Targi

AZ AKCIÓJELZŐK

fordította: Beom (2016)

JÁTÉK ÖSSZETEVŐK

8 akciójelző az alábbiak szerint:

- 2 dzsóker termény jelző
- 2 Targi jelző (1 kék és 1 fehér)
- 2 törzsi jelző (1 kék és 1 fehér)
- 2 mentesség jelző

JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE

- Mindketten kaptok mind a 4 jelzőből egy-egy teljes sorozatot.
- Mindketten titokban válasszatok ki a 4 jelzőtök közül 3-at, a nem választottat pedig dobjátok el!
- Mindketten fedjétek fel az választott jelzőiteket, és tegyétek képpel felfelé a többi, játék kezdetén megkapott összetevőtök mellé!

Megjegyzés: megállapodhattok abban is, hogy véletlenszerűen kaptok jelzőket. Ha így döntötök, akkor keverd meg a 4-4 jelzőt képpel lefelé, és egyet-egyet véletlenszerűen dobj el közülük!

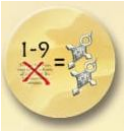
Ezek az akciójelzők új lehetőségeket kínálnak számotokra. Minden egyes jelző csak egyszer használható a játék során!

Dzsóker termény jelző
Használhatod ezt a jelzőt **bármelyik termény helyett** (datolya, só, vagy bors). Miután fizettél vele, dobd el a jelzőt!

Targi jelző
Miután mindketten elhelyeztétek már az összes Targi-figurátokat, **ráteheted ezt a jelződet egy üres határkártyára**. A jelző kerülhet a másik játékos Targi-figurájával szembe is. Ez után ugyan úgy végrehajthatod a jelződ alatti kártya akcióját, mint a többi esetében. Ha mindketten a Targi jelzőtöket szeretnétek ugyanabban a fordulóban használni, akkor az aktuális kezdő játékos helyezheti el elsőként a jelzőjét.

Törzsi jelzők
Miután mindketten elhelyeztétek a törzsi jelölőiteket, leteheted ezt a jelzőt arra az **egyik szabad középső kártyára, amelyik a rabló figurából húzott vonal és az egyik saját Targi-figurádból húzott vonal keresztezésben található**. Hajtsd végre a jelződ alatti kártya akcióját a normál szabályok szerint, majd dobd el ezt a jelzőt! Ha mindketten ugyan abban a fordulóban szeretnétek ezt a jelzőtöket használni, akkor az aktuális kezdő játékos helyezheti el elsőként. Nem mozgathatod a saját törzsi jelölődet Fata Morgana segítségével egy olyan kártyára, ahol már a törzsi jelződ van és viszont!

Create PDF files without this message by purchasing novaPDF printer (http://www.novapdf.com)



Mentesség jelző

Ha egy törzsi kártyát játszol ki, használhatod ezt a jelzőt arra, hogy **figyelmen kívül hagyd a kártya szövegét**. Tedd a jelzőt a kijátszott törzsi kártyára, és ne törődj a ráírtakkal! A kártyára tett jelző innentől kezdve már nem távolítható el és nem mozgatható át másik kártyára. Ezt a mentességet ráadásul csak akkor használhatod, ha a most elhelyezett kártya maximum a 9. törzsi kártyád. ha már 10, vagy több törzsi kártyát letettél magad elé, nem használhatod többet a mentesség jelződet! Ha nem használod fel ezt a jelződet, a játék végén +2 győzelmi pontot ér számodra.

Játéktervező: Andreas Steiger
Grafikai tervezés és illusztrációk: Imelda und Franz Vohwinkel
Szerkesztés: Wolfgang Lüdtke

© 2015 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5–7
D-70184 Stuttgart
Telefon: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
www.kosmos.de

Minden jog fenntartva!
Készült: Németországban.

Create PDF files without this message by purchasing novaPDF printer (http://www.novapdf.com)