

		A Király Kegyeltje	Márvány- bánya	Arany- bánya	Építész- céhe	Műhely	Fűrész- malom
5 játékos	J1	★★	★	★			
	J2	★	★	★	★		
	J3	★	★		★	★	
	J4	★		★	★	★	★
	J5	★		★	★		★
4 játékos	J1	★★	★	★	★		
	J2	★	★	★	★	★	
	J3	★	★		★	★	★
	J4	★		★	★	★	★
3 játékos	J1	★★	★	★	★	★	
	J2	★	★		★	★	★
	J3	★		★	★	★	★
2 játékos	J1	★★	★	★	★	★	
	J2	★	★	★	★	★	★

ELŐKÉSZÍTÉS:

- Helyezze mindenki 2-2 munkását az Új munkások sorokra!
- Helyezze mindenki 3 jelzőkorongját az Alkimisták céhéhez!
- Helyezze mindenki egy korongját a pontozósáv nulla helyére!
- Állítsátok fel a munkásokat a baloldali táblázat szerint!

JÁTÉKMENET:

A játékos a körében mozgatja 1 vagy 2 munkását a nyilak által megszabott irányban, majd végrehajtja annak a helyszínnek az akcióját/akcióit, ahova érkezett. Mindezt addig hajtják végre a játékosok egymás után, amíg a játék vége be nem következik.

MOZGÁS: Tedd az aktiválójelződet az aktivált helyszínre!

- 1 távolság 1 munkással ingyenes.
- 1 távolság 2 munkással (együtt mozogva) vagy 2 távolság 1 munkással: fordítsd le egy duplamozgásjelződet!

HELYSZÍNEK:

- **Fűrészmalom:** 1/2/3 munkással 1/2/3 fa.
- **Márványbánya:** 1/2/3 munkással 1/2/3 márvány.
- **Aranybánya:** 1/2/3 munkással 0/1/2 arany
- **Építészek céhe:** Legfeljebb 4 lapkád lehet, az 5. lapka elvételekor dobj el egyet a lapkáidból!
 - o 1 vagy több lapka elvétele (munkásszámnak megfelelően).
 - o 1 ill. 3 lapka eldobása 1 ill. 2 munkásért (az eldobás után azonnal feltöltés).
 - o Legfeljebb 1 inaktív duplamozgásjelző visszafordítása egy munkásért.
 - o Ha kifogy a pakli, képezzetek új paklit az eldobott lapkákból. *Ha <8 lapka van, a játéknak vége.*
- **Műhely:** Az adott számú emberrel+nyersanyag beadásával 1 vagy több dekoráció megvétele.
- **Építési helyszín:** 1 vagy több palotalapka lehelyezése, a szükséges munkások, nyersanyag és dekoráció megléte mellett. A nyersanyagok visszakerülnek a közös készletbe, a dekorációk a palotalapkára kerülnek. A győzelmi pontokat azonnal lépjétek le. *Ha megtelik a palota, a játéknak vége.*
- **Alkimisták céhe:** Az aktivált képességtől balra lévő képességek is érvényesek!
 - o 1. sor: eggyel több fa, márvány, arany az adott helyszínen.
 - o 2. sor: végrehajtható Fűrészmalom, Márványbánya ill. Aranybánya akció, ha más aktiválja a helyszínt. Az akció végrehajtásához az adott helyszínen lévő saját munkások száma számít.
 - o 3. sor: végrehajtható Műhely, Építészek céhe ill. Építési helyszín akció, ha más aktiválja a helyszínt. Az akció végrehajtásához az adott helyszínen lévő saját munkások száma számít.
- **A Király kegyeltjei:**
 - o 1 munkással újraaktiválható az összes duplamozgás jelző.
 - o 2/3 munkással játékba hozható az ott álló megfelelő munkás (tetszőleges sorrendben). A felfogadott munkás csak a következő körtől kezdve használható.
 - o A király bábuja lép egyet minden esetben, amikor megáll vagy áthalad egy munkás. *Ha a király elér a palotához a játéknak vége.*

JÁTÉK VÉGE: Az alábbi feltételek legalább egyikének megléte esetén:

- Nincs szabad hely az Építkezési helyszín rácsán VAGY
- A Király bábuja eléri a palotát VAGY
- A Palotalapkak paklija kifogy és 8-nál kevesebb Palotalapka maradt az új pakli képzéséhez.

Pontozás: 3 fa/márvány: 1 GyP, 2 arany: 1 GyP, építési lapka: 1 GyP, dekoráció: 3 GyP.

Készítette: Gusztly (rozvanyia@gmail.com)