



5 éves
kortól

Értékelj tudásod a 6 gurításból az elért eredmény alapján...

Tedd próbára magad!

30 – 50 pont	→	ÚJONC
55 – 80 pont	→	AMATŐR
85 – 110 pont	→	MAGABIZTOS
115 – 130 pont	→	HALADÓ
135 – 150 pont	→	RUTINOS
155 – 180 pont	→	PROFI
500 pont	→	PERFEKT



Perfekt : 6 gurítás...
pontszám
1-1 golyó minden
lyukban!
500 pont

Játékszabály



A JÁTÉKMEZŐ:

Kör alakú tábla, rajta hat spirál alakú pályával, egy kiindulópontból indítva.

Mindegyik pálya végén lyukak találhatók, különböző pontértékekkel:

Spiral N°1 : 5 pont	Spiral N°4 : 15 pont
Spiral N°2 : 10 pont	Spiral N°5 : 20 pont
Spiral N°3 : 25 pont	Spiral N°6 : 30 pont



HOGYAN KELL JÁTSZANI ?

A kiindulópontból indítva gurítsd el a hat golyót egymás után úgy, hogy a pályák végén található lyukakba érkezenek...



JÓ TANÁCS

Ne idegeskedj! Az ügyesség és koncentráció pedig teszi a dolgát.

Figyelem: Nem megfelelő célzás esetén várnod kell a következő körre...

Spiral
Billard

Üdvözlünk a SPIRAL BILLARD világában!

Ezt a különleges, kerek táblás biliárdot egyedül és többen is játszhatják. A hat ördögien kanyargó spirális pálya révén a SPIRAL BILLARD örvényként ragadja magával a figyelmet, miközben próbára teszi a célzó képességet.

Felejtse el a hagyományos biliárd szabályait!

Dákó helyett pusztá kézzel kell megtalálnod a megfelelő lendületet, amellyel a centrifugális erő segítségével a golyókat a megfelelő elágazásban lévő pályákra juttatnod: igazi kihívás, meglátod!

A sikerhez és ellenfeled legyőzéséhez ugyanis minden egyes lyuk esetén helyesen kell felmérned az elágazások és a lyukak távolságát.

A SPIRAL BILLARD ügyességi és készségfejlesztő játék is egyben. Bárki játszhatja, könnyen megtanulható, a játszmák pedig gyorsan lejátszhatók. Fejleszti az önfegyelmet és kiválóan levezeti mind a gyerekek, mind pedig a felnőttek fölös energiáit, de kapcsolódásnak, vagy egy társas összejövetel programjának is remekül bevállal.

A játék roppant egyszerű alapötlete végtelen játéklehetőségeket kínál mind a kezdők, mind a leendő bajnokok részére, melyből a legizgalmasabbakat gyűjtöttük össze.



www.spiral-billard.com

CURIOCITY

watch+try+buy

www.curiosity.hu

© 2015 CURIOCITY Kft., © 12/01/2001 N°011293 BX alapján



Játék és szépség

Játékváltozatok

Spiral 500 :

Ehhez a változathoz célszerű játszmalapot használni.

A játék célja: A játék több körben zajlik. Mindegyik játékosnak a legmagasabb pontszámot kell elérnie a 6 golyóval. Az egyes körök alatt elért pontszámok összeadódnak (ld. játszmalap) A játékot az nyeri, aki elsőként éri el az 500 pontot.*

Megjegyzés: Ha a golyókat egyazon lyukhoz gurítják (egymás mögé), a pontok összeadódnak. Pl.: 3 golyó a 10 pontos pályán: $3 \times 10 = 30$ pont

Perfekt : 6 gurítás ...
500 pont
1-1 golyó minden lyukban!

Bónusz: Ha egy játékosnak **Perfektet** sikerül gurítania, azonnal megnyerte a játékot* (akkor is, ha ugyanazon körben valaki eléri az 500 pontot!).

***Holtverseny:** Ha egyazon körben több játékos is eléri az 500 pontot, vagy több játékos is **Perfektet** gurít, holtverseny alakul ki, akik közül további körök alapján dől majd el, ki lesz a nyertes.

Spiral 321 :

Ebben a játékváltozatban a pályák pontértéke nem számít, csak az egyes pályákon a lyukakhoz gurított golyók száma.

