



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

LIPSIA



Die Märkte zu Leipzig

A lipcsei vásárok hagyománya visszanyúlik a középkorba. A két fontos kereskedelmi út - a **Via Regina** és a **Via Imperii** - találkozásánál a kereskedők és kézművesek létrehoztak egy települést a vár védelme alatt. Első említése a "Linden közeli hely"-nek 1015-re datálódik, mint "urbs Lipzi". Otto őrgrof 1165 körül Lipsének város és vásárjogot adott.

Onnantól a vásárt az állam védte; a konkurens vásárokat a város egy mérföldes körzetén belül betiltották. Az I. Miksa császár (1497-1507) által adott kiváltságok elősegítették a lipcsei vásárok megjelenését, így a város nemzetközi vásárhely lett.

A Lipcsei Vásár, aminek a logója itt vízjelként megjelenik, ezekből a középkori időkből származik.

TARTOZÉKOK

- 4 Dupla területlapka (megjelölve a  szimbólummal)

JÁTÉKELŐKÉSZÍTÉS

Tedd le a területlapkákat úgy, hogy a négy városrész egymás mellé kerüljön, így létrehozzák Lipcse városát. A valóságban a **Francofortum** nyugatra, **Stettinum** északra, **Vratislavia** keletre és **Roma** délre volt a várostól. A játék szempontjából a lapkák elhelyezési sorrendje lényegtelen. Az elrendezés miatt az eredeti kezdőlapkára nincs szükség. Ha lehetséges, minden játékos kapjon még egy játékgurút, mivel ezzel a variációval nagyon hamar kifogynak belőlük.



JÁTÉKMENET

A 1. Lapkalehelyezési és 2. Alattvalóhasználati szabályok nem változnak.

3. Pontozás alatt az alattvalók Lipcsébe mennek

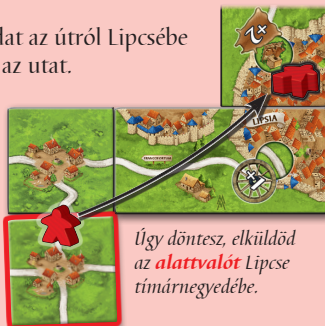
Lipcse minden kerületéből kiindul egy út. Minden út, ami kapcsolódik ezekhez, lehetőséget nyújt arra, hogy egy alattvalódat elküldd Lipcsébe. Ugyanez érvényes az olyan utakra, amik nem vezetnek közvetlenül Lipcsébe, de egy olyan úthoz kapcsolódnak, ami Lipcsébe vezet. Ha egy olyan utat pontozol, ami ilyen módon Lipcsébe vezet, választhatasz:

- Elszámolod az utat, és megkapod érte a pontokat.

VAGY

- Elküldöd egy alattvalódat az útról Lipcsébe és nem pontozod vele az utat.

*Befejezel egy utat, amin **alattvalód** van. Mivel az út kapcsolódik Lipcséhez (egy falun keresztül), elküldheted az alattvalódat Lipcsébe.*



*Így döntesz, elküldöd az **alattvalót** Lipcse tímárnegyedébe.*

Figyelj az alábbiakra:

- Hiába több alattvalód van az úton, akkor is csak egyiküket küldheted el Lipcsébe. A többi alattvaló(id)ért kaphatsz ponto(ka)t az útért. Ha az alattvalódat a bognárnegyedbe küldöd, bónuszpontokat kapsz (l. lent).

- Ha több játékosnak is többsége van az úton, mindegyikük a többiektől függetlenül eldöntheti, hogy küld-e alattvalót Lipcsébe, vagy szeretné megkapni a pontokat.
- Az út pontozásakor a dupla lapkán lévő út csak egy útszegmensnek számít.

Szabadon eldöntheted, hogy az alattvalódat Lipcse melyik negyedébe teszed (nem kell abba a negyedbe tenni, ahova az út vezet, ahonnan az alattvalót átszeded). Az alattvaló ott marad a játék végéig. Minden negyedben csak egy alattvalód lehet, de minden negyedben lehet több játékos 1-1 alattvalója is. Egyszerűen tegyétek csak egymásra az alattvalókat.

3. A lipcsei piactéren lévő alattvalók pontozása

Ha van egy alattvalód Lipcse egyik negyedében, bónuszpontot ad meghatározott pontozásokkor.

PONTOZÁS A JÁTÉK ALATT



Bognárnegyed: Minden olyan út pontozásakor, ahol Neked van többséged, kapsz **1 bónuszpontot** minden **útlapkáért**.



Érmeverő negyed: Minden olyan város pontozásakor, amiben van lovagod (akkor is ha nem a Tiéd a többség), kapsz **3 (extra) pontot** minden **címerért**.



Könyvkötő negyed: Minden befejezett **kolostor** pontozásakor (akár a Tiéd, akár egy ellenfeledé), kapsz **4 bónuszpontot**.

A bónuszpontok, amik a fenti három pontozáskor járnak, csak az utak, városok és kolostorok befejezéséskor szerezhetők meg a játék közben. A játék végi pontozáskor senki sem kapja meg ezeket a bónuszpontokat.

PONTOZÁS A JÁTÉK VÉGÉN



Tímárnegyed: A játék végén minden olyan mező pontozásakor, amin többségben vannak a parasztjaid, a városokért járó normál pontokon felül, kapsz **2 pontot** minden **figuráért** (tehén, szamár és malac) és minden **farmépületért**, ami a mezőn fekszik.



**Tehén-
istálló**



Disznóól



**Szamár-
istálló**



Farmház

Megj: Lipcse is befejezett városnak számít a mezők pontozásakor.

Ez a kiegészítő a CARCASSONNE alapjátékhoz készült, aminek a szabályai változatlanul érvényesek. A "Lipcse piacterei" játszható más kiegészítővel is, de azokra nincs hivatalos szabály.

Köszönetnyilvánítás: A "Lipcse piacterei" a modell-hobby-játék 2017 alkalmából jött létre, és ott jelentették be először. Köszönetet mondunk a Lipcsei Vásárnak, hogy engedélyezte a vásár logójának használatát a kiegészítő szimbólumaként.

Carcassonne AMAZONAS

Mini-kiegészítő

Tedd a 2 Amazon dupla lapkát az előző négyhez.
Ha olyan Amazon lapkát húzol, amin "!" van,
több lehetőséged lesz.



A CARCASSONNE-ről mindent megtalálsz a honlapunkon: www.carcassonne.de

Magyar fordítás: Guszty (rozvanyia@gmail.com)



© 2017
Hans im Glück
Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de



Terjesztő:
Carcassonne &
Co. GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
www.cundco.de