

<p>The Grizzled – Csapás kártyák</p> <p>Absent-minded (Szórakozott) – Visszavonulás előtt válaszd ki az egyik Támogató lapkát és távolítsd el a játékból.</p> <p>Clumsy (Ügyetlen) – extra lapját a Támogatás lapkájának kiválasztása előtt csapja fel. Amennyiben azon van Csapda, az nem aktiválódik. Amennyiben a játékos az utolsó visszavonuló a fordulóban, akkor is fel csapni az extra kártyáját, mielőtt a Küldetés sikerét megállapítanánk.</p> <p>Demoralized (Elcsüggedt) – a Morál fázisban húzzatok fel egy plusz kártyát (így a minimum 4 lesz).</p> <p>Fearful (Ijedős) – vissza kell vonulnod, amint 2 egyforma Fenyegetés van a Küldetésben.</p> <p>Fragile (Gyenge) – a többi játékos nem vonulhat vissza, amíg lap van a kezükben.</p> <p>Frenzied (Sietős) – a Küldetések elején 2 extra lapot húzol.</p> <p>Hardheaded (Konok) – nem vonulhatsz vissza ameddig 2, vagy több lap van a kezében.</p>	<p>Mute (Megnémult) – a játékos nem tarthat beszédet, nem beszélhet játékos társaival, azonban továbbra is támogathat. Amikor a Küldetés Vezető jelző átadásra kerül, kap Lelkesítő Beszéd jelzőt.</p> <p>Panicked (Bepánikolt) – Visszavonulás alatt véletlenszerűen választasz a Támogatás lapkáid közül (ha van).</p> <p>Phobia (Beteges félelem) – 3 fajta: Gázmaszk / Lövedék / Síp –tól/től.</p> <p>Prideful (Büszke) – csak akkor vonulhatsz vissza, ha nincs lap a kezében, vagy te maradtál az utolsó ember a Küldetésben.</p> <p>Selfish (Önző) – Támogató lapkát mindig te kapod.</p> <p>Trauma (Trauma) – 3 fajta: Éjszaka / Eső / Hó.</p> <p>Tyrannical (Zsarnok) – a Vezető jelző nem kerül átadásra és Beszéd lapka sem kerül kiosztásra.</p> <p>Wounded (Sebesült) – a kártya 2 Csapás lapnak felel meg, amikor a játék veszteségi kondícióját ellenőrizzük, azonban 1 lapnak felel meg, amikor a többségi Támogatás lapkák bónuszát érvényesítjük.</p>
<p>The Grizzled – Csapás kártyák</p> <p>Absent-minded (Szórakozott) – Visszavonulás előtt válaszd ki az egyik Támogató lapkát és távolítsd el a játékból.</p> <p>Clumsy (Ügyetlen) – extra lapját a Támogatás lapkájának kiválasztása előtt csapja fel. Amennyiben azon van Csapda, az nem aktiválódik. Amennyiben a játékos az utolsó visszavonuló a fordulóban, akkor is fel csapni az extra kártyáját, mielőtt a Küldetés sikerét megállapítanánk.</p> <p>Demoralized (Elcsüggedt) – a Morál fázisban húzzatok fel egy plusz kártyát (így a minimum 4 lesz).</p> <p>Fearful (Ijedős) – vissza kell vonulnod, amint 2 egyforma Fenyegetés van a Küldetésben.</p> <p>Fragile (Gyenge) – a többi játékos nem vonulhat vissza, amíg lap van a kezükben.</p> <p>Frenzied (Sietős) – a Küldetések elején 2 extra lapot húzol.</p> <p>Hardheaded (Konok) – nem vonulhatsz vissza ameddig 2, vagy több lap van a kezében.</p>	<p>Mute (Megnémult) – a játékos nem tarthat beszédet, nem beszélhet játékos társaival, azonban továbbra is támogathat. Amikor a Küldetés Vezető jelző átadásra kerül, kap Lelkesítő Beszéd jelzőt.</p> <p>Panicked (Bepánikolt) – Visszavonulás alatt véletlenszerűen választasz a Támogatás lapkáid közül (ha van).</p> <p>Phobia (Beteges félelem) – 3 fajta: Gázmaszk / Lövedék / Síp –tól/től.</p> <p>Prideful (Büszke) – csak akkor vonulhatsz vissza, ha nincs lap a kezében, vagy te maradtál az utolsó ember a Küldetésben.</p> <p>Selfish (Önző) – Támogató lapkát mindig te kapod.</p> <p>Trauma (Trauma) – 3 fajta: Éjszaka / Eső / Hó.</p> <p>Tyrannical (Zsarnok) – a Vezető jelző nem kerül átadásra és Beszéd lapka sem kerül kiosztásra.</p> <p>Wounded (Sebesült) – a kártya 2 Csapás lapnak felel meg, amikor a játék veszteségi kondícióját ellenőrizzük, azonban 1 lapnak felel meg, amikor a többségi Támogatás lapkák bónuszát érvényesítjük.</p>