A játék célja: A győzelemhez minden játékosnak az alábbi 3 kombinációt kell teljesítenie a 6 golyóval, bármilyen sorrendben (bármelyik pályán, kivéve az 1-es kombinációt!).
3-as kombináció: Gurítsd a 6 golyót úgy, hogy 3-3 golyó két különböző lyukhoz guruljon.
2-es kombináció: Gurítsd a 6 golyót úgy, hogy 2-2 golyó három különböző lyukhoz guruljon.
1-es kombináció: Guríts **Perfektet**, azaz mind a 6 golyó különböző lyukba guruljon.

Megjegyzés: Ha egy játékos sikeresen teljesít egy kombinációt, újabb kört guríthat (6 golyóval).



Spiral párbaj :

Ebben a játékban a pályák pontértéke nem számít, csak a lyukak.
Osszátok szét a 6 golyót egyenlően a két játékos között.

A játék célja: Felváltva gurítva, mindkét játékosnak az üres pálya végén lévő lyukba kell gurítania a golyóját: **pályafoglalás!**
Ha az egyik játékos olyan lyukhoz gurít, amelyet már golyó foglal, **csapdába esik**, ezért vissza kell vennie a golyóját és a másik játékos guríthat.
A játékot az nyeri, aki elsőként gurítja szabad lyukba az összes golyóját.

Megjegyzés: A kezdő játékos előnye miatt a kezdést külön körrel kell eldönteni. 6 golyóval történő gurítás alapján a nagyobb pontszámot elérő játékos kezdhet.

Spirál Póker :

Ehhez a változathoz zsetonra (tétre) van szükség.

A játék célja: Akár a pókerben, a játékosok minden kör esetén fogadnak gurítás előtt. A tétet mindig az elsőként gurító játékos határozza meg. A tétadó minden körben fordul. A kört a legnagyobb pontszámot gurító játékos nyeri, az ellenfelek tétjeivel együtt. Ha adott körben több játékos is ugyanazt a pontszámot éri el, emelik a tétet és egymás között döntik el a nyertest egy következő körben.

Bónusz: Ha egy játékos **Perfektet** gurít, nyereménye triplázódik.

Spirál Black Jack :

Ehhez a változathoz szintén zsetonra (tétre) van szükség.

A játék célja: Akár a Black Jack-ben, a játékosok tétet raknak és a bank ellenében játszanak. A bankot külön körben választják. Minden játékos hatot gurít. A legmagasabb pontszámot elérő játékos lesz a bank. Az adott kör és a tét meggyeréséhez a játékosoknak nagyobb pontszámot kell elérnie a banknál.
A bankkal egyező pontszám esetén a bank nyer.

Megjegyzés: Minden játékos akkora tétet tesz, amekkorát szeretne, kivéve a bankot. Mindig a banktól balra eső játékos kezdi a gurítást.

Bankrobbantás: a **Perfektet** gurító játékos bankot robbant (elnyeri a bank által addig nyert tétet) és a következő körtől ő lesz az új bank.

Spirál vadászat

Ebben a játékban a pályák pontértéke nem számít, csak a lyukak.
Osszátok szét a 6 golyót egyenlően a két játékos között.

A játék célja: Vadászd le a golyókat a már foglalt pályákról (függetlenül attól, kinek a golyója foglalja). Felváltva gurítva, mindkét játékosnak olyan pályára kell gurítania, amelyet már golyó foglal. A sikeres gurító 2 golyót nyer (amelyiket gurította, és azt, amely a lyukat foglalja). Elveszi a golyókat és újra guríthat. Ha egy játékos üres pályára gurít, otthagyja a golyót a lyukban, majd a másik játékos következik.
A játék addig tart, amíg valamelyik játékos el nem veszíti az összes golyóját.

Megjegyzés: A kezdő játékos hátránya miatt a kezdést külön körrel kell eldönteni. 6 golyóval történő gurítás alapján a kisebb pontszámot elérő játékos lesz a nyúl, aki a játékot kezdi. A nyúl nyitja a játékot és ő gurítja az első golyót, amire vadászni lehet.

Egyéni játékok Gyakorlás:

 **Spiral Perfekt** : A játékosnak minden golyót külön lyukba kell gurítania hibátlanul egyazon körben.

 **Perfekt Royal** : A játékosnak **Perfektet** kell gurítania növekvő vagy csökkenő sorrendben (1-től 6-ig pályán vagy 6-tól 1-ig). SOK SZERENCSET !!

 **Utolsó esély** : Zárj le 5 pályát egy-egy golyóval. Célozd meg az egyetlen szabadon maradt lyukat az utolsó golyóval.

Ezekkel a gyakorlatokkal egyre pontosabb gurításokat sajátíthatsz el, így te is a SPIRAL BILLARD mesterévé válhatsz.