



A Quinque az egyetlen olyan ejtőernyős verseny, melyben az ernyősök nem közösen, hanem két csapatra osztva formáznak meg alakzatokat. Az első kiugrástól számítva, nagyjából 15 perc áll a két játékos rendelkezésére, hogy csapatot alakítsanak, majd helycserével, öt ernyősüket egy sorba állítsák. Ezt nevezik Quinque alakzatnak!

## ELŐKÉSZÜLETEK

Vegyétek magatok elé a 18 ejtőernyőt a választott színből. Az ernyőslapkák közösek, ezek maradjanak a dobozban. A fiatalabbik játékos rakjon ki egy lapkát középre, és helyezzen az egyik ernyősre egy saját ejtőernyőt. A másik játékos (az idősebbik) kezdi a játékot, majd felváltva fogtok következni.



## A KÖRÖDBEN

Egy vagy két akciót hajthatsz végre.

Első akció (**kötelező**): megjelölsz egy ernyőt vagy mozgatsz egy lapkát. Második akció (**opcionális**): mozgathatsz egy lapkát.

### GYAKORLATILAG

Jelölsz + Mozgatsz\* **VAGY** Mozgatsz + Mozgatsz\*

\* A második cselekedetet ki is hagyhatod!

## ÍGY JELÖLSZ

**A.** Kiválasztasz egy szabad ernyőt a lentiek közül, és ráhelyezel egy ejtőernyőt.



**VAGY**

**B.** Egy újabb lapkát illesztesz a lentiekhez (oldalszomszédosan) és ezen az új lapkán jelölsz meg egy ernyőt (ráadsz egy ejtőernyőt). A lapkát úgy rakd le, hogy minden lenti ernyős ugyanabba az irányba nézzen!



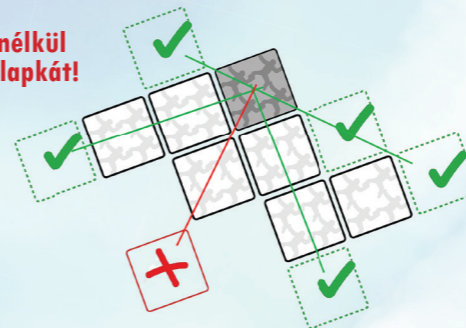
**FIGYELEM!**  
Csak első cselekedetként jelölhetsz meg ernyőt!

## ÍGY MOZGATSZ

A kiválasztott lapkát a sorában/oszlopában/átlójában levő bármely üres pozícióba átrakhatod, azzal a megkötéssel, hogy az ernyősök formációja egységes maradjon. Azaz, **minden lapka oldalszomszédos kapcsolatban legyen a többivel**, és minden ernyős ugyanabba az irányba nézzen!

### FIGYELEM:

Elforgatás nélkül mozgasd a lapkát!

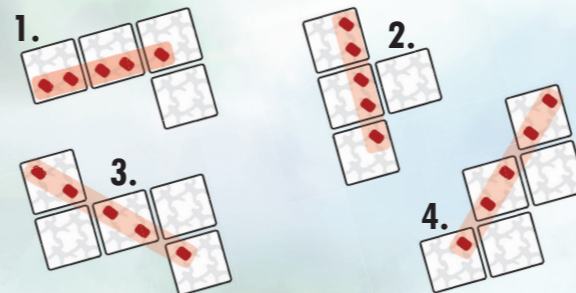


### A MOZGATÁS ARANYSZABÁLYA

**TILOS** olyan lapkát mozgatni, amelyiken az aktuális körben megjelöltél egy ernyőt, vagy egy olyant amelyik négy oldalról körbezárt!

## A JÁTÉK VÉGE

Aki elsőnek állít sorba öt saját ernyőt (vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan), az megnyeri a játékot. Ha a kör végén mindkét játékosnak megvan az ötös sora, akkor az nyer, aki épp soron volt. Megtörténhet, hogy mindkét játékosnak elfogynak az ejtőernyői. Ekkor **döntetlennel** ér véget a játék.



## QUINQUE HALADÓKNAK

Minden az alapjáték szabályai szerint történik, egyedül a lapkák mozgásiránya változik. A lapkákat a rajtuk levő ejtőernyők száma szerint mozgatsz (a szín nem számít):

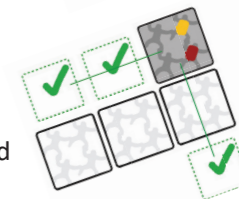
### Az egyernyőst

vízszintesen vagy függőlegesen mozgathatsz, egy szomszédos üres pozícióba.



### A kéternyőst

vízszintesen vagy függőlegesen bármennyi pozíciót mozgathatsz (akár lapkákon keresztül is).



### A háromernyőst

átlósan bármennyi pozíciót mozgathatsz (akár lapkákon keresztül is).



### A négyernyőst

vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan bármennyi pozíciót mozgathatsz (akár lapkákon keresztül is).

