőkártyát húzz, és ezekből válaszd ki azt az egyet, ami megtartasz.

Medium Bribe (×2)

Reakció: Forgasd el ezt a kártyát, majd tegyél az egyik játékosodra 1 csalásjelzőt. Ezután nézd meg ezt a csalásjelzőt, és vagy hagyd a játékosodon, vagy dobd el. Ha eldobtad, húzz egy új csalásjelzőt, és tedd a játékosod kártyájára (ezt már nem nézheted meg).

Short Fuse (×2)

Mérkőzésakció: Forgasd el ezt a kártyát, majd válassz egy olyan mérkőzést, ahol van legalább 1 álló játékosod. Dobj 1-1 kockával a választott mérkőzés **minden** álló játékosának. Minden olyan játékos, akinek **6**-t dobsz, a földre kerül.

Showboating

Reakció: Minden alkalommal, amikor egy fekvő játékos feláll egy olyan mérkőzésen, ahol van legalább 1 játékosod, a csapatod kap 1-1 szurkolót.

Small Bribe (×2)

Reakció: Dobb el ezt a kártyát, amikor kapsz egy büntetéskártyát. Ezután azonnal dobd el a büntetéskártyát is anélkül, hogy a hatását végrehajtanád.

Vendetta

A játék végén: A csapatod kap +1 szurkolót.

Reakció: Miután egy játékosod a földre kerül, forgasd el ezt a kártyát, hogy a játékosod egyszer használhasson egy **faultolás** földképességet.

BÜNTETÉSKÁRTYÁK

Chaos Karma

Reakció: Bármikor, amikor az egyik játékosod sikeresen szerel egy ellenséges játékos, dobj 1 kockával. Ha **6**-t dobsz, a játékosod a földre kerül. Ha már egy játékosod a földre került ezen kártya képessége miatt, dobd el ezt a kártyát.

Check the Tapes

Dobj egy kockával és hajtsd végre a dobás eredményét:

6 vesztesz 2 szurkolót

5 nincs semmi hatása

4 húzz 2 új bünteteskártyát és hajtsd végre mind a kettőt

Ezután dobd el ezt a kártyát.

Concuss... what?

Legközelebb, amikor fejlesztés kártyákat húznál, eggyel kevesebb fejlesztéskártyát húzhatsz csak, és (ha legalább 1 kártyát húztál még így is) ezek közül választhatsz ki egyet, amit megtarthatsz.

Ezután dobd el ezt a kártyát.

Delay of Game (×3)

A csapatod veszít 1 szurkolót.

Ezután dob el ezt a kártyát.

Disgustion Behavior

A csapatod veszít 3 szurkolót.

Ezután dob el ezt a kártyát.

Downsize

A legközelebb, amikor segítőkártyákat húznál, eggyel kevesebb segítőkártyát húzhatsz csak, és (ha legalább 1 kártyát húztál még így is) ezek közül választhatsz ki egyet, amit megtarthatsz.

Ezután dobd el ezt a kártyát.

Lucky Break

Dobd el ezt a kártyát.

Missing Playbook (×2)

Tedd vissza az egyik fejlesztéskártyádat a fejlesztéspaklid tetejére.

Ha nincs egyetlen fejlesztéskártyád sem, akkor tedd vissza az egyik segítőkártyád a segítőkártyák tetejére.

Ezután dobd el ezt a kártyát.

Pants on Fire

Reakció: Bármikor, ha egy játékosod a **csalás** képességét használja, meg kell mutatnod minden menedzsertársadnak a játékos kártyájára kerülő csalásjelzőt. Ezután tedd normál módon (képpel lefelé) a csalásjelzőt a játékos kártyájára.

Pontozófázis: Dobd el ezt a kártyát.

Pumpkin Eaters

Pontozófázis: A pontozófázis elején fedd fel az egyik játékosodon lévő egyik csalásjelzőt. Dobd el a felfedett jelzőt,

hacsak az nem egy „kiállítás”.

Ezután dobd el ezt a kártyát.

Red Card

Tedd vissza 1 általad választott sztárjátékosodat a játék dobozába.

Ezután keverd össze a dobó- és a húzópaklidban lévő kártyáidat, egy új húzópaklit képezve így, majd dobd el ezt a kártyát.

Roughing the Ref (×2)

A csapatod veszít 2 szurkolót.

Ezután dob el ezt a kártyát.

Yellow Card (×2)

A következő karbantartásfázis „kéz feltöltése” lépésed után, dobd el a kezedből a legnagyobb erejű játékoskártyád (ha több egyforma legnagyobb erejű van, akkor válassz közülük egyet), majd húzz egy új játékoskártyát a húzópaklidból.

Ezután dobd el ezt a kártyát.

You're Fired! (×2)

Tedd vissza az egyik segítőkártyádat a segítőkártyák tetejére.

Ha nincs egyetlen segítőkártyád sem, akkor tedd vissza az egyik fejlesztéskártyádat a fejlesztéspaklid tetejére.

Ezután dobd el ezt a kártyát.

