

# Első társasom - Kockahernyócska

H. 303639

**Három vidám játék 1-3 gyermek részére 2 éves kortól.**

**Játékidő:** kb. 5 perc

## Kedves Szülők!

Köszönjük, hogy a My Very First Games sorozat játékát választotta. Ön jól választott, ez a játék számos lehetőséget kínál gyermekének a játékos fejlesztésre. A játékszabály számos tippet és javaslatot tartalmaz a játéktartozékok megismeréséhez és azokkal való játékhoz. A játékos feladatok különböző készségeket fejlesztenek, mint a kis állakák felismerése, azonosítása és egymáshoz párosítása, finom motorikus készségek, kéz-szem koordináció és nyelvi készségek. A szabályokon alapuló játék megismerteti a gyermekeket az első játékszabályokkal és azok alkalmazásával. Megtanulják, hogy felismerve a kocka szimbólumait, azokat hogyan alkalmazzák. Szükség lesz még a megfelelő koncentrációra, ami néha nem is olyan könnyű, hogy kitartsion a játék végéig. Összességében e játék célja a szórakozás! A játék során viszont szinte észrevétlenül tanulnak a gyerekek. Reméljük, hogy sok csodás pillanatot élnek meg a játék során! Jó szórakozást!

**A játék tartalma:**

- 1 Glória, a szentjánosbogár
- 1 Ralf, a hernyó
- 1 dobókocka
- 1 virág
- 12 levél

*Az első játék előtt óvatosan nyomkodják ki a leveleket a kartonból. A maradékokat azonnal dobják ki, nehogy az apró darabok a gyerekek kezébe kerüljenek.*

## A részletek felfedezése kreatív játékkal

A kötetlen játékban gyermeke megismerkedhet a játék tartozékaival. Játszanak együtt! Fedezzék fel együtt a különböző leveleket. Milyen színű és formájú levelek vannak? Milyen állatkákat lehet felfedezni rajtuk?

A levelek elülső és hátsó oldalán más-más látható.

Emlékezzen vissza gyermekével, milyen volt, amikor utoljára sétáltak egy réten. Milyen növények és virágok nőttek ott? Milyen bogarakat, rovarokat láttak? Milyen érzés mezítláb járni egy réten?

A kockán és a figurák között is megtalálhatják Glóriát, a szentjánosbogarat. Mutassa meg gyermekének, hogy világít a szentjánosbogár. Tartsák a szentjánosbogarat egy darabig fény elé, míg Glória hátsó fele a sötétben nem ragyog, mint egy igazi szentjánosbogár.

Ragadja meg a lehetőséget, és beszélgessen a gyermekével a kis állatkák sajátosságairól.

*A szentjánosbogarak kis bogarak. Saját fényforrásuk van, amellyel jeleket küldhetnek. Néhány szentjánosbogár faj villog, mások állandóan fényt bocsátanak ki. A szentjánosbogarak a fényükről ismerik fel egymást.*

*A hernyók csodálatosak. Ezek a kis észrevétlen élőlények káprázatos és színes pillangókká válnak! Először a hernyó addig eszik, amíg nagy és kövér nem lesz, majd begubózik, végül a gubóból gyönyörű pillangó bújik elő.*

*A pókok nagyon szorgalmasak! A rovarok elkapasáshoz bonyolult, filigrán hálókat szőnek. A hálók különösen gyönyörűek összel, amikor tele vannak harthatcseppekkel.*

*A legyeknek lenyűgöző összetett szemük van. Ezek a szemek lehetővé teszik, hogy a legyek sokkal gyorsabban láthassák a mozgásokat, mint mi emberek – épp ezért nehéz kézzel megfogni őket.*

*A hangyák igazi építészek. A nagy létszámú hangyakolónia hatalmas hangyavárat épít az erdőben, levelekből, tűlevelekből és a talajból. Van egy királynőjük a hangyaboly belsejében, ő az egész kolónia anyja.*

*A katicabogarak általában pirosak, fekete pöttyökkel, de vannak sárga és narancssárga katicák is.*

*A katicabogarak nagyon hasznosak, a kártékony levéltetveket és növényi tetveket fogyasztják.*

*Emiatt az emberek évszázadok óta úgy hiszik, hogy ezek a bogarak jó szerencsét hoznak.*

*A csigák lassan mozognak a leveleken, mivel csak egy haslábuk van. Nyálkás szőnyegen csúsznak, amely nyál a fejükön választódik ki. Ez a nyál nagyon ragacsos és lehetővé teszi a csigák mászását akár a sima falakon is!*

*A pillangók nagyon jól repülnek. Néhány pillangófaj nagy távolságokat tesz meg Észak-Afrikából Európába, például az Alpokon át.*

## **1.Játék: Gyere hozzám, kis hernyó!**

**Első kooperatív számolós játék.**

Itt a lefekvés ideje, de Ralf hernyó látja, hogy Glória még a szürkületben repdes és szeretne játszani vele. Így Ralf levélről levélre mászik, hogy Glóriához jusson. Segítsetek Ralfnak, hogy elérje Glóriát, mielőtt az a levélösvény utolsó levélére ér és elrepül.

### **Előkészületek:**

Helyezzétek a 12 levelet egymás után egy sorban, hogy melyik oldal van felül és milyen sorrendben vannak elhelyezve a levelek, nem számít.

Állítsátok Ralf hernyót a virágra a levélösvény elején. Glóriát, a szentjánosbogarat pedig a nyolcadik levélre.

Készítsétek elő a dobókockát

### **Játsszunk!**

Minden gyerek együtt játszik, és az óramutató járásával megegyező irányban foljik a játék.

Az a gyermek kezd, aki látott már valódi szentjánosbogarat. Ha nem tudtok megegyezni, úgy a legfiatalabb kezd. Dobjon a kockával.

**Kérdezze meg a gyermeket: Mit dobtál?**

- **1, 2 vagy 3 pont**

Lépjön a gyermek Ralf hernyóval a dobott pontszámnak megfelelően Glória felé.

Mindenki együtt hangosan számoljon.

- **Szentjánosbogár**

Glória, a szentjánosbogár egy levéllel lépjön előre az ösvényen, távolodva Ralftól.

- **Puha párna**

Ralf nemigazán atlétikus hernyó, ezért rövid pihenőt kell tartania. Glória is szünetet tart.

Egyik figura sem lép.

Ezután a következő gyerek dobhat.

**A játék vége:**

Ha Ralf utoléri Glóriát, a két barát együtt játszhat. Hurrá! A gyerekek közösen nyertek!

**vagy**

Ha Glória a levélösvény utolsó levelén ült és most előre léphet, leszáll az alkony és a két barát nem tud már együtt játszani. Kár! A gyerekek közösen vesztek.

Ha a gyerekek folytatni szeretnék a játékot, egyszerűen állítsák vissza Ralf hernyót a virágra és Glóriát a nyolcadik levélre. A szórakozás újra kezdődhet!

*A közös szórakozás érzelmileg erősíti gyermekét és boldoggá teszi! Gyermekeinek pozitív megerősítést ad és támogatja az összetartozást a családon vagy a közösségen belül, ahol a játékot játszották.*

## **2.Játék: Melyik állat az?**

### **Első gyűjtögető számolás játék.**

Ki rejtőzik a levelek alatt? Glória, a szentjánosbogár levélről levélre repked, felfedezve a kis állatkákat, hogy összegyűjtse azokat.

### **Előkészületek:**

Állítsátok Glóriát, a szentjánosbogarat a játéktér közepén található virágra. Osszátok szét az összes levelet véletlenszerűen a virág körül. Ralf hernyóra és a dobókockára nem lesz szükség, azokat tegyétek vissza a dobozba.

### **Játsszunk!**

A gyerekek az óramutató járásával megegyező irányban haladnak. Az a gyermek kezd, aki már látott valódi hernyót. Ha nem tudtok megegyezni, úgy a legfiatalabb kezd.

Repülj Glóriával a virágról valamelyik levélre. Fordítsd fel ezt a levelet.

### **Kérdezze meg a gyereket: *Melyik kis állatkát látod?***

Segítsen a gyermeknek, ha nem tudja megnevezni pontosan.

A gyermek most nézzen körül a többi levélen, és keressen ugyanilyen fajta állatkákat.

A leveleket eközben nem szabad megfordítani.

### **Kérdezze meg a gyereket: *Hány hangyát/ pókot/ legyet/ pillangót/ csigát/ katicabogarat találtál?***

Mindenki együtt hangosan számoljon. Az a gyermek, aki soron volt, tegye az összegyűjtött leveleket maga elé.

Glóriával, a szentjánosbogárral szálljatok vissza a virágra.

Ezután a következő gyerek jön.

### **A játék vége:**

A játéknak vége, amikor minden levél össze lett gyűjtve.

Minden gyermek tegye egymás után sorba az összegyűjtött leveleit. Akinek a leghosszabb a sora, az nyer.

**Tipp:** A gyerekek a leveleket egymásra is rakhatják. Ebben az esetben az nyer, akinek a legmagasabb a levéltornya.

*Kisgyerekek és számok ... ez egy szép kombináció. A számok fontos szerepet játszanak a felnőtt életben, a gyermekek pedig általában mindent megszámlálnak, mint például a lépcsőfokokat.*

*Játsszanak olyan játékokat, amelyek egyszerű számolási feladatokat tartalmaznak, szórakoztatóan oktassák gyermeküket a számok és mennyiségek megértésére, fektessék le a matematika alapjait az élet későbbi szakaszaihoz.*

## **3.Játék: Levéltorony, magasabbra!**

### **Ingatag levél-rakosgató játék.**

Éjszaka esett. Ralf hernyó fáradt és szeretne aludni. De először építenie kell levelekből egy fészket.

### **Előkészületek:**

Helyezzétek a virágot a játéktér közepére, és tegyetek rá egy tetszőleges levelet. Ez a kezdő levél.

A többi levelet szórjátok szét a virág körül. Készítsétek elő Ralf hernyót. Glóriára, a szentjánosbogárra és a dobókockára nem lesz szükség, azokat tegyétek vissza a dobozba.

### **Játsszunk!**

Az a gyermek kezd, aki leghangosabban tud horkolni. Ha nem tudtok megegyezni, úgy a legfiatalabb kezd.

Tedd Ralf hernyót a megfelelő levélhez. Óvatosan helyezd a levelet a virágra, a kezdő levél tetejére.

### **Fontos:**

A levélnek **ugyanolyan alakúnak** kell lennie vagy **ugyanolyan állatkának** kell lennie rajta, mint a kezdő levélnek.

A leveleket eközben nem szabad megfordítani.

Ha a levél egyezik valamelyik módon, úgy a gyermek óvatosan helyezze azt a kezdő levél tetejére.

Ezután a gyerek adja tovább Ralf hernyót a következő játékosnak, aki szintén egy olyan levelet keressen, amely megfelel valamelyik módon az éppen lefektetett a levélnek.

A virágról leeső leveleket egyszerűen tegyétek vissza. A gyereket, aki épp soron volt, tegye vissza a levelét a játéktérületre, ez a kör számára véget ért.

### **A játék vége:**

Ha egy gyerek már nem talál megfelelő levelet, tegye Ralf hernyót a levéltorony tetejére.

A gyerekek számolják össze a leveleket. Ha négy, vagy kevesebb levél maradt szétszórva a virág körül, úgy Ralf hernyó fészke különösen kényelmes lett, végre leheveredhet egy pihentető alváásra. A gyerekek közösen nyertek!

Ha több mint négy levél marad a virág körül, úgy Ralf hernyó fészke nem lett elég kényelmes és nem tud majd elaludni. Ösztönözze a gyerekeket, hogy próbálkozzanak újra, hogy Ralf fészket igazán kényelmes fekhellyé tegyék.

*A kooperatív játékok kiválóan alkalmasak a gyermek fejlődésére. Minden gyerek képes hozzájárulni a saját képességeihez mérten, erősítve a bizalmát. A gyerekek, amikor együtt győzedelmeskednek, erősítik szociális készségeiket. Ugyanez akkor is érvényes, amikor csapatként veszítenek. A vereséggel vagy frusztrációval való küzdelem létfontosságú tapasztalat és könnyebben elfogadható, ha megoszthatják egymással. És minden új játék egy új esély a győzelemre!*