

DRAGON MASTER

REINER KNIZIA TAKTIKAI KÁRTYAJÁTÉKA
KÉT SÁRKÁNYSZELÍDÍTŐ RÉSZÉRE NYOLC ÉVES KORTÓL

BEVEZETŐ

A *Dragon Master*ben sárkányokat szelídíthetsz és a falkádba gyűjtheted őket. Néhány szabály és kártya segítségével az a célod, hogy a legerősebb sárkány csapatot alakítsd ki, ezzel több pontot elérve, mint az ellenfeled. De légy óvatos! Minden kártya, amit kijátszol, az ellenfelednek is segít!

A DOBOZ TARTALMA

20 Sárkány kártya, az alábbiak szerint



Sárkánytojás
(értéke: 0)



Smaragd sárkány
(értéke: 1)



Zafir sárkány
(értéke: 2)



Rubint sárkány
(értéke: 3)



A kártyák hátlapja

3 fa sárkányfigura



ELŐKÉSZÜLETEK

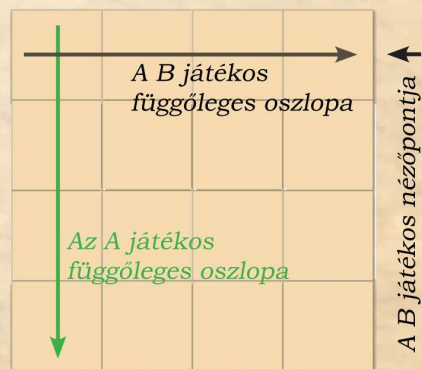
A *Dragon Master*ben más játékokkal ellentétben ne egymással szembe üljetek le! Üljetek az asztal sarkához úgy, hogy a játékteret a két szomszédos oldal felől lássátok.

Keverjétek meg a 20 Sárkány kártyát és osszatok nyolcat mindkét játékosnak! A maradék négy lapot megnézés nélkül tegyétek vissza a dobozba, azokra ebben a játékban nem lesz szükség!

Véletlenszerűen válasszatok kezdőjátékost!

A JÁTÉK CÉLJA

A sárkányidomárok célja, hogy minél több pontot érő függőleges oszlopokat alakítsanak ki. Mivel az asztal sarkán ültök, ezért a függőleges oszlopokat az ellenfeleteknek vízszintes lesz, és viszont. Így figyelnetek kell arra is, hogy az ellenfélnek a lehető legkevesebb pontot adjátok, miközben a saját pontjaitokat növelitek. A több pontot szerző játékos győz.



JÁTÉKMENET

A kezdőjátékostól indulva felváltva játszatok ki egy-egy lapot a kezetekből a játékterületre. Az első kártyát bárhova lehelyezhetitek.

Ezután a következő szabályokat kell betartani:

- A kijátszott lapnak egy már lent lévő mellé kell kerülnie. Minden lapot úgy kell kijátszani, hogy legalább egy oldalával érintkezzen egy már lent lévő kártyával.



- A kijátszott lapnak egy 4x4-es területen kell lennie. Nem kezdhetsz sem ötödik sort, sem oszlopot!

- Bármilyen lapot tehetsz bármilyen mellé. Semmilyen más megkötés nincs arra, hogy hova helyezitek le a lapjaitokat. Azonban minden lap befolyásolja a végső pontszámítást!

A játék akkor ér véget, ha mindketten letették mind a nyolc lapotokat és a 4x4-es terület teljes. Ekkor következik a pontok összeszámolása.

A VÉGSŐ PONTSZÁMÍTÁS

Számoljátok össze a négy függőleges oszlopok értékét külön-külön, a következők szerint:

Ha egy érték csak egyszer szerepel az adott oszlopban, akkor az a lap annyit ér, amennyi a rajta lévő szám. (0-3 pont)

Ha egy érték kétszer szerepel egy adott oszlopban, akkor a két kártyáért járó pont a rajtuk feltüntetett érték tízszerese! Vagyis

- két 1-es lap 10 pontot,
- két 2-es lap 20 pontot,
- két 3-as lap 30 pontot ér.

Ha az oszlopban három egyforma érték van, akkor azokért a lapokért 100 pont jár.

Megjegyzés: Ez az egyetlen módja, hogy a sárkánytojásokkal pontot szerezzetek!

Számoljátok össze az oszlopaitok értékét, és hasonlítsátok össze a legalacsonyabbat a másikéval! Az a játékos nyer, akinek ez nagyobb.

Döntetlen esetén hasonlítsátok össze a következő legkisebb értékeket is, és haladjatok így addig, amíg eldől a mérkőzés. Ha minden értékek egyezik, akkor a játék végeredménye döntetlen.

Megjegyzés: Ha két azonos értékű oszlopod van, akkor csak az egyik számít bele az összehasonlításba!

PÉLDA AZ ÉRTÉKELÉSRE

				→ 33
				→ 6
				→ 102
				→ 6
↓ 100	↓ 6	↓ 12	↓ 20	

András

Mindkét játékosnak 6 pontos a legalacsonyabb értékű oszlopa. Andrásnak a második legalacsonyabb értéke 12, míg Bettinek van még egy 6 pontos oszlopa. Így András nyert.

BAJNOKSÁG

Ha szeretnétek többször is összemérni a tudásotokat, akkor használjátok a három fa sárkányfigurát a győzelmek jelöléséhez. Akinek sikerül két sárkányt összegyűjtenie, az a bajnokság győztese.

KÉSZÍTŐK

Tervező: Reiner Knizia

Grafika és illusztrációk: Dennis Lohausen

Grafikai tervezés: Jens Wiese

Magyar fordítás: Péli Csaba

Megvalósítás: Klaus Ottmaier, Sebastian Hein

©2018 Dr. Reiner Knizia © 2018 Pegasus Spiele GmbH,

Am Straßbach 3, 61169 Friedberg,

Germany. All rights reserved.

Reprinting and publishing of game rules, game components, or illustrations without license holder's permission is prohibited.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegasusspiele