

KARAKTEREK

Agatha Crane - parapszichológus Erő: 2, Gyorsaság: 3, Megfigyelés: 4, Tudás: 5, Befolyásolás: 3, Akarat: 4 Minden Horror próba után kapsz 1 Nyomot. <i>Agatha Crane matematika és pszichológia szakon végzett. Ő egy racionális, intelligens nő, aki hisz benne, hogy a természeti világ és az emberi elme legösszetettebb rejtélyei is racionálisan értelmezhetők.</i> <i>A tesztalanyok és adatok utáni keresés folyamatosan veszélyes helyekre és rossz hírű emberekhez vezetí őt. De elkötelezetten kitart a feladata mellett, olyan okokból, melyeket csak ő ismer.</i>	Életerő: 5 Épelméjűség: 9
Carson Sinclair - komornyik Erő: 3, Gyorsaság: 2, Megfigyelés: 5, Tudás: 4, Befolyásolás: 4, Akarat: 3 Akció: Másik nyomozó 3 mezőn belül végrehajthat 1 akciót. Körönként egyszer használhatod ezt az akciót. <i>Carson Sinclair három generációját szolgálja a Webb családnak Arkhamban, kezdetben inasként és később komornyikként. Carson rosszállóan figyelte legújabb munkaadóját, Hercule Webbet, aki bizarr műalkotásokat és szentségtelen köteteket hozott a házába, okkult kutatásokba kezdve. Ehhez kereskedelmi igazgatójától kapott támogatást, a kellemetlen Dupuistól.</i> <i>Katasztrófa sújtott le, amikor Webb urat beszívta egy hihetetlen lyuk az égen, míg Carson felszolgált a délutáni teát. Senki nem hitte el Carson beszámolóját az esetről és mivel nem volt bizonyíték Webb haláláról, a birtok irányítását Dupuis vette át, aki gyorsan elherdálta Webb vagyonát. Carlson eltökélte, hogy az ügy végére jár.</i>	Életerő: 8 Épelméjűség: 6
Father Mateo - pap Erő: 3, Gyorsaság: 3, Megfigyelés: 2, Tudás: 4, Befolyásolás: 4, Akarat: 5 Akció: Másik nyomozó 3 mezőn belül Összpontosít (Focused) kondíciót kap. Körönként egyszer használhatod ezt az akciót. <i>Mateo Castile élete nem volt könnyű. Mexikóban az elmúlt évtizedekben bizonytalanság és konfliktus állt fenn a világi kormány és a hagyományosan vallásos lakosság között.</i> <i>Egy sorozatos gyilkosság és emberrablás kivizsgálása hazájában felfedte egy rettenetes és borzalmas kultusz terjedését. Miféle kedves és szerető isten hagyná ilyesminek a létezését? Imái nem találtak válaszra, de Mateo most maga keresi a válaszokat.</i>	Életerő: 6 Épelméjűség: 8

Preston Fairmont - milliomos Erő: 4, Gyorsaság: 4, Megfigyelés: 3, Tudás: 2, Befolyásolás: 5, Akarat: 3 Ha egy tárgyat szerzel, lefordíthatsz 1 Horror lapot vagy eldobhatsz egy lefordítottat. Körönként egyszer. <i>Preston Fairmont soha sem tudott sokat arról, hogy honnan van a családi vagyon. Csak annyit tudott, hogy rengeteg volt, és amennyire csak lehetséges, hasznát húzta belőle. Apja néha zaklatottnak tűnt, és megpróbálta elmagyarázni nagyjapja üzleti tevékenységét és valamiféle Ezüst Szürkület Rendjének követeléseit, de Preston soha nem fizetett semmit. Aztán apja meghalt.</i> <i>A közelmúltban Preston részt vett egy szeánszon, amit egyik ismerőse, egy elegáns, fiatal hölgy tartott. Apja megjelent, ott az asztal fölött és nem Preston volt az egyetlen, aki látta. Azóta előhúzta apja régi dolgait és elkezdett sokat gondolkodni azon, vajon mégis honnan szerezte a családja a pénzét.</i>	Életerő: 8 Épelméjűség: 6
--	--

Rita Young - atléta Erő: 5, Gyorsaság: 4, Megfigyelés: 3, Tudás: 3, Befolyásolás: 2, Akarat: 4 Mozgás akció során eggyel több mezőt léphetsz. <i>Rita mindig is jó futó volt. Délen nevelkedett, jól ismerte a diszkriminációt és tudta, mikor kell félni kezdeni. Amikor feljött Arkhamba, hogy sportoljon Miskatonic Egyetemen, úgy találta, hogy a dolgok nem változtak úgy, ahogy azt remélte. Ijesztő emberek kergették, akik nem fehér, hanem fekete köpenyt viseltek, de Rita ugyanúgy futott előlük.</i> <i>Mikor a szobatársát megtámadták az éjszaka, míg Rita kabátját viselte, Rita úgy határozott, hogy valamit tennie kell. Belekezdett az ügy kivizsgálásába és megállapította, hogy a titokzatos támadók nem a Klu Klux Klán tagjai, ahogy azt sejtette. Most Rita örömmel igyekszik kivizsgálni az ismeretlen és rejtőzködő kultuszokat, amelyek a hatóságok orrai előtt virágoznak. Befejezte a futást.</i>	Életerő: 9 Épelméjűség: 5
---	--

William Yorick - sírásó Erő: 4, Gyorsaság: 3, Megfigyelés: 4, Tudás: 3, Befolyásolás: 3, Akarat: 4 Ha egy szörny elpusztul, kap 1 Nyomot. <i>William Yorick soha sem akart sírásó lenni. Színész akart lenni és évekig dolgozott Bostonban, de egy idő után rájött, a színpad nem az ő sorsa.</i> <i>A sírásás unalmas munka volt, de a holtak kiváló hallgatóság és William mindig szerette a monológokat. De a munka furcsára fordult, mikor szokatlan és embertelen holttestek kezdtek felbukkanni, majd eltűnni. Mikor William kérdezősködni kezdett, csak vállvonogatás volt a válasz és furcsa emberek követték hazáig éjszaka. Azóta minden bizzarr esetet, eltűnést vagy furcsa megfigyelést megvizsgál. Úgy tűnik, hogy egy új felvonás kezdődik.</i>	Életerő: 7 Épelméjűség: 7
--	--

Wendy Adams - utcakölyök Erő: 3, Gyorsaság: 5, Megfigyelés: 4, Tudás: 3, Befolyásolás: 3, Akarat: 3 Nem kaphatsz Kábult (Stunned) vagy Visszafogott (Restrained) kondíciót. <i>Wendy mamája neki adta a nyakláncát, mikor kicsi volt. Elmesélte a történeteit, míg Wendy figyelte a nyaklánc szem és csillag formáját, ahogy himbálózott a levegőben. Aztán papa elveszett a tengeren és mama furcsa lett. Rejtélyes szimbólumokat húzott krétával végig az egész házban, bizarr könyveket olvasott és holt nyelveken beszélt. Végül eljöttek azok és elvitték mamát a bolondok házába, Wendyt pedig az árvaházba. De Wendy nem volt árva, mama örült, de nem halott és sosem találták meg papa testét, tehát ő sem lehet halott.</i> <i>Az árvaház nem tudta Wendyt sokáig ott tartani, főleg azután, hogy egy kép érkezett a postával papáról. Így hát elment és most keres. Keresi a papáját, keresi a mamáját, keresi a jelentését a szem és csillag szimbólumnak, amit még mindig a nyaka körül visel.</i>	Életerő: 6 Épelméjűség: 8
---	--

Minh Thi Phan - titkárnő Erő: 3, Gyorsaság: 4, Megfigyelés: 4, Tudás: 3, Befolyásolás: 4, Akarat: 3 Te vagy egy másik nyomozó 3 mezőn belül újra dobhat egy kockát, mikor próbát tesz. Körönként egyszer. <i>Minh Thi Phan közvetlen az iskola után egy jó állásba került, természetesen az ő egyedi neveltetése miatt és mert folyékonyan beszélt angol, francia, vietnámi, koreai és japán nyelven. Évekig dolgozott Thomas úrnak a titkárságán és nem csak munkáltatója volt, hanem barát is. De miután egy különös könyv tűnt fel a munkája során az antik tárgyak értékesítésével foglalkozó cégben, Thomas mélabússá vált és végül eldobta saját életét.</i> <i>Minh bizonytalan volt, mit tegyen, elkezdte Thomas ügyeit rendbe szedni és hamar felfedezte, hogy a cég üzletelése védtelenné tette őt egy sötét és rejtett, ismeretlen és elképzelhetetlen világnak. Most Minhnek új feladata van, amit először választott maga: felfedezni, milyen szörnyű igazság készítette Thomas urat öngyilkosságra.</i>	Életerő: 7 Épelméjűség: 7
---	--